

PATHFINDER

CHARAKTERBOGEN

ABSTAMMUNG

Herkunft und Kategorien

Größe

CHARAKTERNAME

Spielernamen

HINTERGRUND

Notizen

STUFE

EP

HELDENPUNKTE

Erlange 1 zu Beginn jeder Spielsitzung und wenn durch SL verliehen.
Wende 1 auf, um einen Wurf zu wiederholen.
Wende alle auf, um den Tod zu vermeiden.

KLASSE

Notizen

ATTRIBUTE

☐ Stärke
○ Teilweise Steigerung

☐ Gewandtheit
○ Teilweise Steigerung

☐ Konstitution
○ Teilweise Steigerung

☐ Intelligenz
○ Teilweise Steigerung

☐ Weisheit
○ Teilweise Steigerung

☐ Charisma
○ Teilweise Steigerung

VERTEIDIGUNGEN

Rüstungsklasse Schild



Härte Max TP BW TP
Rüstungskompetenz
Ungerüstet Leicht Mittel-schwer

10 + + +

Basis GE* KG Ggstand
*Nutze Rüstungs-Max-GE, falls niedriger

Reflex

Willen

Zähigkeit

GE KG Ggstand
Notizen

WE KG Ggstand

KO KG Ggstand

TREFFERPUNKTE

Maximum

Aktuelle TP

Temporäre TP



Sterbend Verwundet

Resistenzen und Immunitäten

Zustände

FERTIGKEITEN

Akrobatik

GE KG Ggst Rüstung

Notizen

Arkane Künste

IN KG Ggst

Athletik

ST KG Ggst Rüstung

Darbietung

CH KG Ggst

Diebeskunst

GE KG Ggst Rüstung

Diplomatie

CH KG Ggst

Einschüchtern

CH KG Ggst

Gesellschaftskunde

IN KG Ggst

Handwerkskunst

IN KG Ggst

Heilkunde

WE KG Ggst

Heimlichkeit

GE KG Ggst Rüstung

Kenntnis

IN KG Ggst

Kenntnis

IN KG Ggst

Naturkunde

WE KG Ggst

Okkultismus

IN KG Ggst

Religionskunde

WE KG Ggst

Täuschung

CH KG Ggst

Überlebenskunde

WE KG Ggst

SPRACHEN

WAHRNEHMUNG – BEWEGUNGSRATE



WE KG Ggst

Sinne und Notizen



Meter

Besondere Bewegung

ANGRIFFE

Nahkampfangriffe

Waffe



ST KG Ggst

Schaden

○ H
○ S
○ W

Kategorien und Notizen

Waffe



ST KG Ggst

Schaden

○ H
○ S
○ W

Kategorien und Notizen

Waffe



ST KG Ggst

Schaden

○ H
○ S
○ W

Kategorien und Notizen

Fernkampfangriffe

Waffe



GE KG Ggst

Schaden

○ H
○ S
○ W

Kategorien und Notizen

Waffe



GE KG Ggst

Schaden

○ H
○ S
○ W

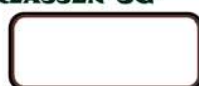
Kategorien und Notizen

Kompetenz im Umgang mit Waffen

Waffenlos Einfach Krieg Spezial Sonstiges
GE KG Ggst

Kritische Spezialisierungen

KLASSEN-SG



10 + + +
Basis Attr. KG Ggst

ÜBERSICHT

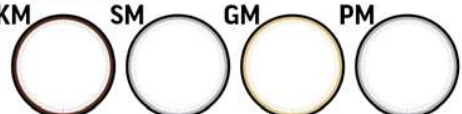
Kompetenz

Ungeübt +0
Geübt 2 + Stufe
Experte 4 + Stufe
Meister 6 + Stufe
Legende 8 + Stufe

Aktionssymbole

➤ Einzelne Aktion
➤➤ Aktivität aus zwei Aktionen
➤➤➤ Aktivität aus drei Aktionen
⚡ Freie Aktion
⚡ Reaktion

Stufe 1	Abstammungs- und Herkunftsfähigkeiten	Klassentalente und -merkmale
	Abstammungstalent	
	Hintergrundfertigkeitstalent	
2	Fertigkeitstalent	Klassentalent
3	Allgemeines Talent	Klassenmerkmal
4	Fertigkeitstalent	Klassentalent
5	Abstammungstalent Attributsverbesserungen	Klassenmerkmal
6	Fertigkeitstalent	Klassentalent
7	Allgemeines Talent	Klassenmerkmal
8	Fertigkeitstalent	Klassentalent
9	Abstammungstalent	Klassenmerkmal
10	Fertigkeitstalent Attributsverbesserungen	Klassentalent
11	Allgemeines Talent	Klassenmerkmal
12	Fertigkeitstalent	Klassentalent
13	Abstammungstalent	Klassenmerkmal
14	Fertigkeitstalent	Klassentalent
15	Allgemeines Talent Attributsverbesserungen	Klassenmerkmal
16	Fertigkeitstalent	Klassentalent
17	Abstammungstalent	Klassenmerkmal
18	Fertigkeitstalent	Klassentalent
19	Allgemeines Talent	Klassenmerkmal
20	Fertigkeitstalent Attributsverbesserungen	Klassentalent

Gehaltene Gegenstände		Last
Verbrauchsgegenstände		Last
Getragene Gegenstände	Resonanz	Last
LAST  Last Leichte Ggst 10 Leichte Last = 1 Last Belastet ST + 5 Maximallast ST +10 Maximale Resonanzgegenstände 10 REICHTUM KM SM GM PM 		
Edelstein und Kunstwerke	Preis	Last

CHARAKTERSKIZZE

HERKUNFT UND AUSSEHEN

Volksgruppe

Herkunftsland

Geburtsort

Alter

Geschlecht & Pronomen

Größe

Gewicht

Aussehen

PERSÖNLICHKEIT

Einstellung

Gottheit oder Philosophie

Gebote

Anathemata

Mag...

Mag nicht...

Lebensmotto/Schlagworte

KAMPAGNENNOTIZEN

Notizen

Verbündete

Feinde

Organisationen

AKTIONEN UND AKTIVITÄTEN

Name

Aktionen

Kategorien

Seite #

Effekte

Name

Aktionen

Kategorien

Seite #

Effekte

Name

Aktionen

Kategorien

Seite #

Effekte

Name

Aktionen

Kategorien

Seite #

Effekte

FREIE AKTIONEN UND REAKTIONEN

Name

Kategorien

Seite #

Auslöser

Effekte

Name

Kategorien

Seite #

Auslöser

Effekte

Name

Kategorien

Seite #

Auslöser

Effekte

Name

Kategorien

Seite #

Auslöser

Effekte

Seite 3: Notizen und Handlungen

©2023 Paizo Inc., Paizo, Pathfinder, and the Pathfinder logo are registered trademarks of Paizo Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

