

Gary Galloway

CHARACTER NAME

Monk lvl 9

CLASS & LEVEL

Human

RACE

Criminal

BACKGROUND

Chaotic Good

ALIGNMENT

Aaron

PLAYER NAME

EXPERIENCE POINTS

STRENGTH
10
0

DEXTERITY
19
+4

CONSTITUTION
10
0

INTELLIGENCE
8
-1

WISDOM
16
+3

CHARISMA
14
+2

INSPIRATION

4 PROFICIENCY BONUS

SAVING THROWS

- +4 Strength
- +8 Dexterity
- 0 Constitution
- 1 Intelligence
- +3 Wisdom
- +2 Charisma

SKILLS

- +8 Acrobatics (Dex)
- +3 Animal Handling (Wis)
- 1 Arcana (Int)
- 0 Athletics (Str)
- +6 Deception (Cha)
- 1 History (Int)
- +7 Insight (Wis)
- +2 Intimidation (Cha)
- 1 Investigation (Int)
- +3 Medicine (Wis)
- 1 Nature (Int)
- +3 Perception (Wis)
- +2 Performance (Cha)
- +6 Persuasion (Cha)
- 1 Religion (Int)
- +4 Sleight of Hand (Dex)
- +8 Stealth (Dex)
- +3 Survival (Wis)

17 ARMOR CLASS

4 INITIATIVE

55 SPEED

Hit Point Maximum 45

CURRENT HIT POINTS

TEMPORARY HIT POINTS

Total

HIT DICE

SUCCESSES

FAILURES

DEATH SAVES

I don't pay attention to the risks in a situation. Never tell me the odds.

PERSONALITY TRAITS

Freedom: Tyrants must not be allowed to oppress the people.

IDEALS

I will die a Hero! I won't let my Friends down for I am a Hero!

BONDS

I'm always trying to be the most couragous, for i want to be a Hero.

FLAWS

NAME	ATK BONUS	DAMAGE/TYPE

ATTACKS & SPELLCASTING

PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES

EQUIPMENT

CP

SP

EP

GP

PP

FEATURES & TRAITS



Gary Galloway

CHARACTER NAME

25

AGE

Blau

EYES

180

HEIGHT

Weiß

SKIN

77

WEIGHT

Blond

HAIR

CHARACTER APPEARANCE

NAME

SYMBOL

ALLIES & ORGANIZATIONS

Unglaublich charismatisch, heldenhaft und er steht für seine Werte ein.

Er verbrachte einige Jahre auf einem Gefängnissschiff, da er ausversehen für sehr viel Chaos und trübel gesorgt hat, aber niemals jemanden was böses tun wollte.... er ist nur etwas, naja, verplant.

Er wurde jedoch begnadigt und zum Retter gekührt als er auf hoher See den Gefängnisoffizier vor einer Krake und so mit vor dem tod rettete.

Sein Vater war ein großer Krieger und Held, doch er starb als Gary noch klein war, Gary wollte unbedingt mal so stark werden wie sein Vater und wurde von einem Mönchkloster aufgenommen in welchen er lernte seinen Körper zur Waffe zumachen.

CHARACTER BACKSTORY

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

TREASURE



SPELLCASTING CLASS

SPELLCASTING ABILITY

SPELL SAVE DC

SPELL ATTACK BONUS

0 CANTRIPS

Blank lines for level 0 spells

1 SPELL LEVEL SLOTS TOTAL SLOTS EXPENDED

PREPARED

SPELL NAME

Preparation and name lines for level 1 spells

2

Preparation and name lines for level 2 spells

3

Preparation and name lines for level 3 spells

4

Preparation and name lines for level 4 spells

5

Preparation and name lines for level 5 spells

6

Preparation and name lines for level 6 spells

7

Preparation and name lines for level 7 spells

8

Preparation and name lines for level 8 spells

9

Preparation and name lines for level 9 spells

SPELLS KNOWN