

Darvin

CHARACTER NAME

Schurke St 7

CLASS & LEVEL

Mensch

RACE

Krimineller

BACKGROUND

CN

ALIGNMENT

Alex

PLAYER NAME

EXPERIENCE POINTS

STRENGTH

14

2

DEXTERITY

17

3

CONSTITUTION

12

1

INTELLIGENCE

11

0

WISDOM

13

1

CHARISMA

14

2

INSPIRATION

+3

PROFICIENCY BONUS

- 2 Strength
- 6 Dexterity
- 1 Constitution
- 3 Intelligence
- 1 Wisdom
- 2 Charisma

SAVING THROWS

- 3 Acrobatics (Dex)
- 1 Animal Handling (Wis)
- 0 Arcana (Int)
- 2 Athletics (Str)
- 8 Deception (Cha)
- 0 History (Int)
- 1 Insight (Wis)
- 8 Intimidation (Cha)
- 0 Investigation (Int)
- 1 Medicine (Wis)
- 0 Nature (Int)
- 1 Perception (Wis)
- 2 Performance (Cha)
- 8 Persuasion (Cha)
- 0 Religion (Int)
- 3 Sleight of Hand (Dex)
- 9 Stealth (Dex)
- 1 Survival (Wis)

SKILLS

14

ARMOR CLASS

3

INITIATIVE

30

SPEED

Hit Point Maximum 63

CURRENT HIT POINTS

TEMPORARY HIT POINTS

Total 7

W8

HIT DICE

SUCCESSES

○ ○ ○ ○

FAILURES

○ ○ ○ ○

DEATH SAVES

Der beste weg mich zu etwas bewegen, ist mir zu erzählen, ich könnte es nicht schaffen.

PERSONALITY TRAITS

Ich habe keine Ideale, ich tue, was ich tun muss, um an das zu kommen was ich haben will.

IDEALS

Mir wichtige Personen sind durch meine Schuld gestorben. Das wird nie wieder passieren.

BONDS

Wenn ich etwas Wertvolles sehe, muss ich daran denken wie ich es am besten stehlen könnte.

FLAWS

NAME ATK BONUS DAMAGE/TYPE

Rapier +6 1W8+3

Dolch +6 1W4+3

Kurzbogen +6 1W6+3

ATTACKS & SPELLCASTING

14

PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

Leichte Rüstung, einfache Waffen, Handarmbrust, Langschwert, Rapier, Kurzschwert

Ein Spiel, Diebeswergzeug, Verkleidung, Fälschung

Allgemeine Sprache, Zwergisch, Diebessprache, Orkisch

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES

CP

SP

EP

CP

CP

PP

297

18 Pfeile  
Einbruchswerkzeug  
Diebeswerkzeug  
Brecheisen  
Dunkle Sachen mit Kapuze  
Gürteltasche  
Elfenrüstung  
Winterkleidung (weiße Kegelrobbe)

EQUIPMENT

Sneak Attack 4W6  
Diebeszunge  
Krimineller Kontakt  
Raffinierte Aktion  
(Bonusaktion pro Zug  
Sprint/Rückzug/verstecken)  
Kann wie ein lokaler klingen  
unglaubliches Ausweichen  
(Angriff eines sichtbaren  
Gegners mit Reaktion  
Schaden halbieren)  
Entrinnen

FEATURES & TRAITS



Darvin

CHARACTER NAME

27

AGE

Braun

EYES

1,80m

HEIGHT

Hell

SKIN

75kg

WEIGHT

Mittellang/Braun

HAIR

CHARACTER APPEARANCE

Nicht mehr existend

NAME

SYMBOL

ALLIES & ORGANIZATIONS

Vermutlich haben mich meine Eltern als Kind ausgesetzt, jedenfalls glaube ich das. Das erste woran ich mich erinnern kann ist, dass ich mich als Straßenkind in den Gassen von Tiefwasser durchgeschlagen habe. Zu dieser Zeit lernte ich auch meinen ersten, besten und damals einzigen Freund kennen. Holg. Er war Halbork, 3 Jahre älter als ich und brachte mir jede Menge bei. Von dort an waren wir unzertrennlich. Zusammen sicherten wir unseren Lebensunterhalt durch kleinere Betrügereien und Diebstähle. Wir waren gut, wir waren sogar so gut, dass irgendwann jemand auf uns aufmerksam wurde. Ein Zwerg, der sich selbst Darrik Eisenfaust nannte. Ob das sein richtiger Name war weiß ich nicht. Er war Schuldeneintriber für eine zwieltichtige Organisation. Am Anfang erledigten wir kleinere Aufgaben für ihn, zum Beispiel Schmiere stehen oder Informationen sammeln. Mit der Zeit bekamen wir immer größere Aufgaben. Botengänge, Leute einschüchtern und erpressen. Irgendwann haben wir selbst das Geld eingetrieben. Natürlich wurden wir auch in die Organisation aufgenommen, denn wir bescherten dem Boss gute Gewinne. Eines Tages hörte ich Gerüchte das sich jemand in der oberen Führungsriege mit den falschen Leuten angelegt hatte, aber ich machte mir keine großen Sorgen. Was sollte uns schon passieren? Als Holg und ich eines Tages vom Geldeintreibenzurück ins HQ wollten, sahen wir wie die Stadtwache sich unsere Organisation vornahm. Sie brannten das Haus nieder, erschlugen alle die sich zur Wehr setzten und nahmen den Rest gefangen. Als sie uns erblickten, Machten sie natürlich sofort Jagd auf uns. Während der Flucht bekam Holg einen Pfeil in den Oberkörper und brach zusammen. Ich hatte keine Wahl, ich musste ihn liegen lassen und aus Tiefwasser flüchten. An diesem Tag verlor ich alles. Meine Heimat, meine Familie, meinen besten Freund. Wer gefangen wurde, weiß ich nicht. Wer getötet wurde, ich kann es nicht sagen. Ich weiß nur, dass ich es mit viel Glück gerade so da raus geschafft habe. Seitdem bin ich rastlos unterwegs, von einer Stadt in die andere, auf der Suche nach einer neuen Aufgabe.

CHARACTER BACKSTORY

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Nimmervollbeutel  
 Wasser/Weinschläuche,  
 10 Tagesrationen  
 Schlafsack  
 Feuerstein/Zunder  
 4x Heiliger Wasser  
 10 Rationen Trockenfleisch  
 Messingtöpfe  
 20 Schwarzeisenpfeilspitzen  
 2x Feuerresi-Trank

TREASURE



SPELLCASTING CLASS

SPELLCASTING ABILITY

SPELL SAVE DC

SPELL ATTACK BONUS

0 CANTRIPS

Blank lines for writing cantrips

SPELL LEVEL SLOTS TOTAL SLOTS EXPENDED

1

PREPARED

SPELL NAME

Table for level 1 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

2

Table for level 2 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

3

Table for level 3 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

4

Table for level 4 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

5

Table for level 5 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

6

Table for level 6 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

7

Table for level 7 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

8

Table for level 8 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

9

Table for level 9 spells with columns for spell level, slots total, slots expended, prepared status, and spell name

SPELLS KNOWN