

- 19. Juni 2017 um 22:00 [#14812 Bearbeiten](#) | [Schließen](#) | [Anheften \(nach oben\)](#) | [Zusammenführen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(85.181.249.233)

Als du/Ihr das Yakfell zu Bruder Faladar bringt, ist dieser recht erstaunt über das was ihr ihm bringt. „Wer.. was...zu Moradins Barte bringt ihr denn da an.“ lässt du/ihr Bruder Faladar aufblicken und lenkt ihn so ab, als er gerade verscht ein altes Bärenfell zu gerben. „Woher habt ihr denn den Yeti her, so ein Exemplar habe ich bei meinem Barte nicht gesehen und das will was heißen.“

(Quest am 1-2.Tag der Ankunft/Dauer ? Tag/Rückmeldung des Charakters bis spätestens 20:00 Uhr 20.06.2017)

- 19. Juni 2017 um 22:00 [#14604 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

### Zu Quest 2

„Der gute Junge war auf nem Hochplateau nicht unweit von hier entfernt unterwegs und wollt mir meinen Yak, oder besser euer Abendessen streitig machen. Und sowas kann ich gar nicht leiden!“ erklärt Grumpf und packt neben dem Yetifell nun auch den prachtvollen Pelz des Schneeleoparden auf den Tisch: „Dieser Bursche durfte das auch schon am eigenen Leib erfahren. Mann stellt sich nicht zwischen mich und mein Essen!“ sagt der breitschultrige Ork drohend „Aber auch ein Prachtstück die Katze, nicht wahr? Meint ihr ihr könntet auch daraus was feines machen?“ Dann streicht Grumpf nochmal mit runzelnder Stirn dem Yeti über seinen Kopf und blickt den Zwergen fragen an „Meinst du aus diesen krassen Hörnern kann man Trinkhörner machen? Es wär mir eine Freude damit mit euch anzustoßen! Eins für dich, eins für mich? Deal? Und selbstverständlich kümmer ich mich um die erste Runde falls du das mit dem Leopardenfell und dem Yeti auch hinbekommst!“ Grinst er Bruder Faladar an und klopft im Freundschaftlich auf die Schulter.

- 20. Juni 2017 um 16:37 [#14625 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.175)

Die Dunkeelfe hatte sich mit dem Zwerg weiter unterhalten. Ihr Standpunkt ist klar. Sie kann nichts anderes außer stehlen. Das hat sie gelernt. Doch die Stimmen aus einem anderen Raum hallten zu ihr und dem Zwerg. Mit einem kurzen Blick machte sie sich auf den Weg und sah den großen und stämmigen Ork, welcher das Fell dem anderen Zwerg übergab. Ein Yeti? Wow. Ihr Blick wanderte zu Grumpf. Dann wieder zurück zum Fell und dann wieder zu dem großen und stämmigen Ork. „Wow. Mit Euch will ich mich nicht anlegen, aber wenn Ihr Hilfe braucht, so unterstütze ich Euch.“ und dieses Angebot gilt nicht nur dem Ork, sondern auch den Mönchen hier in diesem Kloster. Sie will beweisen, dass sie anders als die anderen Drows ist.

- 20. Juni 2017 um 22:53 [#14654 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.120.180)

„Nun in der Tat lassen sich aus den Hörner wirklich schöne Trinkhörner machen, aber ich finde warum lasst ihr die Hörner nicht dran, als einen wirklich schönen Umhang?“ „Ihr habt da ein wirklich exzelenten Yeti erlegt, den man nicht alle Tage sieht.“ er mustert den Kopf des Orks und spricht weiter: „Was haltet ihr davon die Hörner als eine Art Kapuze zu tragen?“ „Die Barbaren hier oben im Eiswindthal tragen Bärenumhänge zumindest so, wenn ich meine letzten Bestellungen überlege.“ Dabei schaut er das Bärenfell, welches vor ihm liegt an und fragt Grumpf: „Bis wann soll ich das...“ In diesem Moment tritt die Dunkeelfin zu euch heran und äußert sich zu dem Yeti. „Guten Abend, wie in Moradins Namen kann ich euch helfen?“ in seiner Stimme klingt so ein merkwürdiger Unterton mit. Er wendet sich wieder Grumpf zu, holt nebenbei ein glattes Holzbrett heraus und beginnt wild mit einem Art Dolch zu skizzieren. Es dauert ein Moment und dreht dann das Brett herum. „Na was meint ihr dazu?“ als ihr nicht gleich reagiert „ja gut ich müsste hier noch was wegnehmen und da noch ein wenig die Schultern verstärken und...“ es vergeht nochmal ein wneig Zeit und als er das Brett zu euch herumdreht sieht das was ihr seht richtig gelungen aus. Perfekt auf einen Ork abgestimmt.

- 20. Juni 2017 um 23:13 [#14655 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)





[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

„Was?“ fragt Grumpf verdutzt „ich soll das anziehen?... Was soll das bitte bringen?“ Er sieht den Zwergen fragend an... „Ich dachte eigentlich eher daran daraus etwas bare Münze zu machen...“ Die Dunkeelfe ignoriert Grumpf vorerst noch...

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 4 Tagen von  [Grumpf \(Hemi\)](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 2 Tagen von  [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 20. Juni 2017 um 23:30 [#14657 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.120.180)

„Ist euch hier in den Bergen nicht kalt?“ schaut verdutzt der Zwerg dich an. „Sicherlich könnte man die Felle auch so verkaufen, gar keine Frage, aber wann trifft man schonmal auf einen Yeti?“ „...nun aber wie ihr wünscht, ich mache daraus ein paar exzellente Felle für euch, die ihr an den Mann bringen könnt. Gebt mir ein wenig Zeit, mit dem Yeti fange ich gleich an.“ mit diesen Worten schiebt er das Bärenfell zur Seite, nimmt sein Werkzeug zur Hand und legt los. Es dauert ein Moment und wie ihr dem Gerber zuschaut stellt ihr fest das er beim Gerben, auf einmal zusammenzuckt. Er geht nochmal über das Tier und es macht immer wieder „klock“ „Bevor ihr geht wartet ein Moment bitte, ich bin mir nicht sicher, aber dem Yeti ist was schwer verdauliches unters Maul gekommen.“

- 21. Juni 2017 um 2:02 [#14662 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Bran / Nashazar \(Kai\)](#)

Teilnehmer

(95.90.234.190)

Während seiner Bücherstudien muss Nashazar dringend auch eine Pause machen, damit er sich wieder konzentrieren kann. Da hilft Bewegung am besten. So schlendert er los, ziellos, einfach nur schauend, was sonst noch so in dem Kloster getrieben wird. Sein Weg führt ihn dabei auch an der Küche vorbei, wo er sich einen Happen zur Stärkung genehmigt. Schließlich gelangt auch er zu den Räumlichkeiten von Bruder Faladar, wo er leicht abseits die Dunkelelfe bemerkt. Sie wollte ja mit ihm spielen und die Diebeskünste trainieren. Das war gerade genau die richtige Ablenkung. Außerdem war sie in die Geschehnisse im Raum vertieft und auf die Reaktionen der Anwesenden konzentriert. So schlich sich Nashazar an, um seine Phiolen, die offensichtlich bei T'irassshalae zu sehen waren, zurückzustehlen.

(Heimlichkeit  $3+5=8$  / er ist wohl zu müde^^, und Fingerfertigkeit, falls ein Wunder geschieht  $7+2=9$  – müsste wohl noch eins geschehen)

- 21. Juni 2017 um 7:06 [#14668 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.14.55)

„Und dabei hab ich so drauf geachtet dem Yeti keine Knochen zu brechen... bis auf ein paar Rippen vielleicht. Was kann das sein? Ein Stückchen Kiefer?“ Rätselt Grumpf. Doch seine Aufmerksamkeit wird durch tollpatschigen

Eintreten des Tieflings abgelenkt (Passive Wahrnehmung 14) und der Ork blickt sich genervt um „Was wollt ihr denn hier? Das is kein Ort zum spielen... hier Arbeiten Männer!“ Seine Blick wandert zur Dunkelelfe „Ihr wolltet helfen richtig?... Seid so gut und holt uns was zum Trinken aus dem Schankraum!... und nehmt euren unterirdischen Freund gleich mit!“ sagt er zu der Drow und deutet dabei auf Nashazar.

- 21. Juni 2017 um 7:45 [#14669 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.27)

„Wollen wir mal schauen, wenn ihr sagt ihr habt den Yeti nur das Genick gebrochen erklärt es nicht die vielen Knochen hier.“ dabei drückt der Zwerg auf dem Bauch des Yetis rum „...und hier.“ „Sagt werter Ork, wisst ihr was der Zottelige zuletzt gefressen hat?“ Deine Antwort kaum abwartend nimmt der Zwerg seine gesamte Kraft zusammen und spannt den Yeti an einer Halterung auf. Leise murmelt er vor sich hin „da wollen wir doch mal schauen, was seine letzte schwer bekömmliche Mahlzeit war.“

- 21. Juni 2017 um 7:52 [#14670 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Grumpf nimmt bestimmt die Hand des Zwergen die das Messer führt und hält diese in eisernem Griff fest. Er blickt über die Schulter und spricht leise zum Zwerg „Wartet damit bis wir ungestört sind!“

- 21. Juni 2017 um 8:20 [#14671 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)





[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.1.169)

„Ich bin nicht Eure maid.“ die Drow hatte nashazar schon beim eintreten bemerkt und auch seinen etwas gewagten Versuch, den beutel wieder zu bekommen, aber sie tat so, als ob sie diesen woanders an ihren Körper steckte und sah nun den zwerg und den ork an. „ich werde Euch nichts tun, werter grumpf. Es mag sein, dass ich in einem direkten Kampf gegen Euch unterlegen sein werde. Aber vielleicht bedarf es etwas Finesse, dass Euch weiter helfen könnte, aber da Ihr mich nicht dabei haben wollt. Gehabt Euch wohl.“ Die Drow zog ihren Hut und ging zur Tür und ihr weg

fürhte sie aus den Raum hinaus. Doch sie schlich sich wieder heimlich wieder in den Raum. Sie nutzte die Deckung und die Schatten in dem Raum. Heimlichkeit =  $13+11=24$

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 4 Tagen von  [Mondsilber](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 2 Tagen von  [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 21. Juni 2017 um 10:18 [#14676 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(212.152.162.100)

Grumpf beobachtete die Dunkelelfe mit dem Tiefling den Raum verlies und die Tür ins Schloss fiel. Dann drehte er sich wieder zum Zwerg und damit der Tür den Rücken zu „Na dann lasst uns mal sehen was sich der Bursche so als letztes Abendmahl ausgesucht hat...“ (Perception:  $3+4=7$ ) Grumpf bemerkt nicht wie sich die Tür leise wieder einen Spalt öffnet und eine Dunkle Gestalt in den Raum huscht und um einen Augenblick später in dessen Schatten zu verschwinden.

„Auf geht’s!“ sagt Grumpf neugierig und spreizt mit seinen Händen die Bauchdecke des Yeti damit der Zwerg zu einem sauberen Schnitt ansetzen kann...

- 21. Juni 2017 um 13:02 [#14678 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster  
(77.245.34.138)

Der Zwerg beginnt mit seiner Arbeit und schneidet den Bauch des Yetis auf. „Oha was haben wir denn da..“ ertönt es aus der Ecke wo der Yeti hängt. Kurz darauf legt der Zwerg Knochenteile für Knochenteile, an denen noch Stoffetzen kleben neben den Yeti. „Oh was haben wir denn hier...“ er zieht das Gerippe einer menschlichen Hand hervor, an der noch etwas goldenes schimmert. „Ja ja wir Zwerge haben schon immer ein Näschen fürs Gold“ Er zieht den Ring mit aller Gewalt von dem Überresten ab und schaut zu Grumpf rüber. „Vielleicht könnt ihr damit was anfangen, der hier braucht ihn bestimmt nicht mehr.“ setzt er sakastisch hinzu.

- 21. Juni 2017 um 13:16 [#14679 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)





[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.41.230.194)

„Ganz passen wird er mir nicht“ scherzt der Ork als er den zierlichen Ring in seinen Pranken hält, „aber er ist sicher ne nette Summe wert...“ Dann verstaubt er den Ring in seiner Hose und drängt in seiner Neugier Bruder Faldar „Aber macht weiter, vielleicht finden wir ja außer Knochen noch was...“

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 4 Tagen von  [Grumpf \(Hemi\)](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 2 Tagen von  [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 21. Juni 2017 um 14:02 [#14685 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

„Ihr meint das hier...?“ dabei zieht er aufgeweichten Matsch heraus. „Glaube das war mal ein Buch und der Kleidung nach zu urteilen ein Priester, Magiekundiger oder ein armer Bettler, wobei Bettler hier kaum zu finden sind und dem Ring nach zu urteilen dem Ganzen widerspricht.“ er puzzelt, nachdem er das gesagt hatte, die Knochenfragmente auf dem Boden der Räumlichkeit zusammen. „Was haben wir denn da...“ und er zieht Etwas glitschiges hervor. „Das solltet ihr mit zu eurer Sammlung tun, es ist ein Amulett, ein recht Schönes sogar, mit einem roten Stein drin “ und überreicht dir das noch nicht gesäuberte Schmuckstück.

- 21. Juni 2017 um 15:13 [#14687 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.41.230.194)

Grumpf reinigt das Amulett und betrachtet es genauer. „Hmmm wirklich recht hübsch... “ Er steckt es zu dem Ring und sieht den Zwerg fragend an “ Meint ihr ich sollte danochmal hoch und schauen ob ich die Höhle des Yetis finde... vielleicht liegt da ja noch mehr von dem Zeugs rum??“ Ein lautes Knurren seines Magens lenkt Grumpf Focus wieder auf dei wichtigen Dinge im Leben. „Aber lasst uns darüber bei einem großen Stück Yakbraten und nem Humpen Bier nachdenken... Ich hab nen Bärenhungen. Und die Felle können garantiert auch noch bis morgen warten. Begleitet ihr mich Freund Zwerg?“

- 21. Juni 2017 um 15:41 [#14688 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Bran / Nashazar \(Kai\)](#)

Teilnehmer

(95.90.234.190)

Nashazar verließ mit der Drow den Raum und beobachtete, wie sie wieder hineinschlich. Er selbst blieb an der Tür stehen, um zu lauschen und seine Neugier zu befriedigen (Wahrnehmung  $4+2=6$ , Gott ist es spät). Sollte er einzelne Sachen hören, lauscht er weiter, bis er meint, dass sie gleich den Raum verlassen und geht dann Richtung Küche, um sich was zu trinken zu genehmigen. Irgendwas, das einen aufweckt. Sollte er nichts hören, macht er das gleich und geht danach wieder zur Bibliothek, wenn sonst nichts ist.

- 21. Juni 2017 um 16:17 [#14690 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.240.26)

Die Dunkel elfe hatte gesehen, dass sich der Ork einige Sachen eingesteckt hatte. Interessant. Wirklich sehr interessant. Sollte sie? Sollte sie nicht? Na ja sie muss es machen. Ihr Überleben hängt von diesen Leuten ab und sie muss sich ehrlich gestehen, dass sie die Truppe irgendwie mag. Also musste sie den anderen einen kleinen Teil davon zeigen, was sie kann. Sie folgte dem ork und dem Zwerg und schlich sich näher an die beiden ran. Nashazar hatte sie schon lange entdeckt. Wurde sie gesehen? Bis jetzt nicht, das ist gut. Als sie nah genug ist, griffen ihre finger schnell und lautlos zu. Zumindest versucht sie es. (Heimlichkeit:  $12 + 11 = 23$ , Roll20; Fingerfertigkeit:  $14 + 11 = 25$  Roll20) dann wartete sie etwas und grinste kurz. „Ach verzeihung Grumpf? Ihr habt da etwas verloren.“ sprach sie lautstark im Rücken des Orks, nachdem sie ein paar Meter Abstand genommen hatte, und hielt das Amulett und den Ring in die Höhe. Dabei setzt sie ein freundliches Lächeln auf. (Überreden:  $20 + 6 = 26$  roll20)

- 21. Juni 2017 um 16:47 [#14692 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.114)

„Ja das ist eine ausgezeichnete Idee, ein wenig was zu Essen wäre genau das Richtige.“ „Abgesehen davon muss der Yeti erstmal ausbluten.“ Damit legt er sein Werkzeug auf den Tisch und folgt dem Ork. „Ein Yetibau wäre durchaus...“ Er sieht die Dunkelrote wie sie Grund die Heruntergefallen waren reich und sagt „Wie nett von euch werte Elfin, ich hatte die Sachen gar nicht runterfallen hören.“

- 21. Juni 2017 um 17:05 [#14694 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(212.41.230.194)

Grumpf bleibt stehen ohne sich umzudrehen als er die Stimme der Dunkelelfe vernimmt. Seine Muskeln spannen sich an, langsam treten die Adern an seinem mächtigen Nacken hervor. „Dummer Zwerg, woherhätte garnicht im Raum seine sollen! Von wo will sie wissen das es meine Sachen waren und nicht Eure... Dieses Miststück!“ knurrt Grumpf. Und mit einem brüllen schießt der mächtige Ork die paar Meter auf die wohl jetzt etwas verdutzt schauende Drow zu.

Angriffswurf in Rage mit Advantage (reckless Attack)  $17+11=28$ ,  $15+11=26$ ,  $13+11=24$ ,  $15+11=26$

Schadenswürfe:  $5+4+10=19$ ,  $6+2+10=18$ ,  $4+2+10=16$ ,  $1+1+10=12$  (alles nicht tödlichen Schaden. Grumpf will sie ja nicht umbringen, aber ihr gehören definitiv Manieren beigebracht! vorallem wenn wir ihre Gesellschaft noch länger dulden sollen!

Und wegen der reckless Attack hast du jetzt advantage auf deine Angriffswürfe, falls du das möchtest...)

- 21. Juni 2017 um 17:10 [#14696 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)






[Mondsilber](#)

Moderator  
(95.91.240.26)

Nach den Schlägen, wo sie einigen ausweichen konnte, ging die Dunkelelfe auf Abstand. Ihr brummte der Schädel. Der Ork schlägt wirklich kräftig zu. Muss sie etwas vorsichtiger sein. „Ihr habt die Sachen eben hier im Gang verloren, Grumpf.“ Sie sah ihn in die Augen. „Wollt Ihr die Sachen nun wieder haben? So beruhigt Euch. Sonst gehe ich davon aus, dass Ihr sie nicht wieder haben wollt.“

(eine Reaction genutzt um den Schaden eines Angreifers, den die drow sieht, zu halbieren)

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 3 Tagen von  [Mondsilber](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 3 Tagen von  [Mondsilber](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 2 Tagen von  [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 21. Juni 2017 um 21:13 [#14702 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)



Teilnehmer  
(84.113.12.223)

„ Ich hol mir meine Sachen schon wieder!“ knurrt Grumpf setzt sofort nach (Gelegenheitsattacke als Reaction durchs auf Abstand gehen) Angriffswurf  $11+11=22$  Schaden  $5+4+10=19$

T'irasshalae spürt das der Ork doch mehr Schaden gemacht hat als Sie dachte. Schaden durch die Wunden der letzten Runde:  $4+4+2+3+4=17$

Sogar seine Mutter wusste, dass man mit ihm nicht versuchen muss zu sprechen wenn er in seinem Blutausch ist. Und seine Mutter war Strohdumm.

Ein weiteres Brüllen folgt und der massive Ork beginnt erneut auf die Drow einzuprügeln

Angriffswurf Advantage (reckless Attack)  $10+11=21$ ,  $16+11=27$ ,  $20+11=31$ ,  $20+11=31$

Schadenswürfe:  $3+2+10=15$ ,  $1+4+10=15$ ,  $4+6+2+4+10=26$ ,  $5+4+1+2+10=22$

Mit bebender Brust steht Grumpf über der bewusstlosen Dunkelelfe. „Du hast noch viel zu lernen Kleines“ sagt der schwer atmende Ork ruhig und die Anspannung entflieht sichtlich seinem massiven Körper. Behutsam beugt er sich hinunter und nimmt den zierlichen Kopf der Drow in seine mächtigen Händen. Sanft streicht er ihr das helle Haar aus dem Gesicht und seufzt tief... „Was sein muss, muss sein...“ Langsam greift er nach seinem Gürtelmesser, atmet noch einmal tief durch und trennt T'irasshalae in einem sauberen Schnitt das rechte Ohr ab. Behutsam hebt er sie hoch und trägt die bewusstlose Dunkelelfe in ihr Zimmer und legt sie dort sanft auf ihr Bett. Dann holt er seinen Seesack von nebenan und verschließt das Zimmer von innen. Er beginnt langsam ihre Wunden zu reinigen. Die aufgeplatzten Lippen, das kleine Cut über dem linken Auge... es werden keine Narben bleiben... bis auf die klaffende Wunde unter ihrer rechten Schläfe... auch diese Wunde säubert und desinfiziert sie mit Hochprozentigem. Dann nimmt er Nadel und Faden aus seinem Seesack und beginnt die Wunden wo nötig zu nähen. 1 Stich in der Lippe. 3 über dem Auge und sagt dabei mehr zu sich selbst als zur schlafenden T'irasshalae „Du musst besser auf dich aufpassen Kleines... Ich weiß wies dir geht. Ich weiß wie es ist wenn man sich seit jeher alleine durchs Leben schlagen muss. Ich weiß wie es ist wenn man sich jeden Tag aufs Neue beweisen muss... aber das ist keine Welt in der man alleine zurechtkommt. Wer alleine ist stirbt! Diese Lektion hast du schon gelernt. Das war mir von Anfang an klar. Du suchst Anschluss, du suchst Gefährten, doch wie du das machst hat dir noch keiner beigebracht... So wie es mir damals keiner beigebracht hat... naja, bis es mir eben jemand beigebracht hat“ dabei fährt sich Grumpf über die hässliche Narbe die sich von seinem Hinterkopf bis weit in die linke Gesichtshälfte zieht... Er beißt den Rest des Fadens ab und beginnt getrocknete Blätter zu einer Art Paste zu kauen die er dann sanft auf die Wunden der Drow aufträgt. Den bitteren Geschmack spült er mit einem großen Schluck des Schnapses hinunter und sieht wieder zu T'irasshalae hinunter „Wir sind uns ähnlicher als du vielleicht denkst. Ich hab damals auch probiert mich durch meine Stärke zu beweisen. Ich wollt damals auch allen klar machen wie wichtig es ist mich dabei zu haben und was für Idioten sie doch wären wenn sie ohne mich losziehen würden... Doch auch ich musste lernen, dass das was die Abenteurer heutzutage suchen nicht besondere Fähigkeiten, nicht Zauberkräfte oder Bärenstärke sind... sondern Loyalität. Das was wir brauchen in einer Welt wie dieser ist jemand dem man vertrauen kann, jemand auf den man sich verlassen kann, jemand der einem den Rücken frei hält!“ während er spricht öffnet Grumpf das Lederband des Amulettes das er um den Hals trägt. Mit dem Gürtelmesser bohrt er ein kleines Loch in das rechte Ohr der Dunkelelfe und hängt es auf das Lederband neben den dolchlangen Krokodilzahn. „Verschwende deine Fähigkeiten nicht an die, die du zum Freund haben willst, spar sie dir auf um deine Freunde vor Bösem beschützen zu können... so wie dich dieses Amulett hier in Zukunft beschützen soll!“ und bindet ihr dabei das Amulett um ihren Hals. Er versichert sich noch dass sie gut liegt und verlässt das Zimmer und versperrt es hinter ihm. Er geht in die Küche holt 2 große Schüsseln mit Essen, einen Krug Wasser und was zu trinken für ihn. Dann begibt er sich wieder in T'irasshalaes Zimmer schließt es ab, stellt ihr das Essen und den Krug Wasser neben das Bett und setzt sich selbst daneben auf den Boden mit dem Rücken ans Bett gelehnt. „Ruh dich aus... Es ist viel passiert heute! Und ab morgen beginnt ein neues Leben“ Dann betrinkt er sich schweigend bis er sich auf dem Boden neben dem Bett einrollt und auch in einen tiefen Schlaf fällt.

Aja, das Amulett hat +2 auf AC ☐

- 21. Juni 2017 um 22:08 [#14709 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.240.26)

Die nächsten Angriffe sah sie nicht kommen. Sie waren heftig und Dunkelheit umgab die Drow. Doch wie lange hat sie geschlafen? Sie wusste es nicht. Nur eine Stimme war in der Dunkelheit zu hören. Ist es der dunkle Stern? Der Stern, der sie ständig jagdt? Das pure Böse? Doch dafür war die Stimme zu tief. Doch auch ein Schmerz stellte sich langsam ein und die Augen öffneten sich langsam. Sie merkte langsam, dass diese Stimme zu dem Ork gehören. Sie spürte die Schmerzen an ihrem Ohr. Ihre Augen waren auf das Bett gerichtet. „ich danke dir, Grumpf. In einiger Hinsicht sind wir gleich und doch sind wir unterschiedlich.“ Sie seufzte. Sie musste ihn vertrauen. „Was ich dir jetzt sage, ist ein Teil meiner Geschichte. Geboren wurde ich Ched Nassad in einer Familie, welche höhere Ambitionen hatte, als wie sie schlau waren. tja sie sind tot, das bekümmert mich nicht. Ich selber werde seit meiner Geburt von einer dunklen Stimme verfolgt. Es ist nichts greifbares. Nichts zu sehen. Immer wieder höre ich die Stimme, die mich verhöhnt. verlacht und mich zu dem gezwungen hat, was ich heute bin. Tja. Zumindest denke ich das. Du und ich. Wir sind beide Überlebenskünstler. Du auf deine weise und ich auf meine. Die Schatten sind meine Freunde. Und doch sind wir hier. Es ist wohl Schicksal, dass wir uns hier treffen. Normalerweise dauert es sehr lange, bis ich jemanden vertraue, aber ich sehe dich. Deine Art und Weise. ich kenne das Unterreich. Die Welt der Drows und Duergars nur zu gut. Darum dauert es, ehe ich mich anderen anvertraue, aber bei meiner Ehre als das, was ich bin. Ich werde dich so unterstützen, wie ich es für richtig halte und kann.“ Ein Lächeln erschien auf ihrem Gesicht. Es ist ein aufrichtiges Lächeln. „Aber in einem Punkt hast du Recht. ich war zu lange alleine im Unterreich unterwegs, dass ich vergessen habe, was Freundschaft wirklich bedeutet. bring es mir bei.“

- 21. Juni 2017 um 22:29 [#14710 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Er sank in wirre Träume. Viel auf einen Chaotischen Strudel aus Erinnerungen zu, als in plötzlich etwas zurückzureissen schien... Es waren Stimmen... Nein nicht Stimmen, eine Stimme! Ihre Stimme. War es der Alkohol der ihm hier einen Streich spielte, oder war sie wach? Grumpfs Geist kämpfte sich heraus aus der Dunkelheit um lauschte in die Nacht... er konnte ein flüstern hören, nicht mehr als ein Säuseln im Wien: „...vergessen habe was Freundschaft wirklich bedeutet. bring es mir bei“ flüsterte Sie in die Dunkelheit. Ein aufrichtiges Lächeln machte sich auf dem Gesicht des Orken breit. „Das werde ich!“ sprach er mehr zu sich selbst als zu T’irasshalaes „Aber schlaf jetzt, hier wird dir heute Nacht nichts geschehen!“ sagte er sanft und wurde augenblicklich wieder vom Schlaf erfasst...

- 22. Juni 2017 um 7:35 [#14713 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.1.248)

Die dunkel elfe hörte die Worte, doch sie blieb stumm. Nur ein kleines Lächeln war auf ihrem Gesicht zu sehen. Aber T'irassshalae blieb noch eine Weile wach, ehe sie in ihren tranceartigen Schlaf verfiel. Es war ein traumloser Schlaf. Aber erholsam. Sie wusste, dass sie hier in Sicherheit ist, aber ihre Instinkte wollten ihr weiß machen, dass sie nirgends sicher ist.

Gut erholt wachte sie am nächsten Morgen auf. Das ihr Ohr fehlte, das ist schmerzhaft, aber sie wird sich damit arrangieren. Dann blickte sie sich im Raum um. Grumpf schläft noch. Nichts ist passiert. Also lässt sie sich nochmal fallen und dose etwas, ehe sie aufstand. Ihr kam eine kleine idee. Mit etwas Kohle, was sie noch in ihren Taschen hatte, zeichnete sie auf den Oberarme von grumpf die orkischen Zeichen für Freundschaft, Vertrauen und Loyalität. Kurz noch waschen, ehe sie den großen kriegler weckte. „guten Morgen, grumpf. Zeit für das Frühstück.“

- 22. Juni 2017 um 8:30 [#14715 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Grumpf sank in die Dunkelheit, plötzlich Feuer und vor ihm ein geisterhafter riesiger Orkschädel, der in Flammen gehüllt war und auf ihn zuschoss. „Wer seid ihr?“ „Was habt ihr mit Guldur gemacht?“ „Sprecht sonst werde ich euer Fleisch beim lebendigen Leibe zum kochen bringen, bis nur noch euer Skelett übrig ist, ähnlich eures Vorgängers und glaubt mir er kam noch nichtmal dazu zu schreien“

- 22. Juni 2017 um 8:37 [#14716 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

„Ich bin Grumpf, Sohn eines Niemandem, Herrscher über Nichts... einfach Grumpf! Und wenn ihr mit Guldur den Pechvogel meint der dieses Amulett vor mir trug“ wobei er auf das Amulett mit dem roten Rubin das um seinen Hals hängt deutet“... der wurde wohl Yetifutter!“

- 22. Juni 2017 um 22:12 [#14790 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(85.181.249.233)

„Ihr seid also Grumpf, einer der Helden von Mintarn und Bezwinger des mächtigsten Schwarzmagiers von Caer Calidyrr.“ der Kopt weicht zurück. „Nein der letzte Besitzer war nicht Guldur, es war ein Niemand, ein Niemand der geschmort hat, weil er meiner nicht würdig ist.“ der Schädel saust wieder dichter an dich heran und fragt dich „Wisst Ihr mit wem ihr es zu tun habt?“

- 23. Juni 2017 um 0:15 [#14849 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.12.203)

Grumpf blickt den schwebenden Schädel rätselnd an „Keinen Schimmer...“

- 23. Juni 2017 um 0:33 [#14850 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(85.181.249.233)

„Ich bin Mardak der Orog Schamane“ der Schädel fliegt ein Stückchen weit weg „Grumpf Held von Mintarn und Bezwinger des Schwarzmagiers von Caer Calidyrr, findet heraus was mit meinem Sohn geschehen ist und legt ihm das Amulett an, ob tod oder lebend“ damit rauscht der Schädel durch dich durch und du erwachst aus dem Traum. Der Traum war zu real das er hätte er ein Traum sein können.

- 23. Juni 2017 um 9:40 [#14880 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(212.152.162.100)

Grumpf setzt sich auf und öffnet langsam ein Auge. Knurrend greif er sich an seinen pochenden Kopf „Ahhh, mein Schädel“ Dann blickt er mit seinem einen offenen Auge zu der in der Tür stehenden Dunkelelfe und sagt mir ernstem Geischt „Vergiss alles was ich gestern gesagt habe! Ich kann Leute die mich wecken nicht leiden!“ Das gesagt wirft er ihr das schmutzige Tischtuch, dass ihm als Kopfpolster gedient hat ins Gesicht (Rettungswurf auf Geschicklichkeit DC 15). Dann reibt er sich mit der flachen Hand übers Gesicht und meint „Dieser Fusel bringt mich irgendwann noch um...“ und greift nichtsdestotrotz zu seinem Wasserschlauch und nimmt einige Schluck des billigen Schnapses der sich darin befindet. Dann sich der Ork langsam klopf der Drow auf die Schulter und meint „Gehen wir frühstücken“ Er nimmt sich eine Schüssel des kalten Gensengulasch von gestern Nacht und stampft gemächlich Richtung Speisesaal. „Für den Weg...“ schmatzt Grumpf nachdem er sich einen vollbeladenen Löffel in den Mund geschoben hat.

Im Speisesaal angekommen schlürft Grumpf den letzten rest Gulasch aus der hölzernen Schüssel, holt sich ein Stück kaltes Fleisch vom gestrigen Brate, frisches warmes Brot und einen großen Humpen Bier. Der Speisesaal wirkt noch recht leer, außer ein paar Zwergen die Grumpf nicht kennt, kann er kein bekanntes Gesicht erkennen... scheint so als wären Sie die Ersten.

Ersetzt sich gegenüber von Tirassshalae an den für ihn doch um einiges zu niedrigen Holztisch und hält ihr das Amulett hin, das immer noch von seinem Hals baumelt. „Dieses Ding wird uns wohl noch ne Weile beschäftigen...“ sagt er während er sich ein großes Stück Fleisch in den Mund schiebt und es mit einem Schluck Bier hinunter spült. „... ich hatte gestern einen Traum... einen sehr realen Traum...“ Er schluckt einen weiteren Mund voll Brot und Fleisch hinunter und fährt fort „Sagt euch der Name Mardak etwas? Soll ein Orog Schamane sein... und dieses Ding hier“ er deutet wieder auf das Amulett „das war das von seinem Sohn! Und genau dem sollen wirs wieder zurückbringen... oder seinen Überresten... also egal jetzt wies dem Burschen geht, Hauptsache er hat Papas Amulett wieder!“ Grumpf leert den Humpen Bier, wischt sich mit dem Unterarm über den Mund. „Und ich hab keine Ahnung wo wir den Rotzlöffel finden sollen... Der im Yet wars aber anscheinend nicht, also muss ihm vorher schon jemand das Ding abgeluxt haben...“ Grumpf kratzt sich nachdenklich am Kopf, während er dem Zwerg der sich gerade ein Bier herunterlässt mit seinem leeren Humpen deutet ihm auch noch eines zu bringen... „Ich glaub wir sollten den Vormittag nutzen soviel wie möglich über diesen Mardak und seinen Sohnmann herauszufinden!“ Er sieht die Dunkelelfe an und schiebt ihr das Amulett und den Ring zur genaueren Betrachtung zu. „Sagt ihr könnt doch lesen oder? Wollt ihr mal sehen was ihr in der Bibliothek über das Amulett und den Ring, oder diesen Bengel von diesem Madrak rausfinden könnt? Ich bin nicht so der Bücherwurm... ich bin eher ein Meister der zwischenmenschlichen Kommunikation!“ grinst der breite Ork und spannt seine Muskeln. „Ich werd mal schauen was ich aus den Zwergen und den anderen Klosterbewohnern rausbekomme...“ Hängt sich das Amulett mit dem Ring wieder um den Hals und erhebt sich von der Tafel.

- 23. Juni 2017 um 11:05 [#14881 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.0.56)

Mit einem schmunzeln im Gesicht, wich die Drow der Decke aus. Sie legte nur ihren Kopf zur Seite und ließ den großen machen. Jeder ist nach dem aufstehen anders.

Im Speisesaal selber ist es ruhig. Sie nahm sich selber ein paar Stücken Käse, frisches Brot und Obst zum Frühstück und dann dazu noch einen erfrischenden Apfelwein. Doch nun stützte sie, aber schwieg während sie die Erzählung von grumpf hörte. Ein orog Schamane. Das kann was werden. „warte mal bitte kurz.“ Tira nahm das Amulett in ihre Hand, ohne es aus seinen Händen zu ziehen. Ein kurzer Griff in eine ihrer Tasche und etwas Kohle und Papier lagen vor ihr, wo sie das Amulett abzeichnete. Als sie es los ließ, sah sie grumpf ernst an. „Ich werde sehe, was sich machen lässt und was ich finde. Der Name sagt mir nichts, aber sei vorsichtig. Man sagt, dass gebirgsorks nur zerstören können. Orog dagegen erobern und herrschen. Im unterreich hast du nie einen orog als Sklaven gesehen.“

Es ist eine gut gemeinte Warnung und kurz winkte Sie ihm zu. „du weißt ja, wo ich bin.“ kam es grinsend aus ihrem Mund, ehe sie sich, mit einer Scheibe Brot im Mund auf den Weg in die Bibliothek macht, um etwas über das Amulett und dem orog Schamanen heraus zu finde.

(dazu würde ich gerne eine natürliche 20 auf investigation nehmen und mir auch die Zeit nehmen.)

- 23. Juni 2017 um 11:16 [#14882 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)




[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Auch Grumpf wird dann mal mit seinem Humpen Bier zum Tisch schlendern am dem die anderen Zwerge sitzen und versuchen in einem Gespräch was über das Amulett seinen Vorbesitzer oder seine Herkunft herauszufinden... Danach wird er sich in die Küche zum Koch aufmachen, Bruder Faldar aufsuchen bei den trainierenden Kampfmonchen nachfragen und natürlich auch jeden der Gruppe der ihm dabei über den Weg läuft ausquetschen um an Informationen zu kommen.

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 2 Tagen von  [Grumpf \(Hemi\)](#).
- 24. Juni 2017 um 11:42 [#14944 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



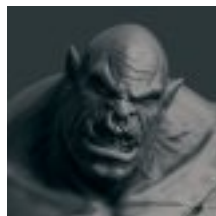
[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

(Bitte einen Investigation Wurf)

- 24. Juni 2017 um 12:47 [#14950 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.13.178)

17-2=15

- 24. Juni 2017 um 17:46 [#14964 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

Grumpf wird von dem nächst besten Zwerg den er finden kann und den er fragt, an Brandt verwiesen, der sich in der Bibliothek befinden soll.

- 23. Juni 2017 um 15:21 [#14892 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Du findest tatsächlich nach einer ganzen Weile in einem Buch etwas über einen Orog Schamanen mit dem Namen Mardak, der eine äußerst altes Artefakt in einer Höhle von Rotlärche gefunden hatte. Mehr findest du leider nicht, bis auf einen Verweis auf das Buch: Laeroths Träne. Du findest dieses Buch nicht in dieser Bibliothek.

- 23. Juni 2017 um 15:28 [#14893 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.3.150)

Viel war es nicht, was sie fand, aber zumindest ein Ansatz, mit denen sie arbeiten konnten. Leicht frustriert legte sie die Bücher zurück. Vielleicht weiß jemand etwas über das Buch? Und sie suchte grumpf. Er wollte einige Mönche befragen und vielleicht kommen sie zusammen weiter.

- 23. Juni 2017 um 17:12 [#14900 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster  
(109.45.2.6)

In der Bibliothek triffst du auf Blm und einen Zwergen an seiner Seite. Die Drow merkt das der Zwerg ne Menge über Bücher weiß.. es wäre ja ein Versuch wert. Doch der Zwerg ist schneller. „Kann ich euch helfen?“ „Mein Name ist Brandt.“


- 23. Juni 2017 um 18:11 [#14906 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator  
(109.45.3.150)

Respektvoll verneigt sich die dunkelelfe vor dem zwerg. „seid begrüßt, Bruder Brandt. Wisst Ihr etwas über das Buch Laeroths Träne? Es ist wichtig für ein...“ kurz stockte sie. Es fiel ihr immernoch schwer, sowas aus zu sprechen. „ein Freund von mir.“ Den Gnom hat sie zwar gesehen, aber sie ignoriert ihn. Es liegt nicht an ihr, sondern an grumpf, ob die anderen eingeweicht werden oder nicht.

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 1 Tag von  [Mondsilber](#).

- 23. Juni 2017 um 19:27 [#14912 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Bran / Nashazar \(Kai\)](#)

Teilnehmer  
(95.90.234.190)

Als Nashazar in seinem Zimmer erwachte, blieb er noch eine Weile einfach so liegen. Er mochte die Zeit nach dem Erwachen, wenn der Körper noch leicht träge waren und er sich ganz dem Gedankenfluss hingeben konnte, der manchmal überraschende Ideen zutage förderte. Er dachte wieder über die Gruppe nach, über das was Blm gesagt hatte und über die Dunkelelfe. Sie schien nett und er konnte keinerlei Täuschungsversuche erkennen. Anscheinend wollte sie wirklich nur versuchen, irgendwo dazuzugehören. Was sie wohl alles durchgemacht hatte? Und was war



mit Grumpf? Sie waren mit ihm wahrscheinlich die größten Außenseiter, aber er hatte Glück gehabt mit der Aufnahme in die Diebesgilde. Und das hatte er nur seinem magischen Geschick zu verdanken... und tatsächlich seinem Aussehen. Als Teufel konnte man gut drohen, auch wenn jetzt Grumpf wohl der besser Kandidat für diese Rolle war. Nashazar konnte sich ein Schmunzeln nicht verkneifen. Mal sehen, was dieser Tag bringen würde. Er war bereit, um seine alte Rolle in der Gruppe zu erkämpfen und dafür größere Risiken einzugehen. Merkwürdigerweise hatte er davor nicht mal besonders Angst, obwohl er sich immer einen Sicherheitsplan zulegte. Die Zeit in der Gruppe verlief so chaotisch und gefährlich und doch hauten sich alle immer gegenseitig raus. Nashazar hatte das Gefühl, dass ihm in der Gruppe nichts zu schlimmes passieren konnte. Er musste aufpassen, dass er nicht fahrlässig wurde. So erhob er sich dann aus seinem Bett und ging zur Tür. Da er spät in der Nacht noch gegessen hatte, verspürte er noch keinen Hunger. So würde er als erstes Mal in der Bibliothek nachsehen, ob Blm über den Büchern eingeschlafen war... und wenn, dann konnte man bestimmt etwas lustiges machen. Die Ideen, die Nashazar durch den Kopf gingen, ließen ihn schmunzeln. Nach einem kurzen Gang erreichte er schließlich die Bibliothek, wo er den Gnom erstaunlicherweise immer noch lesend vorfand (\*verdamm\*), an seiner Seite Brandt und daneben Tira, die anscheinend am letzten Abend eine schwere Verletzung davongetragen hatte und einen Verband um ihr eines Ohr trug. Nashazar hatte so eine Vermutung, er konnte sich denken, wer dafür verantwortlich gewesen sein könnte. Eigentlich waren nur zwei aus der Gruppe typische Kandidaten. Wie er sich heute morgen ja ermahnt hatte, er durfte nicht fahrlässig werden. In der Gruppe konnte einem trotzdem etwas Schlimmes passieren. Nashazar lehnte sich an die Wand, wartete das Gespräch zwischen der Drow und dem Zwerg ab und zog fragend eine Augenbraue hoch, als die Dunkelelfe zwischendurch zu ihm sah. Er nickte dabei leicht in Richtung des Verbands.

- 24. Juni 2017 um 10:20 [#14936 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

„Ihr sucht das Buch Laeroths Träne, lass mich mal überlegen, wir hatten es vor ein paar Jahren noch da...“ er geht in der Bibliothek an die Stelle im Regal, wo er es erwartet hätte und meint nur „mhmmmm es ist nicht mehr da“. „Ich weiß noch es ging um einen Orog, der ein Artefakt in einer Höhle von Rotläche gefunden hatte nur um später von einer Abenteurer Gruppe hinters Licht geführt zu werden.“ „Er hatte einen Sohn bzw. einen ganzen Klan“. „Leider weiß ich kaum noch Details. „Es war aber ein recht tragische Geschichte, darum auch der Titel.“ „Da aber bei mir kein Buch wegkommt...“ er geht mit dir in den Vorraum wo noch Blm bei Kerzenschein sitzt und auch der Tiefling unterdessen eingetroffen ist und zieht aus dem hölzernen Regal ein Buch hervor. „Wollen wir doch mal schauen was die Leihliste sagt.“ er blättert eine Weile in dem herausgesuchtem Buch. „Hier haben wir es ja.“ „Bruder Brim hat es sich vor kurzem ausgeliehen.“ er tippt mit seinen Finger an seinen Bart und es entfährt ihm „Soweit ich weiß wollte einen Verwandten in Bryn Shandar besuchen.“ „Ich hoffe ich konnte euch weiterhelfen.“

- 24. Juni 2017 um 11:04 [#14937 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.249)

Tira hob ihren Hut. „ich danke Euch. Ihr habt uns sehr geholfen.“ Das ist faszinierend. Als sich die Dunkelelfe verabschiedet hatte, machte sie sich auf den zu Grumpf. in Bryn Shandar also. Das ist einige Tage entzfernt, wie sie es

auf der einen Karte gesehen hatte, aber vielleicht würden sie Bruder Brim dort treffen und er kann ihnen weiter helfen. Doch ihr fiel noch eine Frage ein. Sie kennen Bruder Brim ja nicht. „Ach verzeiht. Eine Frage hätte ich da noch, Bruder Brandt. Kennt Ihr die verwandeten von Bruder Brim oder wo wir ihn in Bryn Shandar finden können?“ Dieser Gedanke ist ihr gekommen, als sie schon ein paar Meter weiter waren, aber sie können ja nicht so einfach rumrennen und jeden fragen. Aber vielleicht hat Bruder Brandt noch eine Information für sie. Zumindest die grobe Story der Geschichte ist sehr interessant. Ein Orog der von einigen anderen hintergangen worden ist. Klar ist die Geschichte tragisch, aber T'irassshalae hatte sowas schon oft genug im Unterreich erlebt. Doch sie kennt den Orog selber nicht. Also ist es faszinierend, dem weiter auf den Grund zu gehen und vielleicht finden sie so die letzte Ruhestätte von seinem Sohn. Vielleicht steht das in dem Buch.

- 24. Juni 2017 um 11:28 [#14941 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

„Das ist recht einfach, fragt in Bryn Shander nach dem Klan Brighthelm, ja ihr hört richtig Brim, ist ein Brighthelm.“ er schaut die Dunkelelfe an, als wäre es was Besonders ein Brighthelm zu sein „Da staunt ihr was.“ Er schaut die Dunkelelfe an und setzt fort „...nun sagt euch der Krieg der Silbermarsche etwas?“ der Zwerg stemmt sein Fäuste in seine Seiten. „Merk schon vielleicht solltet ihr euch mal belesen über den Krieg der Silbermarsche, im Jahre 1484 bis 1485.“ „Die Ergebenen von Quentel Baenre haben die Frostriesen in Shining White, die weißen Drachen Arauthator und Aurbangras, als auch die Orks aus dem Reich Todespfeil zusammenaufgebracht gegen den Silberbund.“ „Dabei ist Nesme zerstört worden und die Zitadellen der Zwerge ist belagert worden.“ „Egal lest es am besten selber nach.“

- 24. Juni 2017 um 12:05 [#14947 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.249)

Die Dunkelelfe sah den Zwerg an. Es dauerte eine Weile, ehe es klick machte. „Das Haus Baenre existiert noch? Ungewöhnlich. ich dachte, nach dem versuch Mithril Halle einzu nehmen, wurde das Haus ausgelöscht. Na ja. Nichts ist beständig bei den Marionetten von Lolth. Aber den Namen habe ich noch nicht gehört. ich bin das erste Mal an der Oberfläche, Bruder Brandt, trotzdem danke ich Euch für Eure Informationen. Möge Euch das Wissen erhalten bleiben.“ Das sind gute Informationen. Wichtige Informationen. Damit konnte sie arbeiten. Doch nun macht sich die Dunkelelfe wirklich auf den Weg zurück zu Grumpf. Sie werden darüber reden müssen und überlegen, wie sie weiter vorgehen. Ob grumpf die anderen einweihen wird, das ist seine Entscheidung.

- 24. Juni 2017 um 14:21 [#14953 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Bran / Nashazar \(Kai\)](#)

Teilnehmer

(95.90.234.190)

Als Nashazar hörte, wonach die Dunkelelfe suchte, grübelte er etwas über die Absicht dahinter. Worum mochte es der Drow gehen? Die geschichte wird sie ja nicht aus dem Nichts heraus suchen. Geht es um den Orog oder um das Artefakt? Woher das plötzliche Interesse? Hat es etwas mit dem Yeti zu tun, den Grumpf gebracht hatte? Nashazar hatte ja nicht viel mitbekommen können. Sollte er der Dunkelelfe vielleicht hinterher gehen und seine Hilfe anbieten? Sie könnte in Schwierigkeiten gelangen, wenn sie sich nach Bryn Shander aufmachen wollte, gerade als Dunkelelfe. Aber welche Hilfe konnte er sein, so ganz ohne seine Magie? Klar, er konnte auch mit seinen Messern kämpfen. Er hatte ja jetzt gerade erst ein paar magische erbeuten können. Aber die Zwerge hatten gesagt, dass es zurzeit in Faerun unglaublich gefährlich war und einiges dazu konnte er ja bereits auch selbst lesen. Nein, er wäre keine Hilfe. Er wäre höchstens ein Klotz am Bein. Erst musste er seine Magie zurückgewinnen... oder zumindest seine Nützlichkeit steigern. Nashazar dachte an die Gegenstände des Nekromanten. Es konnte noch eine ganze Weile dauern, bis er seine magischen Fähigkeiten zurückerhalten würde, wenn überhaupt. Der Weg von Oghma war schwer und entsprach eigentlich nicht ganz seinem Wesen. Er musste erstmal für den Notfall mit anderen Mitteln mächtiger werden und die Gegenstände könnten ihm dabei helfen. Außerdem entsprach es doch dem Weg Oghmas, Wissen zu bewahren und anzuhäufen, also auch das Wissen um diese magischen Gegenstände. Somit ging Nashazar entschieden zu Bruder Brandt. „Verzeiht Bruder Brandt, könntet ihr mir vielleicht bei der Entschlüsselung einiger magischer Gegenstände behilflich sein oder kennt ihr jemanden in diesen Hallen, der mir helfen könnte?“

- 24. Juni 2017 um 16:51 [#14957 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

„Nun ich kann euch vielleicht weiterhelfen, oder aber der junge Lehrling hier könnte sich daran probieren.“ dabei deutet er auf Blm der langsam aber sicher verdammt müde gweorden ist. „Meint ihr ihr seid fit junger Freund von Oghma?“

- 24. Juni 2017 um 18:00 [#14965 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.13.178)

„Als ob ich das nicht wüsste...“ keift Grumpf. Und genau deswegen ist die Dunkelelfe jetzt in die Bibliothek. Deswegen wird er hier weiterfragen und schauen ob irgendjemand von den Leuten hier irgndwas weiß... auch wenns Sagen und Legrnden sind

- 24. Juni 2017 um 21:31 [#14972 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.249)

T'irassshalae suchte den hühnenhaften Ork in dem Kloster und musste nicht lange suchen. Der war gerade dabei jemanden anzusprechen und er sah nicht so wirklich begeistert aus. Vielleicht konnte sie ihn etwas aufmuntern. Ruhig ging sie zu ihm hin. „ich glaueb, ich habe etwas, dass deine Laune vielleicht etwas anheben könnte. Viel zu lesen gab es über den orog und das Amulett nicht. Nur, dass er es in einer Höhle von Rotläche gefunden hat. Es gibt ein Buch, dass nennt sich Laeroths Tränen, Laut Bruder Brandt geht es dort um den Schamanen, welcher das Amulett gefunden hat und von einer Gruppe Abenteurer hintergangen worden ist. Aktuell ist das Buch bei Bruder Brim in Bryn Shandar. Bruder Brim gehört zu den Klan der Brighthelms und er besucht Verwandte in dem ort. Es ist zumindest eine chance. Was meinst du?“

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche von [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 24. Juni 2017 um 21:43 [#14973 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mofa/Blm \(Marius\)](#)

Moderator

(91.66.67.180)

Der Gesicht ausdruck von Blm ist so als wäre die ganze zeit wach gewesen, und versuche mich zu erinnern ob ich darüber etwas gelesen haben ?

- 24. Juni 2017 um 21:53 [#14977 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

(Blm mach mal bitte einen Konstitutionswurf)

- 24. Juni 2017 um 22:00 [#14978 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mofa/Blm \(Marius\)](#)

Moderator

(91.66.67.180)

16

- 24. Juni 2017 um 22:10 [#14981 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.134.38)

Blm kann sich nicht richtig konzentrieren, der Schlaf fordert sein Tribut. Blm versucht den Zauber und sackt plötzlich ein. Blm schläft auf dem Tisch ein. „Ich glaube ihr werdet wohl noch ein wenig warten müssen werter Tiefling, Oghma fordert sein Zoll.“ „Würdet ihr den Gnom in seine Räumlichkeit bringen werter Tiefling?“

- 24. Juni 2017 um 22:18 [#14983 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Grumpf sieht die Dunkelelfe fragend an „Wo ist dieses Bryn Shandar? Noch nie davon gehört? Wie weit ists bis dorthin? Und sollen mir diese Brighthölms oder wie die heißen was sagen?“

- 24. Juni 2017 um 22:21 [#14984 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.249)

„Bryn Shandar ist eine Stadt hier im Eiswindtal und die Brighthelms? keine Ahnung. Die sollen bekannt sein. ich kenne sie nicht und der Name sagt mir auch nichts.“ Die Drow zuckte mit den Schultern. Der Name dieses Klans sagte ihr wirklich nichts. Bruder Brandt hat zwar den Hinweist auf ein Buch gegeben, aber im Moment würde sie eh

nicht dazu kommen, dieses Buch zu lesen. „und wie lange wir reisen? zwei bis drei Tage würde ich schätzen. Wie wollen wir weiter vorgehen?“

- 24. Juni 2017 um 22:44 [#14988 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(84.113.12.223)

„Geh deine Sachen packen... ich kümmer mich um Proviant. Wir brechen noch heute auf!“ Und der breite Ork macht sich auch Richtung Küche.

- 24. Juni 2017 um 22:48 [#14989 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator  
(95.91.210.249)

Kurz dachte sie nach und ging im Kopf alles durch, was sie gebrauchen könnte und beschloss, all ihre Sachen mit zu nehmen. „geht klar. Ich brauche nicht lange. Willst du die anderen noch informieren?“ Ruhig drehte sie sich um und ihre Füße brachten sie zu dem Zimmer, wo sie die erste Nacht verbracht hatte. gut ihre Sachen sind noch da, als sie alles sehr genau durch suchte und kontrollierte. Vorbereitung ist alles und sie band sich zwei Beutel an ihren Gürtel, schwang sich ihren Rucksack auf den Rücken und kontrollierte nicht nur ihr Rapier und ihre Handarmbrust, sondern auch die beiden Dolche, welche unter den Ärmeln ihrer Lederrüstung versteckt sind. Sie war bereit zum Aufbruch und ging entspannt zum Eingang des Klosters.

- 24. Juni 2017 um 23:00 [#14991 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(84.113.12.223)

„Ja, ich sag den anderen noch Bescheid! Wir treffen uns in einer halben Sanduhr beim großen Tor“ Und so machst sich Grumpf auf Richtung Tirasshalae's Zimmer, wo noch sein Seesack liegt und ruft ihr nach „und holl dir noch was warmes zum Anziehen oder zumindest ein paar Felle von Bruder Falter oder wie der heißt... ist verdammt kalt draußen!“ Dann schnappt er sich seine sieben Sachen, lässt sich den Seesack in der Küche mit Futter auffüllen und gibt dann am Weg zum haupttor den anderen noch Bescheid, dass sie mal für ein paar Tage weg sind.

- 24. Juni 2017 um 23:07 [#14992 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.249)

Der Einwand von Grumpf war gut. Sie war rechtzeitig da und doch fiel ihr ein, dass er recht hatte. Schnell organisierte sich noch weiße Felle als Überwurf. Das würde sie noch etwas im Schnee tarnen. Doch diese kleine Organisation sorgte dafür, dass sie einen kleinen Tick zu spät am Haupttor ankam. Sie winkte kurz. Ihren Lederhut hatte sie abgenommen. Der ist zu dunkel für so eine Umgebung. Und sie ist bereit, bereit Grumpf zu helfen. „ich habe hier auch noch eine Karte.“ Die hatte sie sich vorhin organisiert. Schließlich hat sie selber keine Ahnung, wo Bryn Shandar liegt. Sie weiß nur, dass es eine der Städte hier.

- 25. Juni 2017 um 1:22 [#14996 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Bran / Nashazar \(Kai\)](#)

Teilnehmer

(95.90.234.190)

„Natürlich.“ Nashazar ging zu Blm, hob ihn an und trug ihn in das Zimmer, das ihnen anfangs zugewiesen wurde. Er legte ihn in sein Bett, deckte ihn etwas zu und verließ wieder das Zimmer, die Tür leise hinter sich schließend. Nun musste Nashazar warten, bevor er die Geheimnisse der Gegenstände entschlüsseln konnte. Also waren wieder die Bücher an der Reihe. So machte sich Nashazar mit einem tiefen Seufzer auf den Weg zurück in die Bibliothek. Dort angekommen berichtete er Bruder Brandt, dass er Blm in sein Bett gebracht hatte und sich weiter an das Studium machen würde, um sich das so dringend benötigte Wissen anzueignen und sich in Oghmas Augen als würdig zu erweisen. Er setzte sich an den Platz, an dem er in der Nacht bereits gelesen hatte und wendete sich den weiteren Büchern zu, zum Teil auch denen, denen sich Blm gewidmet hatte.

- 25. Juni 2017 um 8:04 [#14998 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.107.146)

\* @Thoringal, du hast den gestrigen Tag damit zugebracht mehr über deine Axt herauszufinden, dabei hast du alle 3 Bücher studiert und hast alles über die Axt herausgefunden.

- 25. Juni 2017 um 8:20 [#15001 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.107.146)

Nachdem Sune ihren Lauf gestartet hatte, füllte sich das Kloster mit Leben. In dem Kloster gab es keinen besseren Ort, als der Speisesaal, wo sich die Charaktere trafen. Unter anderem waren in den Morgenstunden Thoringal, Grumpf und Nashazar dort anzutreffen.

- 25. Juni 2017 um 11:48 [#15005 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.13.178)

Nachdem Grumpf alles erledigt hat, trifft er vor dem Tempel Tirasshalae wie verabredet, und die beiden machen sich auf den Weg.

- 25. Juni 2017 um 14:59 [#15008 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.107.146)

Mit reichlich viel Profiant, der Zwergenkoch hatte Grumpf ein Fass mit Gepökelttem mitgegeben, als der Ork ihm von seiner anstehenden kleinen Reise berichtet hatte, dicken Fellen und wenig Gepäck machte sich die kleine Gruppe, bestehen aus der Drow und dem Ork auf nach Bryn Shander. Der Weg oder besser Pfad wurde immer trockener, als sie immer tiefer ins Thal kamen. Selbst mit der eigentümlichen Stimmung des Zwielichtes konnten die Beiden, weit blicken. Da waren Caer Dineval und Caer Konig, die direkt am Lac Dineshire lagen, einem riesigem See auf der linken Seite und auf der anderen Seite sah man von hier oben Termalaine, Targos und den dahintergelegenen See Maer Dualdon. Die Gruppe legte eine gute Strecke zurück, Sune hatte den Höchststand erreicht, hatte der Ork langsam aber sicher Hunger.

- 25. Juni 2017 um 15:39 [#15010 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)





[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Ein leerer Bauch marschiert nicht gern, und so setzten die beiden sich etwas abseits des Weges an den Waldrand, mit Blick ins Tal und machten Kurz rast um zu essen ehe der Ork sie weiter antrieb...

- 25. Juni 2017 um 21:58 [#15014 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.107.146)

(Bitte ein Advanced Wurf auf Survival von einen von euch Beiden)

- 25. Juni 2017 um 22:03 [#15015 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.13.178)

Advantage Survival  $19+4=23$

- 25. Juni 2017 um 22:33 [#15016 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.107.146)

Grumpf bemerkt, während er bei seiner Rast, sitzend auf einem vom Sturm umgefallenen Baum, seine Blicke schweifen lässt, die Abdrücke eines Bären auf dem inzwischen weicheren Nadelboden. Blutspuren wurden auf dem

Boden sichtbar, als Grumpf sich die Spuren näher betrachtete. Entweder hatte der Bär ein Tier gerissen, oder aber er war verletzt worden bei einem Kampf. Die Luft hier oben war klar und es roch nach Fichtennadeln. Die Wolken zu urteilen, würde es demnächst Regen geben, dann würde der Pfad sich zu einer matschigen Schlitterpartie werden.

- 26. Juni 2017 um 7:40 [#15020 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

„Hmmm, sieht nach nem fetten Bären aus“ grübelt Grumpf als er sich am Boden kauern die Spuren ansieht...“Wie sollten schauen das wir weiter kommen!“ sagt er bestimmt zur Drow als er das Blut entdeckt und wirft sich seinen Seesack über die Schultern...

- 26. Juni 2017 um 21:58 [#15030 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)

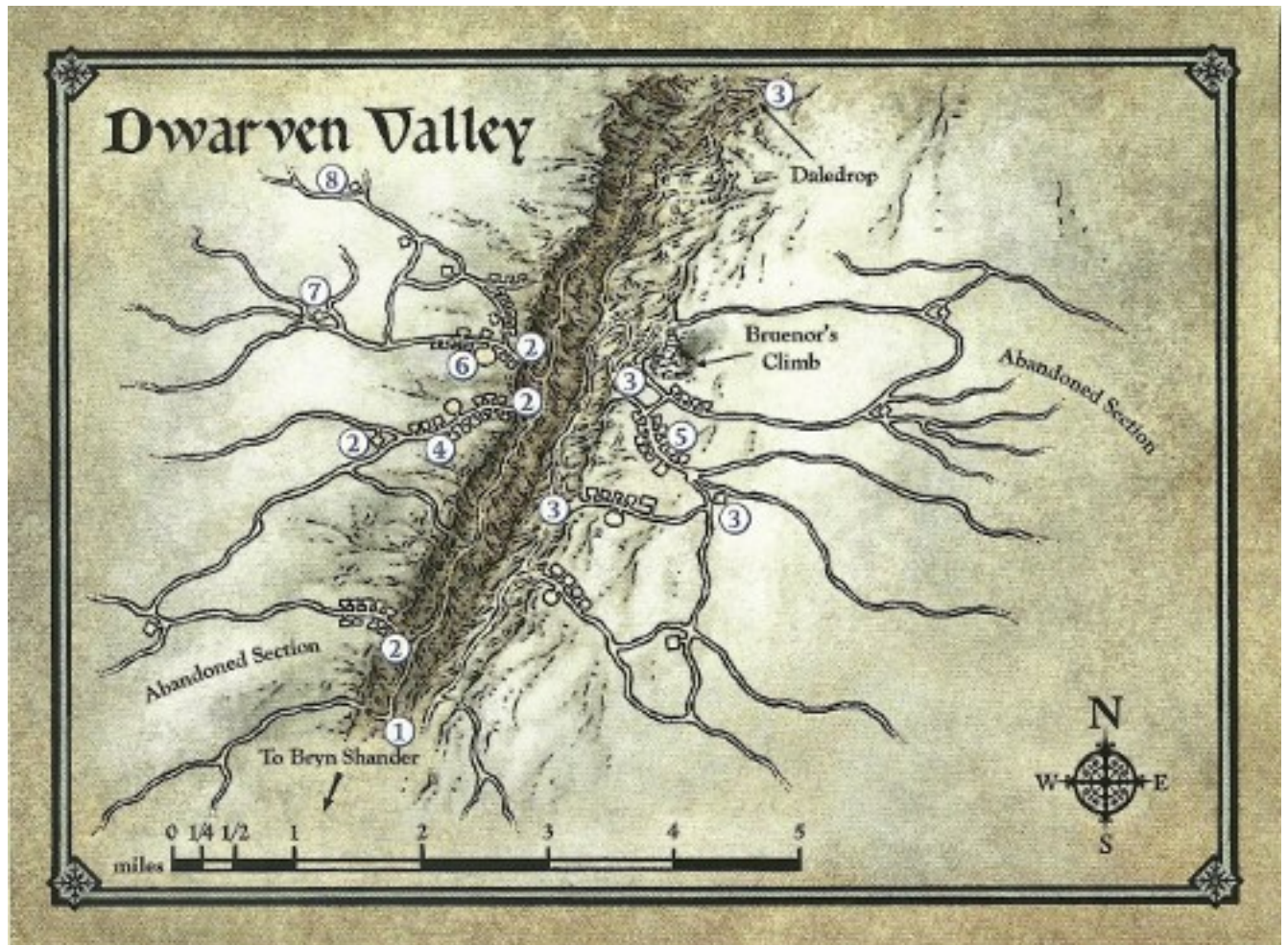


[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

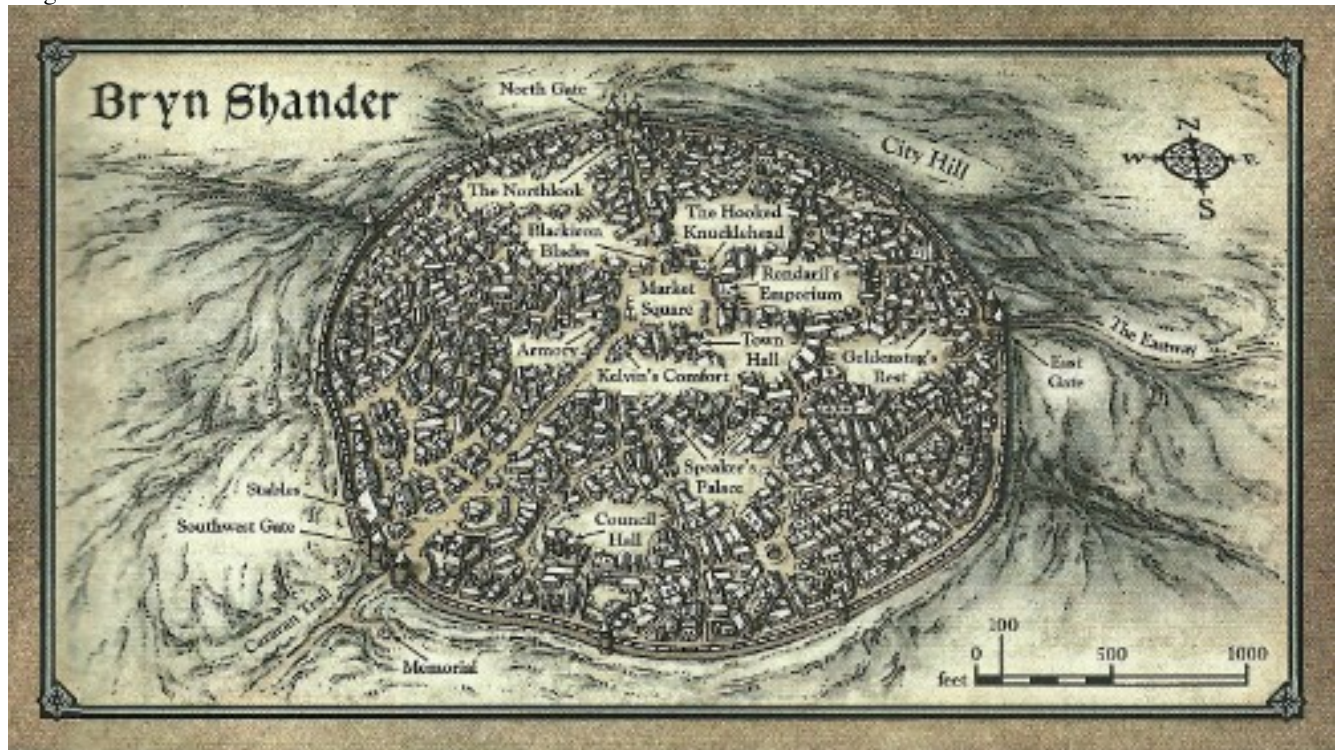
(77.179.90.80)

Die Beiden zogen weiter und wie schon angekündigt, fing es an zu regnen, der Pfad wurde schlammig und die hellen Sachen färbten sich mehr und mehr in eine erdfarbene, bräunliche Färbung. Die Beiden durchquerten das Zwergental, dabei wurden sie begrüßt von Zwergen des Silberstrom- als auch des Hammerstein Klans, die in diesem Tal lebten. Von dem langgezogenem Tal, welches sich über mehr als 5 Meilen erstreckte, gingen immer wieder Tunnelsysteme ab. Es roch feucht und nach heißen Eisen, von den den Wänden des Tals halten Klänge von Spitzhaken wieder. Doch am meisten war das Heulen des Windes zu hören, der sich hier durch das Tal seinen Weg bahnte.



Der Ork und die Drow legten von Zeit zu Zeit eine Rast und wichen einigen Spuren aus, von den sie wussten das sie sie aufhalten würden. Das Zwielficht hatte sich schon verdunkelt, da erreichten Sie die Stadtmauern von Bryn Shander am Osttor. Endlich hatten sie ihr Ziel erreicht. Sollten sie in dieser Stadt mehr über das Amulett herausfinden? Auch dieses Mal machte es sich bezahlt das die Dunkelelfe sich Karten aus der Gegend vom Kloster

mitgenommen hatte.



- 26. Juni 2017 um 23:49 [#15037 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)  
Teilnehmer  
(84.113.12.223)

Die Zwei werden nachdem sie eingelassen wurden die nächstbeste Kneipe aufsuchen... Grumpf um zu trinken und Die Drow wahrscheinlich um sich etwas umzuhören und Information herauszubekommen und die Nacht in einem vernünftigen Bett zu verbringen. Am nächsten Tag werden sie sich dann aufmachen und Bruder Brim auffindig machen, oder es zumindest versuchen.

- 26. Juni 2017 um 23:56 [#15040 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)  
Keymaster  
(77.179.90.80)

(Bitte ein Wurf auf Investigation von der Dunkelelfe)

- 27. Juni 2017 um 8:02 [#15046 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(212.152.162.100)

Investigation Wurf der Dunkelelfe:  $17+5=22$

- 27. Juni 2017 um 16:28 [#15056 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster  
(77.245.34.138)

Am Osttor fällt euch Beiden ein sehr alte Taverne auf mit dem Namen: Geldenstag's Rast, als Ihr eintretet fällt euch die glanzlose und mit schmutzigen Tischen bestückte Innenraum auf. Der Tavernenbesitzer bzw Tavernenbesitzerin die sich mit dem Namen Myrtle vorstellt, stellt euch eine Menge Fragen bezüglich woher ihr kommt, was ihr in der Stadt vorhabt usw. Falls Ihr ein Zimmer euch holen wollt, wird es euch nur 1 GM kosten für euch Beide. Falls ihr weiterziehen wollt. Müsst ihr es nur sagen.

Die Dunkelelfe findet heraus wo der letzte Aufenthaltsort von Bruder Brim war und das er noch in der Nacht von einem Ausflug zurückkehren soll.

- 27. Juni 2017 um 18:30 [#15063 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(213.225.38.100)

Dann werden wir uns nach ein paar Bier und reichlich Essen zu Brims letzter Aufenthaltsstelle begeben und ihn dort erwarten... in der zwischenzeit versuche wir herauszufinden wohin er den unterwegs war.

- 27. Juni 2017 um 21:25 [#15075 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.230.142.222)

Als ihr euch in den Schankraum des Inns setzt, bekommt die Dunkelelfe mit wie sich zwei Barbaren an dem Nachbartisch sich über Frostriesen unterhalten, die sich im Norden sammeln und es nichts Gutes bedeutet für die Städte. Ihre Anführerin ist eine Forstriesin mit dem Namen Drufi. Sie ist eine Strategin und würde die Städte nicht angreifen, wenn es nicht einen besonderen Grund gebe. An einem weiteren Tisch unterhalten sich 2 Zwerge über das Zwergental, wo ihr selber heute vorbei gekommen wart und die Lage zwischen den Klans sich zuspitzt. Dann hört ihr die folgende Worte von den Barbaren „...ich könnte wetten einige Zwerge des Klans Brighthelm kundschaften aus was die Frostriesen vor haben, ein wenn ihr mich fragt, ein sehr sehr gefährliches Unterfangen...“ Als sie bemerken das Ihr zuhört, ruft einer von den Beiden laut „Shanders Spezial für Alle.“ Ein Brüllen erhebt sich in dem kleinen Schankraum und die Bardame schleppt mehrere Humpen schäumenden Gesöffs durch den Schankraum.

- 27. Juni 2017 um 21:40 [#15077 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.240.11)

Die Ohren spitzten sich. Sieht aus, als ob das Tal nicht zur Ruhe kommen wird. DA kam ihr eine kleine Idee und die Dunkelelfe beugte sich zu Grumpf hervor. „hey. Die Lage bei den Zwergenc clans wird immer ungemütlicher und die Frostriesen planen einen Angriff. der Clan von unserem gesuchten Bruder scheint die Riesen aus zu spionieren. Was meinst du. Wollen wir nicht bei Gelegenheit den Riesen auch einen Besuch abstatten? Vielleicht können wir so etwas deren Misstrauen reduzieren, großer.“

- 27. Juni 2017 um 23:20 [#15112 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Als die Elfe das Wort Riesen ausspricht zaubert sich ein breites Lächeln in Grumpfs Gesicht. „Das Misstauen der Zwerge is mir egal... aber wenns darum geht ein paar Riesen zu fällen bin ich immer dabei“ grinst der bereits betrunkene Ork fröhlich, springt auf den Tisch und brüllt aus voller Kehle „Wo gibts Riesen? Ich hab noch Platz an meinem Gürtel...“ und lässt fröhlich die 3 Riesenohren an seiner Seite baumeln „Sagt mir, wo find ich dieses Riesenpack?“

Grumpf scheint den eigentlichen Sinn dieser Unternehmung schon völlig vergessen haben, im steht der Sinn nun nach Riesen erlegen!

- 27. Juni 2017 um 23:36 [#15114 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster  
(92.230.142.222)

Ein lautes Gelächter erschallt in dem Inn. „Ha ha ha der Ork hat schon einen in der Krone.“ oder „Macht ihr, Orkchen, mal ein Tänzchen mit Drufi und ihren Wölfen.“ die Stimmung ist in dem Inn sehr ausgelassen. Drufi, Drufi wer ist diese Drufi nur...(Check auf Geschichtswissen für Grumpf und der Dunkelelfe)

- 27. Juni 2017 um 23:45 [#15116 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer  
(84.113.12.223)

Geschichtswissen 1-2=-1... hahah sogar ein negativer Wert.

Die Beschimpfungen hört Grumpf garnicht mehr, allein das verspottende Gelächter reicht um den Ork in Rage zu versetzen! Und so beginnt es Fäuste und Einrichtungsgegenstände zu regnen nach dem der schwere Holztisch an dem Grumpf mit der Drow saß auf die am lautest Lachenden kracht.

- 28. Juni 2017 um 6:50 [#15126 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator  
(109.45.0.88)

Bei Lolth's vertrockneten brüsten. Was hatte sie da nur angerichtet. T'irassshalae seufzte kurz. Vielleicht würde sie den großen noch beruhigen können. Doch der Name geistert durch ihren Kopf. Schnell konnte sie etwas auf Abstand gehen und ihr Kelch mit dem Wein in Sicherheit bringe. „beruhige dich, großer. Nimm er mal einen schluck. Hier ist nicht die Zeit und der Ort für einen Kampf. Dies sind nur schwächlinge, die neidisch auf dich sind.“ T'irassshalae sprach leise. Nebenbei u erlegt sie wegen dem Namen. Sie hatte den schon mal gehört, aber weiß nicht, wo und in welchem Zusammenhang. Und diese Idioten. Sie wird sich da auch noch was einfallen lassen.

History = 19+3=22

- 28. Juni 2017 um 6:51 [#15127 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.13.178)

Nachdem Grumpf die ersten Nasen gebrochen und Zähne ausgeschlagen hat stellt er sich nochmals bedrohlich in die Mitte, lässt seine Muskeln spielen und brüllt “ Und verrät nit nun einer wo die verdammten Riesen sind, oder muss ichs wirklich aus euch rausprügeln?“ Und wirft dabei den Halbling mit dem er gerade die anderen verprügelt hat gegen wie einen nassen Fetzen gegen die massive Steinwand.

Einschüchtern 17+8=25

- 28. Juni 2017 um 7:20 [#15128 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.181)

Irgendwie wirkten die Gäste nicht wirklich beeindruckt, das wirkte auf Grumpf wie ein Schlag ins Gesicht. Auch schlugen die Barbaren zurück, eine Schlägerei stand ja fast abendlich an und der ein oder andere Stuhl traf Grumpf recht hart. Der Einzige der beeindruckt wirkte war der Wirt.

- 28. Juni 2017 um 7:33 [#15129 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.181)

Der Dunkelelfen wurde bei der Prügelei klar, was sie über Drufi mitbekommen hatte. Drufi war schon damals beim Krieg hier oben ein Begriff gewesen. Die Anhänger von Baenre hatten sie nicht umsonst zu einer Anführerin einer Frostriesengruppe gemacht. Sie war eine Anführerin wie sie sonst nur schwer bei den Riesen zu finden war. Als Dank hatten die Dunkelelfen ihr Gegenstände geschenkt, die ihre Macht nicht nur festigte, sondern auch der Grund war das sie noch immer lebte. Sie war ein Jarl, kein Riese den man einfach so totschiagen konnte.

- 28. Juni 2017 um 7:43 [#15130 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)





[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.181)

Unterdessen wurde die Theke auseinander genommen, von den Gästen. Der Halbling stand wieder auf, schüttelte sich und drosch lachend mit 2 Humpen in den Händen, auf Grumpf ein. Die Humpen fanden ihr Ziel und Grumpf spürte am eigenen Körper was es bedeutete sich mit den zähen Bürgern von Bryn Shander anzulegen.

- 28. Juni 2017 um 7:46 [#15131 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.0.88)

T'irassshalae würde zurück gestoßen und da fiel es ihr wieder ein. Na super. Das wird immer besser. Aber erstmal die aktuelle Situation nutzen. Keiner achtet auf sie. Das ist gut. Zumindest denkt sie das. Es ist an der Zeit, die anderen von dem schweren fluch des Goldes zu befreien. Nur zu gerne nutzte Sie die Schlägerei aus und Ihre Finger, begannen zu tanzen.

Fingerfertigkeit:  $20+11=31$

Heimlichkeit:  $12+11=23$

- 28. Juni 2017 um 8:11 [#15132 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Diese dummen kleinen Menschlein... denkt sich Grumpf, des Wut in ihm zu brodeln beginnt... Dann müssen wir ihnen wohl einen Denkkzettel verpassen. Und so verfällt der Ork in irres Gelächter als er dem ersten Menschlein den Kehlkopf rausreist. „Genug gespielt“ knurrt der mächtige Ork. Zerschlägt eine halbvolle Schnapsflaschen auf dem Kopf eines weiteren schwächlichen Menschlein und rammt dem Unglücksraben mit der anderen Hand die am Tisch stehende brennende Kerze ins Gesicht so das der mit Hochprozentigem übergossene wild schreiend in Flammen aufgeht. Sich nur eine Sekunde daran erfreuend rammt der bereits blutverschmierte Ork die abgebrochene Glasflasche in den fetten Wanst eines verdutzt schauenden Kneipenbesuchers und schlitzt diesen bis zum Brustbein auf... Das süße Geräusch von am Boden klatschenden Gedärmen versetzt den Ork in jauchzen, während er dem

nächsten vor schmerz schreienden Kontrahenten die Augäpfel auf den Augenhöhlen quetscht... Nur ein bisschen Respekt... Mehr wollte er doch gar nicht, einfach nur ein bisschen Respekt. Warum versteht das bloß niemand!

- 28. Juni 2017 um 8:38 [#15133 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)




[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Das er keine kleinen Menschlein vor sich hat, merkt Grumpf als ihm plötzlich die Lichter ausgingen, als ihn der Schmerz übermannt, ihm die Luft aus den Lungen durch die Schläge eines in Rage geratenen Barbaren ausging, während gleichzeitig ihm der wirbelnde Halbling die Schienbeinknochen zerfetzt und Grumpf nur noch eine riesige Welle der Dunkelheit übermannt. In dem Inn sah es wirklich schlimm aus. Blutverschmierte Barbaren, ein besudelter Halbling, der nachdem Grumpf zusammengebrochen war, erst ein Schlag von dem Barbaren ihn auf den Boden des Inns versetzt und auch das Inventar war nicht wiederzuerkennen. Die Dunkelelfen wurde aus ihren Gedanken gerissen, als der schwere Aufprall von Grumpf den Boden erschütterte.

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 1 Stunde von  [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 28. Juni 2017 um 9:26 [#15135 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Und so hebt sich ein letztes mal der Brustkorb des mächtigen Orken, als ihn mit seinem letzten Atemzug das Leben verlässt... erschlagen von ein paar mickrigen Menschlein... zum Glück hat er keinen Vater der sich seiner dafür schämen muss.

- 28. Juni 2017 um 10:07 [#15137 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.0.88)

Der laute Ton des Aufprall riss Sie aus ihren bisherigen Tätigkeiten. Nein. Nicht jetzt schon. Nicht jetzt. Langsam ging sie zu grumpf und kniete sich nieder. Er hat sie so akzeptiert, wie sie war u do hat ihr echte Freundschaft geboten. Und nun? Zitternd nahm sie seine Hand. „du gottverdammter orkischer Bastard. Lass einen hier nicht

alleine, Freund.“ Tränen wanderten über ihr Gesicht, als Grumpf seinen letzten Atemzug machte. Zitternd schloss sie seine Augen. „Lebewohl mein Freund. Du würdest nun von den Leiden dieser Welt erlöst. Ich werde die Kette zu dem bringen, der sie braucht und deine letzte Aufgabe erfüllen.“ Einen Moment blieb T’irassshalae bei ihm sitzen und nahm alles von Grumpf an sich, was wertvoll war und auch ihm gehörte. Doch zuerst legte sie sich die Kette von dem Schamanen um. Als sie sich erhob sah sie den Wirt an. Ihre Stimme klang seltsam ruhig. Und gefährlich. „sorgt dafür, dass dieser Krieger hier zum Kloster gebracht wird und er eine Bestattung erhält, wie es für einen tapferen Krieger würdig ist.“ Sie gab den Ort des Klosters. „und ich werde mit gehen. Sagt Wirt. Ist Bruder Brim vom Clan der Brighthelms im Ort?“

- 28. Juni 2017 um 14:43 [#15141 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

„Geht zur Seite Weibstück“ erklang eine Stimme. „Nur weil er ordentlich was Abbekommen hat ist er noch lange nicht tot.“ „Das kommt euch allerdings teuer zu stehen“ Mit diesen Worten nahm die Zwergfrau eine Phiole in die Hand und kippte sie dem Ork in den Rachen. „Jetzt helf mir gefälligst mit mir den Dicken nach oben zu bringen.“

- 28. Juni 2017 um 15:51 [#15144 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.1.98)

Es kann nicht jede ein Heiler sein. Diese Worte lagen ihr auf der Zunge, aber sie entschied sich dafür, es nicht auszusprechen. Stattdessen nahm sie die andere Seite von Grumpf und half der Zwergin, der Großen auf das Zimmer zu bringen. T’irassshalae ließ die Zwergin machen und erst nach einer Weile fing sie an zu reden. „habt Dank für eure Hilfe. Wir stehen in eurer Schuld.“ respektvoll neigte die Drow kurz den Kopf. Ein kurzes Nicken der Anerkennung und des Dankes. Und sie wartete ab. Sie will sehen, was die Zwergin von ihr will. Jeder will etwas. Das hatte sie im Unterreich gelernt.

- 28. Juni 2017 um 18:36 [#15147 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.2.6)

„Was fällt euch eigentlich ein?“ „Ihr kommt nach Bryn Shander, sucht meinen Bruder, euer Freund schlägt um sich wie ein wilder Eistroll und Ihr wagt es auch noch Leute zu beklaue.“ „Jeder Dieb weit und breit meidet das Lokal hier, weil Vorkehrungen hier getroffen wurden, die es einem Dieb fast unmöglich machen sein Handwerk hier nachzugehen.“ „Seid so gut und gebt ihnen Ihre Taler wieder.“ Die Zwergin schaut dich an. „Für den Schaden von euren Begleiter kommt Ihr auf?“ „Entweder seid Ihr verdammt schlau, oder selten dämlich.“ „Was wollt ihr eigentlich von meinem Bruder?“ Sie flüstert leise, aber verständlich: „...sich mit den Anführern der Barbarenstämme anzulegen..so dumm muss man erstmal sein.“ Da entdeckt sie euer Ohr „Darum werde ich mich auch gleich annehmen“ und sie deutet auf das Ohr der Dunkelfin. „War er das?“ setzt sie gleich nach „würde mich nicht wundern.“

- 28. Juni 2017 um 20:56 [#15156 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.232)

Mist. Sie wurde erwischt. Na ja was solls. Dann muss sie eben noch härter üben. Sie nahm das Säckchen mit dem Gold und nickte lächelnd, ehe sie wieder auf grumpf blickte. Sie hatte es verstanden. Tja. Dann ist es eben so und sie kennt nun ihre Grenze. Kurz zuckte sie mit den Schultern. „Was geschehen ist, ist geschehen. Man muss aus seinen Fehlern lernen.“ DAMit war für sie zumindest das Thema mit dem Ohr erledigt. „ich arbeite mit dem, was ich habe und mache das beste daraus. Doch nun zurück zu Eurem Bruder.“ Kurz hob sie ihre Hände. „Keine Angst. Wir wollen Eurem Bruder nichts tun. Es geht um eine Aufgabe, bei der ich meionem Freund helfe. Wir suchen den Sohn eines Orog schamanen und das Buch, welches Euer Bruder Brim, sich das Buch Laeroths Tränen nennen.“ Ihre Augen wanderten wieder zurück zu dem Ork, welcher hier schlief. „Freundschaft. Wer aus dem Unterreich kommt, der definiert Freundschaft als eine Form der Zweckgemeinschaft. Das musste ich auf die harte Tour lernen. Der große hat mir einen anderen Weg gezeigt, darum helfe ich ihn. Tut mir leid, dass ich ihn vorhin nicht beruhigen konnte.“ Sie seufzte. vergiss die vergangenheit. Lebe in der Gegenwart, um edine eigene Zukunft zu gestalten. „Doch was ist mit den Barbaren? Und vor allem, was ist mit dem Clan der Frostriesen? ich weiß, dass die Anführerin ein Jarl ist, den man nicht so schnell besiegen kann.“

- 28. Juni 2017 um 21:22 [#15159 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.76.228)

„Die Barbarenanführer habt ihr ja bereits kennengelernt und ja seit einiger Zeit gehen die Gerüchte einher, das die Frostriesen sich sammeln und eine Stadt ins Visier genommen haben.“ „Die Beiden unten waren eigentlich zu einem Treffen mit den Stadtoberhäuptern, mit mir.“ „Oh ich vergass, bei dem ganzen Tumult, mich vorzustellen.“ sie schaut die Dunkelelfe an und meint „Ich bin Augrek Brighthelm Stellvertreterin für Bryn Shander“ dabei wippen ihre geflochtenen roten Zöpfe hin und her. Doch der Drow fiel im ersten Moment die goldene Bärenbrotsche an dem

mit pelzbesetzten Umhang von der Zwergin auf.



- 28. Juni 2017 um 22:13 [#15163 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.232)

T'irassshalae betrachtete die Zwergin. Klar ist die Brosche verführerisch, aber das würde nur mehr Ärger einbringen, als wie die Sache es wert ist und außerdem kann sie mit dem Tier nichts anfangen, welches das Schmuckstück zierte. „T'irassshalae aus Chad nassad.“ Die Schurkin hatte sich nur kurz vorgestellt. Mehr bräuchte die andere nicht zu wissen. Jeder hat seine Geheimnisse. Geheimnisse, die man für sich behalten will. Sie seufzte kurz. „Gibt es eine Möglichkeit, mit Eurem Bruder brim zu sprechen?“ die Sache mit den Barbaren und den Froetriesen würde sie erstmal im Hinterkopf behalten.

- 28. Juni 2017 um 22:35 [#15170 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)

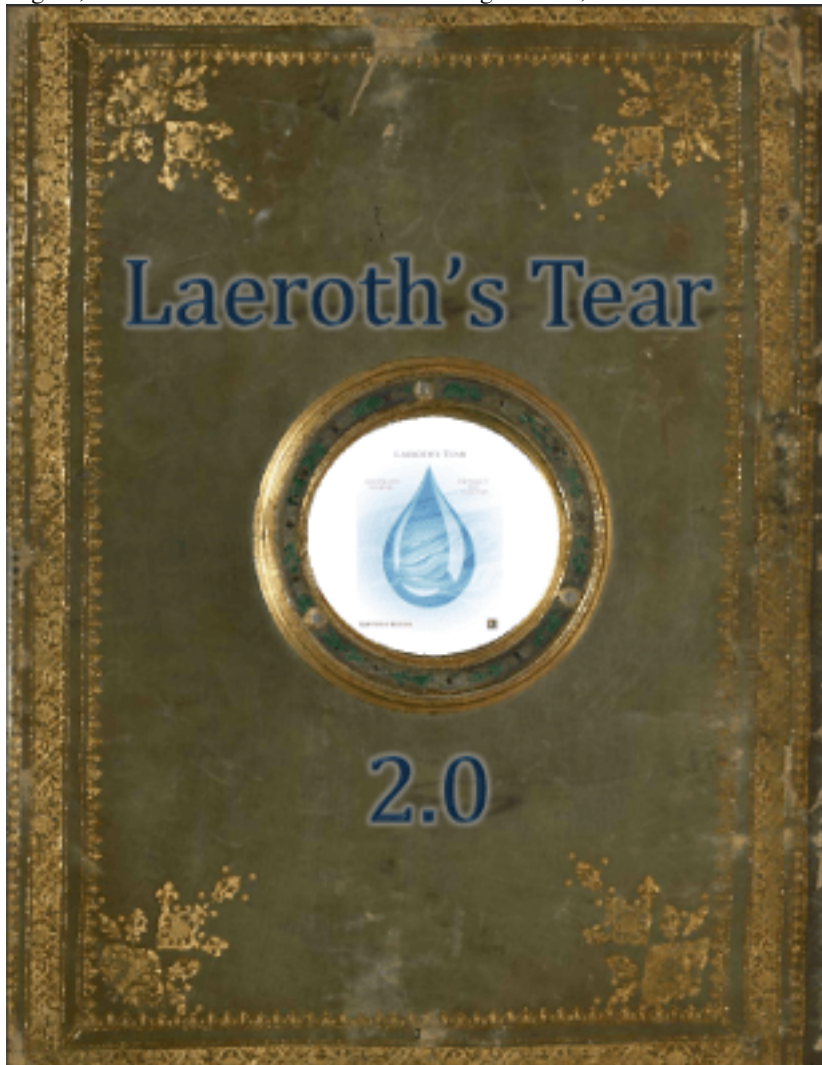


[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.76.228)

„Er wird noch heute hier her kommen, da ich es ihn habe ausrichten lassen habe.“ „Allerdings falls ihr das Buch braucht, so ist es hier“ und sie holt ein relativ kleines Büchlein hervor, auf deren Mitte ein blauer Topfen abgebildet ist. „Solange sich der Große hier ausschläft könnt ihr ja gerne in dem Buch schmökern.“ „Was die Bezahlung angeht, denke ich werden wir uns schon einig werden, dessen bin ich mir sicher.“



- 29. Juni 2017 um 12:52 [#15177 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.1.27)

Moment mal. Stellvertreter von Bryan Shandar? Okay. Das ist eine andere Nummer. Ohne ein Wort zu sagen, gibt sie der Zwergin den Beutel mit dem gestohlenen Gold. Respektvoll verneigt sie ihren Kopf. „Ich danke Euch. Ihr helft uns ungemein. Was die Behandlung von meinem Freund betrifft, so habe ich selber kaum Gold, aber wenn ihr es wollt, rede ich mit seinen Begleitern und wir suchen die Frostriesen und versuchen, etwas herauszufinden.“ Das Buch selber nahm sie vorsichtig entgegen. Vielleicht finden Sie hier eine Spur zum Sohn des Schamanen.

- 29. Juni 2017 um 22:21 [#15183 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.229.128.209)

„Es ist schön, dass wir uns verstehen“ und die Zwergin zwinkerte der Dunkel elfin zu. Sie kümmerte sich, während ihr euch unterhielt, weiter um Grumpf, dabei hatte sie eine Art Creme auf den Blessuren aufgetragen und auch die Beine waren versorgt worden. Ein gut gemachter Verband, das was unten in dem kleinen Inn passiert war. „Wenn er sich ausruht und viel schläft, wird sich sein Körper erholen.“ „Wie heißt er eigentlich?“ „Es kommt nicht oft vor, dass eine Dunkel elfe um einen Ork trauert, der anscheinend, wenn man euren Worten glauben darf, eine Menge beigebracht hat.“ dann legt sie sich wieder ihren Umhang um und meint: „Ich werde mich erstmal noch um die anderen kümmern.“ „Hrolf, der Sohn von Alfarin von dem Elchstamm, ist noch unten und hat glaube von eurem Freund auch gut was abbekommen.“

- 30. Juni 2017 um 7:22 [#15196 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(109.45.3.216)

„Sein Name ist Grumpf und die er hat mir das Wichtigste für mich gelehrt.“ mehr wollte die Dunkel elfe nicht dazu sagen. Sie beobachtete die Zwergin und nickte ihr leicht zu. „So gehabt Euch wohl und nochmals der Dank für eure Hilfe.“

Als die Drow alleine war, holte sie ein Pergament hervor und Kohle und die begann das Buch zu lesen und sich Notizen zu machen.

- 30. Juni 2017 um 22:13 [#15211 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.58.197)

Die Dunkelelfen durchstöbert das Buch und es fällt ein kleiner Schnipsel aus dem Buch. Ein Schnipsel der alles verändern sollte. Auf dem stand: Guldur, Sohn von Mardak, wurde getötet durch die Hände der Svalbards, einer Abenteuergruppe die auf der Jagd nach Laeroths Träne waren, geköpft und verscharrt auf der Ostseite der Steinbrücke über den Dessarin, östlich von Rotlärche. # Anscheinend hatte schon mal jemand sich Notizen dazu gemacht.

- 1. Juli 2017 um 10:42 [#15221 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.177)

T'irassshalae Lehnte sich zurück. Was hatte sie bis jetzt an Informationen? Sie hat eine Kette, mit der der Orog Schamane MARDAK Kontakt zu Grumpf aufgenommen hatte. Er hat den großen darum gebeten, die Kette seinen Sohn um zu legen. Orog. Das sind Orks, die vor Äonen von Jahren in das Unterreich geflohen sind und sich angepasst haben. Mardak selber wurde hintergangen und scheint tot zu sein. Sein Sohn wurde auch ermordet. Doch sie hat nun einen Ort und einen Namen von einer Abenteuergruppe. Nun muss sie heraus finden, wo dieser Ort genau lebt, wie sie die letzte Ruhestätte von dem Sohn finden kann und was sie über die Abenteuergruppe weiß. Das kann was werden. Sie lehnte sich mit den Kopf an die Wand und schloss die Augen. unbewusst hatte sie die Kette von Mardak in ihre Hände genommen. „Wo kann ich die letzte Ruhestätte Eures Sohnes finden, MARDAK. Es wird ja schließlich kein Grabstein stehen.“ Sie flüsterte diese Worte in der Handelssprache des Unterreiches, aber mehr um sich selber zu konzentrieren. Vielleicht kann Augrek ihr helfen und weiß etwas über die Abenteuergruppe.

- 1. Juli 2017 um 13:43 [#15222 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.200.45)

Bis auf die inzwischen ruhigen Atemzüge von Grumpf, das Tisch und Stuhlücken von unten, was sich anhört, als würde man aufräumen und etlichen Gesprächsfestzen war hier oben alles ruhig. Nach einer kurzen Weile klopfte es an der Tür und Augrek Brighthelm und ein weiterer Zwerg standen stand vor der Tür. „Störe ich oder kann ich reinkommen?“ „...darf ich vorstellen Brim Brighthelm.“ er ist derjenige den ihr gesucht habt. „Guten Abend“ kam



aus dessen Mund und anhand der Kutte erkannte selbst die Drow, aus welchem Kloster er kam. „Ihr seid auch auf der Suche nach dem Artefakt?“

- 1. Juli 2017 um 13:54 [#15224 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)




[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.177)

Das Klopfen an der Tür, riss sie aus ihren Gedanken. Ruhig öffnete sie die Tür und verneigte sich vor Brim. „Guten Abend, Bruder Brim. Ich bin T'irassshaelae aus Ched Nassad. Kommt doch rein und setzt Euch.“ Sie gab den eingang frei und wartete mit den Antworten, bis die beiden Zwerge im Zimmer waren und die Tür geschlossen sind. „Als erstes, will ich Euch das buch wieder geben. Es ist sehr interessant geschrieben.“ und wie sie es auch gesagt hat, wechselte das Buch erneut den besitzer zurück zu Bruder Brim. „Ob wir ein Artefakt suchen, das weiß ich nicht. Aber mein Freund hatte diese Kette gefunden und wurde vom geiste Mardaks, dem Schamenen, beauftragt, diese Kette seinem Sohn um den Hals zu hängen. Wo in etwa der Leichnam nun ist, das habe cih heraus gefunden, aber ich kenne mich hier in der gegend und mit den Gepflogenheiten nicht aus.“ Das Symbol auf der Kutte hatte sie schon im Kloster erkannt und sie konnte es sich sehr gut vorstellen, dass ihr schnell das Leben aus dem Körper prügeln könnte, wenn sie nicht aufpasst und gewisse Neigungen unterdrückt. Grumpf ist nicht ansprechbar und somit muss sie diese Aufgabe beenden. Grumpf hat sein Wort dafür gegeben und somit liegt es an ihr, dass er sein Wort hält und seiner Ehre nichts geschieht.

- Diese Antwort wurde geändert vor 20 Stunden, 44 Minuten von  [Mondsilber](#).

- 1. Juli 2017 um 14:24 [#15226 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.200.45)

„Sehr gut ihr habt das Amulett“ kommt es aus dem Mund von Brim, da bin ich aber froh das ihr es gefunden habt.“ „Augrek besorge und ein paar Pferde bzw. Ponnys wir müssen zum Kloster.“ Er schaute zu Grumpf und fragt seine Schwester „Ist er transportfähig?“ leider verneint ein Kopfschüttel von der Zwergin die Hoffnung. „Er muss sich ausruhen und erholen.“ „Was ist mit euch Dunkelelfen?“ „Es wäre mir eine Ehre, wenn ihr mich ins Kloster begleiten würdet und bei dem Ritual dabei sein würdet. Inzwischen war die Zwergin aus dem Zimmer geschlüpft und im Schankraum schien sie Befehle zu erteilen. „Eure Schuld ist mehr als beglichen, auch wenn das hier andere anders sehen.“ Meine Schwester wird sich um euren Freund hier kümmern und niemand wird ihm ein Haar krümmen, ich gebe euch mein Wort als Zwerg von Moradin.“ „Packt das Amulett hier rein.“ Er gab der Drow einen interessanten Sack, der mit verschiedenen silbernen, goldenen und adamantinen Streifen versehen war. „Ich werde euch unterwegs alles erklären.“ Mit diesen Worten ging er in den Flur und ließ die Dunkelelfen und den Ork alleine.

- 1. Juli 2017 um 14:31 [#15227 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.177)

Noch mehr Fragen. Was ist hier eigentlich los? Was hat es mit dem Amulett auf sich? Wo grumpf das Amulett gefunden hatte, das wird sie verschweigen. Doch auf seine Frage hin, da nickte sie nur und sie machte das, was sie ihm gesagt hatte. „ich werde gleich bei euch sein, Bruder brim.“ Als sie alleine war, legte sie die Sachen voin Grumpf in einem Beutel und versteckte es so, dass er es finden konnte. Er besitzt einige Gegenstände, die sehr wertvoll sind und keiner soll sie stehlen. Anschließend nahm sie ein Zettel und hinterlies Grumpf einige Zeilen. zeilen, die besagen, dass es ihre eigene Ehre gebietet, dass sie diese Mission zum Abschluss bringt und spricht ihn somit von seinem iegenen Ehrverlust frei. Dann folgte sie dem Zwerg zu den Pferden. Sie will wissen, was eigentlich los ist.

- 1. Juli 2017 um 15:08 [#15228 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.200.45)

Als die Dunkelfelfin die Treppe herunterkam waren von dem Vorfall noch mehr als genug Spuren zu sehen. Doch der Zwerg drängte und ehe die Drow es sich versah, saß sie auf dem Rücken eines Pferdes und neben ihr der Zwerg auf einem Ponny, begleitet wurden sie von 6 weiteren Reitern, Reiter die dem Barbaren sehr ähnlich sahen. „Es sind Barbaren aus dem Elchstamm“ entgegnete ihm der Zwerg. „Wir werden die Strecke in Kürze zurückgelegt haben.“ „Gut das ihr nach mir gesucht habt, damit können wir endlich den Geist von Mardak freigeben.. ja ich habe darüber gelesen und ja ich habe die Gebeine von seinem Sohn im Kloster und auch das Artefakt und mit diesen 3 Sachen können wir endlich der unruhigen Seele seinen Frieden geben.“ „Ihr werdet euch sicherlich wundern, warum ich das tue, nun ich habe mich seit langem mit dem Amulett beschäftigt, hatte Nachforschungen betrieben, habe die Gebeine bzw seinen Schädel gefunden und ich habe zum Schluss noch das Artefakt aufgetrieben.“ „Warum die Eile?“ „Nun ich habe schon einmal das Amulett verloren und will es nicht wieder verlieren, bis ich mit dem Ritual abgeschlossen habe.“ Sie ritten durchs Zwergental, an dem Panorama rechts und links von ihn und dann tauchte er auf Kelvin's Cairn. Als Sune ihren Lauf beginnen wollte, erreichten sie die Tore vom Kloster zum leuchtenden Streithammer von Moradin.

- 1. Juli 2017 um 17:41 [#15229 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Mondsilber](#)

Moderator

(95.91.210.177)

Während die Dunkelefe neben dem Zwerg ritt, so hörte sie ihm zu. Sie sah ihn an. Sie hatte eine Vermutung. „Ihr kanntet Mardak persönlich?“ Doch sie verstand, dass er zur Eile trieb. „Ich werde Euch beim Ritual helfen, wenn es geht.“ Die Sache mit Amulett. Die Freigabe der Seelen. Das scheint irgendwie persönlich zu sein. Zumindest vermutet Tira es. Beim Kloster angekommen, stieg sie ab und folgte Brim gleich in das Kloster rein.

• •

- 2. Juli 2017 um 17:48 [#15259 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Dungeon Master \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.247.182)

\*Für die Quest bekommt T'irassshalae und Grumpf jeweils 500 EP, damit ist die Prequest beendet und wurde endgültig in [Mardaks Ruhe](#) abgeschlossen\*