

- 30. Mai 2017 um 23:05 [#13978 Bearbeiten](#) | [Schließen](#) | [Anheften \(nach oben\)](#) | [Zusammenführen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.4.178)

Betrifft alle Charaktere die in Greenest bleiben und nicht mit den Legacy of the Grey Guardians weiterreisen sollen.

1) Nachdem Ihr in Greenest eingetroffen seid, werdet Ihr Escobar vorgestellt, der derzeit beschäftigt ist über einer Landkarte zu brüten und sich seinen Kopf zu zerbrechen, wo zuerst wieder aufgebaut werden sollt. In der Burg wimmelt es nur von Leuten, Ihr hört wie in der Nähe Bäume gefällt werden, nur um danach bearbeitet zu werden. Escobar schaut zu dir/euch hoch, begrüßt dich/euch freundlich und fragt ob du/Ihr beim Wiederaufbau des Dorfes helfen würdet? Falls du einwilligst wird er dir/euch zu einem Gebäude schicken das sehr stark zerstört wurde. Du/Ihr geht davon aus, das dieses Gebäude in Opfer von Flammen wurde.

(Am 1ten Tag des Eintreffens in Greenest – Dauer 10 Tage)

2) Die Ernte steht an und es wird bei den Bauern nach helfenden Händen gefragt. Falls du/Ihr einwilligt gibt man dir /euch eine Sense und ein Stück Land wo das Korn schwer von den Halmen hängt.

(Am 1ten Tag des Eintreffens in Greenest – Dauer 3 Tage)

3) An der Burg wird der „Geheimgang“ wieder repariert und es werden helfende Hände gebraucht. Falls ja nehmt die 3.

(Am 3ten Tag des Eintreffens in Greenest – Dauer 5 Tage)

4) Es wird ein kleines Mädchen vermisst. Hilfst du/Ihr der Mutter sie wiederzufinden? Falls ja gibt Sie euch ein paar Anhaltspunkte und Ihr werdet schnell fündig. Leider war der Cult schneller und sie halten die Kleine zusammen mit weiteren Kindern fest. Falls du/Ihr sie befreien wollt, nehmt die Quest 4.

(Am 2ten Tag des Eintreffens in Greenest – Dauer 1 Tag)

- 3. Juni 2017 um 16:56 [#13999 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

(Quest 4 gewählt)

Shay steht vor dem Anschlagbrett und überfliegt eindringlich jeden einzelnen Zettel, der daran hängt. Es ist der zweite Tag, den sie und ihre kleine Gruppe nun hier in Greenest sind und nachdem sie den Großteil der Stadt ausgekundschaftet hat, hat sich nun schnell Langeweile in ihr breit gemacht. Der Rest der Gruppe hat recht schnell

eine Beschäftigung gefunden und als Felicia es nicht mehr ausgehalten hat, dass Shay die ganze Zeit neben ihr stand und ihr die Ohren vor Langeweile vollgeheulte, riet sie ihr, sich doch mal nach Aufträgen umzusehen, um den Leuten von Greenest beim Wiederaufbau der Stadt oder ähnlichem zu helfen. Nun steht sie hier und ihre Augen hängen besonders an einem der Zettel lange fest. Ein kleines Mädchen wird vermisst? Shay liebt Kinder ... schon immer hat sie sich mit Jüngeren ebenso gut verstanden, wie mit Älteren und wenn nun ein Kind dieser Stadt vermisst wird, steht für sie ganz klar fest: Sie muss helfen. Sie nimmt den Zettel vom Brett und begibt sich zu der Mutter der Kleinen, um von dieser ein paar Informationen darüber einzuholen, wo sie ihre Tochter das letzte Mal gesehen hat. Schnell bekommt sie die nötigen Informationen und macht sich auf die Suche nach dem Mädchen.

- 11. Juni 2017 um 22:18 [#14170 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

Shay macht sich in dem Chaos von Greenest auf den Weg zu dem Anhaltspunkt der Mutter, bevor sie aber den Aufenthaltsort erreicht...(Bitte ein Survival Check gegen SG 15)

- 11. Juni 2017 um 22:52 [#14171 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Ein wenig aufgeregt, da sie zum ersten Mal seit ein paar Jahren wieder ganz allein unterwegs ist, macht sie sich also auf den Weg und ... (Survival-Check geschafft mit 24 – natürliche 20 im Wurf)

- 11. Juni 2017 um 23:18 [#14174 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

Stellt Shay fest das am Boden, mehrere Fußspuren von Kindern, als auch von einigen Stiefeln (du schätzt auf ca 4 Paare), in den in der Nähe gelegenen Wald führen. Die Spur ist noch recht frisch, du schätzt ca 3 Stunden. Der Wald scheint recht dicht zu sein und die Bäume geben kaum mehr Einblick als eine Baumlänge. Leider hörst du keine Geräusche aus dem Wald. Was machst du? Gehst du alleine in den Wald, oder holst du dir Verstärkung in Greenest?

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 23 Stunden von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 23 Stunden von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 11. Juni 2017 um 23:28 [#14177 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Shay betrachtet den Wald eindringlich, schaut sich dann die Spuren genauer an und verschränkt die Arme vor der Brust. Plötzlich verändert ihre äußerliche Gestalt sich gänzlich und sie verwandelt sich in eine recht kleine Eule. Dann macht sie sich daran, vorerst allein in den Wald zu fliegen, um zu schauen, wohin die Spuren führen und wie weit sie allein kommt. Ein wenig unheimlich findet sie das Ganze aber schon und sie wünscht ein wenig, doch nicht allein hier rein geflogen zu sein.

- 11. Juni 2017 um 23:36 [#14179 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



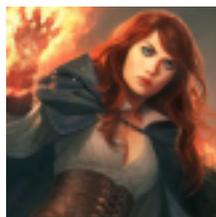
[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

In Ihrer Flugform fliegt Shay über den Wald (Bitte ein Perception Check gegen SG 20)

- 11. Juni 2017 um 23:38 [#14180 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Mithilfe ihrer Eulenaugen versucht Shay, im Inneren des Waldes mehr zu erkennen, jedoch fällt ihr das merklich schwer. (Perception-Check mit 6 nicht geschafft)

- 11. Juni 2017 um 23:47 [#14181 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

Du fliegst eine Weile in den Wald hinein und entdeckst die Kinder im Wald auf einer Lichtung, die Bewacher tragen Mäntel, ähnlich die der Kultisten. Das Mädchen, wie sie die Mutter beschrieben hatte, findest du leider nicht. Du schätzt das die Kinder als Geiseln gehalten werden. Zumindest fallen dir die Stricke, an den Handgelenken der Kinder dir auf. Was machst du?

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 22 Stunden von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 11. Juni 2017 um 23:50 [#14183 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Zuerst einmal setzt Shay sich auf einen der Bäume in der Nähe der Lichtung und versucht eine genaue Anzahl an Kindern und Wachen auszumachen. Erst, wenn sie weiß, mit wie vielen Leuten genau sie es zu tun hat, kann sie entscheiden, wie sie weiter fortfahren will. Sollten die Wachen sich untereinander unterhalten, würde sie versuchen wollen, ihre Worte zu verstehen.

(Perception-Check dafür: 8)

- 11. Juni 2017 um 23:58 [#14184 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

„Die Kinder werden uns ein gutes Stümmchen bringen, was meinst du Duradon...“ Du schaust dich eine Weile im Lager um und es handelt sich bei den Bewachern um 6 Kreaturen, einen Tiefling, 2 Halbelfen, ein Menschenfrau sowie 3 männliche Menschen. Während der eine Halbelf und der eine Mensch eine Robe besitzen, erkennst du bei dem Tiefling ein paar Dolche, die Frau unter Ihnen scheint eine Kriegerin, eine Klerikerin oder gar eine Paladina zu sein, bei dem Rest der Bande handelt es sich entweder um Waldläufer oder Kämpfer, zumindest tragen sie Bögen und Schwerter. Sie scheinen sich recht sicher zu fühlen. Bei den Kindern handelt es sich um menschliche Kinder, 3 im Alter zwischen 6 und 8 und 5 weitere im Alter zwischen 9 und 10. Es sind insgesamt 5 Mädchen und 3 Jungs. Sie tragen einzig ein paar Leinensachen.

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 22 Stunden von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 12. Juni 2017 um 0:06 [#14186 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Shay nimmt all diese Informationen in sich auf, dann drückt sie sich von dem Ast wieder ab und flattert zurück zur Stadt, um dort ein paar Leute zu suchen, die ihr helfen können. Mit 6 Leuten möchte sie es dann doch nicht allein aufnehmen. Jetzt hofft sie natürlich, dass die Wachen noch eine Weile mit den Kindern dort bleiben. In Greenest angekommen, sucht sie vor allem nach Stadtwachen oder Leuten, die so aussehen, als könnten sie kämpfen, sollte das nötig sein. Oder eben am besten direkt nach anderen Abenteuern. Dabei hofft sie immer wieder, dass sie rechtzeitig zurück kommt/kommen.

- 12. Juni 2017 um 0:24 [#14190 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(77.180.235.135)

Abgesehen von deinen Kameraden findest du viele Leute die im Begriff sind das Dorf wieder aufzubauen, hinter den Burgmauern wird reger Handel betrieben und auch so ist die Stimmung recht gut. Dir laufen eine Menge Leute über den Weg. Vorwiegend kommen sie aus dem Umland, aber auch eine paar Abenteurergruppen, erkennbar an der Grüpchenbildung, kannst du ausfindig machen.

(Falls deine Kameraden dich nicht begleiten wollen, mach bitte einen Persuasion Wurf SG 15 um die Leute dazu zu bringen dich in den Wald zu begleiten um mit dir gemeinsam die Kinder zu befreien.)

- 12. Juni 2017 um 0:28 [#14191 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

kleine Pause bis spätestens heute 20 Uhr, falls Gruppenmitglieder der Adventurer sich dazu entschlossen dich zu begleiten

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 22 Stunden von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 12. Juni 2017 um 20:40 [#14205 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Als sie in die Stadt kommt, fliegt Shay bis zu der Baustelle, an welcher ihre Schwester aktuell hilft, ein altes Gasthaus wieder aufzubauen, ehe sie sich wieder zurückverwandelt. Dort versucht sie, die Ältere davon zu überzeugen, ihr bei der Rettung der Kinder zu helfen, doch Felicia macht recht deutlich, dass sie dafür aktuell keine Zeit hat. Also begibt Shay sich mit hängendem Kopf in die nächste Bar, wo sie hofft ein paar Abenteurer zu finden. Dort findet sie eine kleine Gruppe, welcher sie sich freundlich vorstellt. „Wisst Ihr ... diese Kinder sind die Zukunft dieser Stadt. Sie waren zur falschen Zeit am falschen Ort, wurden gefangen genommen und nun will man sie womöglich verkaufen. Das dürfen wir doch nicht zulassen. Wir dürfen diese Kinder doch nicht für die Fehler leiden lassen, die böse Leute vielleicht gemacht haben.“ Ihr ist deutlich anzumerken, wie sehr sie versucht, jemanden zu finden, der ihr bei der Rettung hilft. Doch sollten all ihre Worte wirklich nicht ziehen, würde sie es trotz allem versuchen. Dann eben allein.

(Persuasion-Check 8 „.“)

- Diese Antwort wurde geändert vor 4 Tagen, 1 Stunde von [Shay Flammrufer \(Nina\)](#).

- 12. Juni 2017 um 22:57 [#14245 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.228.154.58)

Shays Versuch Leute für Ihre Befreiungsaktion der Kinder zu gewinnen, findet nur bei einem Tiefling Namens Skaakas und der Mutter der Tochter der Verschwundenen Anklang. Die Mutter selber kann nochmal 3 Männer gewinnen, die der Mutter helfen wollen. Insgesamt besteht die Gruppe inklusive deiner Person aus 6 Leuten. Während die drei Männer nach Farmern aussehen und auch Ihre Waffen bestehend aus einem Dreschpflugel, einer Sense und einer Heugabel lassen vermuten das sie wenig Kampferfahrung haben. Anders hingegen der Tiefling, dieser hat einfach gewundene Hörner und eine Armbrust auf seinen Rücken, die rötlich schimmernden Runen auf seinen Armen, als auch auf seiner Brust, erwecken leicht den Anschein, das dieser sehr wohl vertraut ist mit kämpferischen Auseinandersetzungen. Die Mutter der Vermissten, hat lediglich ein Nudelholz bei sich und du machst dir ernsthaft Gedanken ob das die richtige Gruppe ist für diese Befreiungsaktion. Immerhin ist die Gruppe sehr motiviert und drängt zum Aufbruch.

- 12. Juni 2017 um 23:04 [#14248 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Ein wenig enttäuscht ist Shay schon. Wie kann es all diesen Leuten nur so egal sein, was mit den Kindern passiert? Doch zum Glück gibt es zumindest ein paar Leute, die sich bereit erklären, sie zu unterstützen. Darunter die Mutter, die sie ursprünglich angeheuert hat. Shay wendet sich an sie und schüttelt langsam den Kopf. „Seid Ihr Euch sicher, dass Ihr mitkommen solltet? Schließlich muss jemand hier bleiben und alles vorbereiten, falls wir die Kinder medizinische Unterstützung, warme Decken oder dergleichen benötigen.“ Mit diesen Worten versucht sie, sie davon abzubringen, mitzukommen und ihr eigenes Leben aufs Spiel zu setzen. Dann wendet sie sich an den Tiefling. Unter anderen Umständen hätte sie wohl versucht, ihn sofort nach allem möglichen auszufragen, aber selbst ihr ist klar, dass das nicht der richtige Zeitpunkt dafür ist. „Ich danke Euch, dass Ihr mitkommen wollt.“ Wenn soweit alle Vorbereitungen getroffen sind, würde sie die kleine Gruppe Retter in Richtung des Waldes führen, in dem sie die Kinder und deren Entführer das letzte Mal gesehen hat.

(Vorsichtshalber ein Persuasion-Check für die Mutter: 10)

- Diese Antwort wurde geändert vor 3 Tagen, 23 Stunden von  [Shay Flammrufer \(Nina\)](#).

- 12. Juni 2017 um 23:11 [#14251 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.228.154.58)

Die Mutter wiegelt ab, sie will Ihre Tochter mit befreien, komme was da wolle. „Meint Ihr nur weil ich dieses Holz schwinde, das ich nicht damit umzugehen weiß?“ Du merkst das du nicht viel Chancen hast. Sie will Ihre Tochter aus den Fängen der Kultisten befreien. Der Tiefling fragt dich: „Mit wievielen Gegner müssen wir rechnen?“ „Sind es Kultisten?“ Während er mit dir spricht steckt er einen Dolch in eine Halterung am Bein. „Sie waren bis vor kurzem noch recht gut organisiert, doch was zuviel ist ist zuviel.“ Mit diesen Worten schaut er dich an und wartet das du die

Gruppe zum Versteck der Kinder anführst. Die anderen 3 Männer sind ebenso entschlossen und warten auf deine Instruktionen.

- 12. Juni 2017 um 23:24 [#14252 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Ihr ist anzumerken, dass diese Situation mehr als ungewohnt für sie ist. Zwar lernt sie gern neue Leute kennen und interagiert auch gern mit Fremden, doch ist sie bisher nie wirklich in der Position eines Gruppenleiter gewesen. Ein Grund mehr, weshalb sie ihre Schwester gern hier hätte. Doch da muss sie nun allein durch. Die Mutter scheint unglaublich selbstsicher und davon überzeugt, ihre Tochter zu retten und Shay wüsste so spontan nicht, wie sie dagegen hätte argumentieren sollen. Sie würde aber ein Extra-auge auf sie halten. Nun geht es daran, Informationen weiter zu geben und so erklärt sie: „Ich habe sie auf einer Lichtung im Wald gesehen. Sechs Wachen waren bei den Kindern, davon zwei definitiv in Roben. Vor denen sollten wir uns wohl vor allem in acht nehmen.“ Damit will shay keinesfalls Kämpfer oder dergleichen weniger Stärke zuschreiben. Doch hat sie in der Vergangenheit die Erfahrung gemacht, dass vor allem aus der Ferne angreifende Gegner nicht ohne sind, wenn man nicht aufpasst.

Shay setzt sich in Bewegung und macht sich auf den Weg, die Gruppe in den Wald zu führen. Nach einer Weile bedeutet sie ihnen, so leise wie möglich zu sein, je näher sie der Lichtung kommen. Um nicht versehentlich die Aufmerksamkeit der Wachen auf sich zu ziehen, wirkt sie vorsichtshalber den Zauber „Pass without Trace“, um sich und ihre Begleiter unauffälliger zu machen.

(Stealth-Probe, nur für den Fall: 29)

- 12. Juni 2017 um 23:38 [#14257 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)

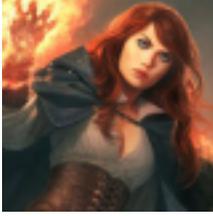


[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(92.228.154.58)

Die Gruppe kommt sehr gut voran, mag die Gruppe auch nicht schwer gerüstet sein, bringt doch diese Gruppe den Vorteil mit, das man sie nicht hört. So kommt Ihr bis zu dem Wald, wo du vorhin hineingeflogen warst und die 6 Bewacher und die Kinder gefunden hattest. Es sind Laute von Kinder zu hören und du kannst die Mutter noch rechtzeitig zurückhalten bevor sie blind in den Wald stürmt. Der Tiefling lädt sein Armbrust und deutet mit seiner freien Hand in Zeichensprache an das er sich leise hinter die ersten Bäume begeben wird um vielleicht ein Ziel ausfindig zu machen. Nach der ersten Schrecksekunde mit der Mutter. Erwartet das kleine Grüppchen weitere Befehle von dir, wie man weiter vorgeht. Bevor du etwas sagen kannst, kommt der Tiefling zu dir zurück und flüstert dir ins Ohr: „Ich habe 3 Fallen gefunden die vor uns liegen, ich kann sie, wenn Ihr es wollt makieren und wir gehen um sie herum.“ Nun warten alle gespannt auf deine Befehle.

- 13. Juni 2017 um 7:31 [#14274 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Als sie den Wald erreichen, vernimmt Shay bereits von weitem das Geräusch von Kindern und ihr fällt ein Stein vom Herzen. Sie hat eigentlich nicht erwartet, dass sie noch hier sind, sondern bereits weiter gezogen sind. Doch als sie die Kinder hört, hören auch die anderen die und die Mutter macht Anstalten, in den Wald zu rennen. Shay legt ihre beruhigend eine Hand auf die Schulter. „Halt, wir müssen das ganze langsam und vorsichtig angehen. Sechs Wachen. Wir müssen aufpassen.“ Mit diesen Worten richtet sie sich an den Rest der Gruppe und nickt dem Tiefling zu. „Ich bitte Euch darum, die Fallen zu markieren. Wir gehen erst mal ein gutes Stück in den Wald rein. Dann werde müssen wir versuchen, die Wachen aufzuteilen. Würdet Ihr mir dabei helfen?“ Bei der Frage schaut sie erneut nur den Tiefling an. „Ich dachte, wir machen ein bisschen Lärm auf der anderen Seite des Waldes. Ich würde ein wildes Tier imitieren. Vielleicht haben wir Glück und einer oder zwei von ihnen verlässt die Lichtung, um nachzusehen. Dann können wir sie nach und nach ausschalten. Aber nicht töten... Wenn möglich.“ Dann wartet die darauf, dass der Tiefling eventuell die Fallen markiert hat und würde dann die Gruppe bis kurz vor die Lichtung führen.

- 13. Juni 2017 um 12:36 [#14275 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(77.245.34.138)

Die Frau nickt dir zu und hält inne. Der Tiefling zieht sofort los und markiert die Fallen mit einem roten Stofffetzen, auf der Blickabgewandten Seite wo sich die Kultisten befinden sollen. Er kehrt nach dem Anbringen zu dir zurück und erklärt euch allen welche Gefahren sich hinter den Fallen verbergen. Er erklärt auch das bei den Kindern direkt sich immer nur eine Person aufhält. „Mit der Idee von euch, denke ich auch das wir die Gruppe ablenken würden und somit mehr Zeit gewinnen.“ „Vielleicht können wir die ein oder andere Falle sogar gegen sie verwenden.“ Dabei zeigt er auf eine kleine Amatur, die ähnlich aussieht wie eine kleine Armbrust und zeigt sie dir. Gebt mit ein wenig Zeit und ich präpariere sie in die Richtung, wo ihr das Geräusch auslösen wollt.“ „Soweit ich das gesehen habe sitzen sie derzeit alle um einen Kessel und speisen.“ Die Mutter mischt sich ein und fragt: „Was sollen wir machen?“ und deutet auf die drei Männer mit den Dreschflegel, Sense und der Heugabel.

- 13. Juni 2017 um 18:49 [#14289 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Während der Tiefling unterwegs ist, um die Fallen zu markieren, versucht Shay krampfhaft sich zu überlegen, welches Tier sie am besten wählen soll und vor allem, was der Rest der Gruppe macht, während sie und der Tiefling die feindliche Gruppe flankieren. Als er zurück kommt und ihnen mitteilt, dass die Fallen alle markiert sind, atmet sie tief durch. „In Ordnung, wir machen das folgender Maßen: Wenn Skaakas die Falle fertig präpariert hat, sodass sie auf die andere Seite der Lichtung zeigt“, sie deutet in die Richtung, in welche sie sich schleichen will, um von dort aus die Ablenkung zu starten. „Sollte alles funktionieren und auch nur zwei von ihnen begeben sich dorthin, möchte ich, dass ihr kurz darauf versucht, auf dieser Seite für Ablenkung zu sorgen. Mit etwas Glück, verlassen noch mehr von ihnen den Posten. Und wenn wir sie genug voneinander getrennt und eventuell einen Teil von ihnen aus dem Weg geräumt haben, stürmen wir die Lichtung.“ Sie ist sich selbst nicht sicher, ob dieser Plan tatsächlich so aufgehen wird, aber sie müssen es versuchen. Sie an der Stelle der Kinder würde auch darauf hoffen, dass man sie retten kommt. „Haben alle den Plan verstanden?“ Kurz holt sie sich noch einmal von jedem eine Bestätigung ein, in der Hoffnung dass vielleicht jemand noch einen besseren Plan auf Lager hat und teilt dann ganz genau ein. Die Mutter und die beiden Bauern sollen auf dieser Seite der Lichtung warten, wo sie bereits stehen. Skaakas hat die Aufgabe, erst die Armbrust zu präparieren und Shay dann ein Zeichen zu geben. Diese flankiert derweil die Lichtung und positioniert sich so, dass sie ein wenig entfernt davon steht, aber noch nah genug, dass man sie hören kann. Sie hat sich nun dazu entschieden, die Gestalt eines Bären anzunehmen.

- 13. Juni 2017 um 22:15 [#14294 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

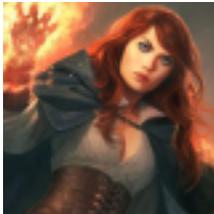
Keymaster

(77.180.102.85)

Die Bauern, die Mutter, als auch Shay nehmen Ihre Plätze ein und kurz danach bekommt Shay ein Zeichen von Skaakas, das die Armbrust präpariert sei. Das verschmitzte Grinsen von Ihm verrät das er noch etwas im Schilde führt. Danach versteckt sich der Tiefling mit der geladenen Armbrust im Unterholz. Was machst du?

- Diese Antwort wurde geändert vor 3 Tagen von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 14. Juni 2017 um 1:47 [#14311 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

„Also gut, los geht's“, denkt Shay sich und nimmt ihre Position ein. Als Skaakas ihr ein Zeichen dafür gibt, dass die Armbrust geladen und bereit ist, atmet Shay ein letztes Mal tief durch, ehe sie sich erneut verwandelt. Dieses Mal nimmt sie die Form eines riesiges, zotteligen Braunbärs an und beginnt, ein kleines Stück auf die Lichtung zu stapfen. Allerdings hält sie sich weit genug davon weg, um nicht direkt gesehen zu werden. Aber hören kann man sie, als sie ein lautes, ohrenbetäubendes Bärenbrüllen von sich gibt. Gefolgt von einem weiteren. Wenn es tatsächlich

funktioniert und auch nur eine der Wachen sich ihr nähern sollte, würde sie sich auf zwei Beine stellen, um noch bedrohlicher auszusehen.

- 14. Juni 2017 um 21:47 [#14321 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(85.181.35.77)

Das Gebrüll des Bären hallt weit durch den Wald und schon bricht ein Tumult im Lager aus. Wie du angenommen hattest tauchen 2 Personen zwischen den Bäumen auf. Zum einen ist es die Frau die in Rüstung gekleidete ist und zum Anderen der Robe tragende Halbelf. Du stellst fest das Letzterer einen Stab bei sich hat, während die Frau ein Schild und ein Langschwert bei sich führt. Sie kommen dich das Gehölz näher. Plötzlich hörst knackt es ganz laut und du hörst wie etwas schweres durch die Luft saust. Dann scheppert es laut und Beide werden von einem herabschwingenden Baumstamm getroffen, rückwärts durch die Luft geschleudert und bleiben stöhnend liegen. Das hatte anscheinend der Tiefling mit dem Zwinkern gemeint, nicht schlecht. Plötzlich taucht neben dem Tiefling ein Waldläufer auf und hätte ihn beinah enthauptet, doch ein Klicken der Armbrust macht dieses Vorhaben zunichte und auch der Angreifer geht zu Boden, Während der Tiefling nachlädt. Damit sind 3 von 6 aus dem Weg geräumt. Du hattest es dir schwerer vorgestellt, aber lieber so als eine Blutbad. Was machst du?

- 14. Juni 2017 um 22:02 [#14322 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Gerade, als Shay sich darauf vorbereiten will, sich auf die Hinterbeine zu stellen, um die zwei ihr entgegen kommenden Angreifer unter den riesigen Pranken zu begraben, hört sie ein schwingendes Geräusch, schaut zur Seite und sieht den riesigen Baumstamm direkt auf die beiden zufliegen und sie niederrammen. Könnte ein Bär verdutzt gucken, so würde sie eben das gerade tun. Ganz so einfach hat sie es sich nicht vorgestellt und sie beginnt zu glauben, dass dieser Tiefling wesentlich mehr Erfahrung bei solchen Aktionen hat, als sie. Ein Grund mehr, ihm später gebührend dafür zu danken. Als ihr Blick zu ihm wandert sieht sie, wie gerade ein dritter Angreifer von der Armbrust niedergestreckt wird. 3 geschafft, fehlen noch 3 weitere. Das wäre nun eigentlich das Signal für die Mutter und die anderen beiden, sich um die restlichen Drei zu kümmern, doch vorsichtshalber setzt auch Shay sich in die Mitte der Lichtung in Bewegung und stürmt mit einem lauten Brüllen auf den nächstbesten Gegner zu, der dort steht. Der Mensch in der Robe. Das ist wohl der, der am ehesten schnell einen Zauber auf die Kinder oder sie wirken kann, also versucht sie, das Überraschungsmoment zu nutzen und den Menschen zu Boden zu schleudern.

(Angriffswurf: 22 gegen AC; 13 slashing damage – falls nötig)

- Diese Antwort wurde geändert vor 2 Tagen von  [Shay Flammrufer \(Nina\)](#).

- 14. Juni 2017 um 22:42 [#14325 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.161.66)

Tatsächlich überrascht Shay den Magiewirker und schleudert ihn zu Boden, sein Zauber den er vorbereitet hatte verstummt. Er ist zwar nicht tot, aber du hast ihm ordentlich zugesetzt. Leider hattest du den einen Nahkämpfer nicht bemerkt und dieser überrascht dich mit seinem Schwert.

(Angriffswurf: 19 und 11 slashing damage)

Doch noch bevor du den Schlag erwidern kannst hörst du ein kurzes Pfeifgeräusch durch die Luft und den dumpfen Aufprall, als der Armbrustbolzen durch seinen Panzerhelm wieder austritt. Er sackt tödlich getroffen neben dir zusammen. Der letzte Geiselnnehmer, hatte sich erst ein Kind geschnappt und mit dem Dolch gedroht dem Kind die Kehle aufzuschneiden, dann wurde er hysterisch liess sowohl das Kind, als auch den Dolch fallen und wollte aus dem Wald rennen. Leider wurde ihm die Falle der von seine eigenen Leuten angebrachte Falle zum Verhängnis. Die Mutter und die 3 Bauern stürmten nun auch auf die Lichtung und befreiten die Kinder, darunter schien auch Ihre Tochter zu sein. Der Anblick wird kurz unterbrochen als der Tiefling dich anspricht: „Alles okey bei Euch?“ „Soll ich mich der Wunde annehmen die Ihr habt?“ „Sie schein nicht tief zu sein, aber ich kann sie zumindest versorgen.“ Dabei holt er ein paar Kräuter aus einen Kräuterbeutel und einen sauberen Verband, den er in einer kleinen Tasche aufbewahrt hatte.

• 14. Juni 2017 um 22:55 [#14327 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer

(92.206.150.82)

Sie rammt den Magier zu Boden und wie sie vermutet hat, hat er zaubern wollen. Das ist ihm nun untersagt. Sofort geht ihr Blick nach oben, um zu schauen, ob der Rest ihrer Gruppe gefolgt ist, dabei fällt ihr zu spät auf, wie ein Schwert geradewegs auf sie zu saust. Schmerzerfüllt brüllt sie noch immer in Bärenform auf und will nach ihm schlagen, da rast ein Bolzen auf ihn zu und durchbohrt seinen Helm. Shay atmet erleichtert auf. Der sechste und letzte Kidnapper schnappt sich eines der Kinder, bedroht es, rennt jedoch plötzlich wie von einer Tarantel gestochen in den Wald und erliegt dort einer seiner eigenen Fallen. Schwert atmend verwandelt Shay sich zurück und hält sich die schmerzende Seite. Der Schwerthieb ist nicht zu tief gewesen, dennoch tut er höllisch weh. Shay hasst es, in den Nahkampf zu gehen.

Sie schaut sich aufmerksam auf der Lichtung um, die nun sowohl von Kindern, als auch den drei Erwachsenen gefüllt ist, die aus dem Wald gelaufen kommen, um die Kinder in Gewahrsam zu nehmen. Shay kann nicht anders, als zu lächeln. Die Kinder sind außer sich vor Freude darüber, dass man sie gerettet hat. Skaakas gesellt sich zu ihr und bietet ihr an, die Wunden zu versorgen. Zwar will sie eigentlich dankend ablehnen und sich selbst darum kümmern, doch hat er bereits ein paar Heilkräuter und einen Verband gezogen. Während er sie verbindet, nutzt sie die Gelegenheit, um noch ein paar Worte an ihn zu richten: „Skaakas? Ich möchte Euch ganz herzlich für Eure Hilfe danken. Ohne Eure guten Ideen wären wir sicher nicht einmal ansatzweise so weit gekommen.“ Sie weiß, dass der Schrecken noch immer nicht ganz vorbei ist. Vorbei ist es nämlich erst, wenn sie den Wald verlassen und das Dorf erreicht haben. Ihr Blick wandert von Skaakas zu den anderen Leuten, die geholfen haben und sie meint: „Auch Euch möchte ich für Euren großen Mut danken. Ihr seid in meinen Augen wahre Helden.“ Sie lächelt jeden von

ihnen aufmunternd an, dann seufzt sie. „Und nun sollten wir zusehen, dass wir ganz schnell von hier weg kommen!“ Vorher geht sie jedoch jedes einzelne Kind ab und schaut, ob sie irgendwelche ernsteren Verletzungen haben.

(Medicine-Check: 25)

- 14. Juni 2017 um 23:06 [#14328 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)

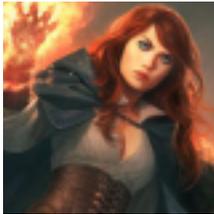


[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(77.180.161.66)

Du untersuchst die Kinder, bis auf die Tatsache das sie Durst und Hunger haben, sind sie wohl auf. Schnell stopfen sich die Kinder was vom übrigen gebliebenen Essen in Ihre Mäuler bevor Ihr die Lichtung verlasst. Auf dem Rückweg kommst du mit Skaakas ins Gespräch. „Ihr hättet es auch ohne mich hinbekommen, keine falsche Bescheidenheit.“ „Ihr seid der Natur zugewandt, wenn ich Recht in der Annahme gehe?“ „Wer war Euer Mentor?“ fragt dich Skaakas.

- 14. Juni 2017 um 23:15 [#14329 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Shay bietet den Kindern ein paar Goodberrys an, die sie in ihrer Hand erscheinen lässt und von denen sie weiß, wie gut sie sättigen. Auf dem Rückweg wendet Skaakas sich ebenfalls an sie und Shay lächelt schüchtern. Sie ist immer lebhaft, fröhlich, extrovertiert, aber im Umgang mit Komplimenten ist sie recht schlecht. „Ja, ich habe bei den Druiden in den Wäldern von Mir gelernt. Einer meiner Meister dort war Aubron Luran, Wieso fragt Ihr?“ Sie schaut ihn neugierig an. „So, wie Ihr Euch durch das Unterholz bewegt habt seid Ihr aber auch gut mit der natur im Einklang, mh?“

- 15. Juni 2017 um 6:21 [#14332 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(77.179.144.94)

„Nun meine Mutter folgte einem ähnlichen Weg, ähnlich dem eurigen.“ „Sie hat auch mir versucht den Weg zu zeigen, aber leider war mir ein anderer Weg bestimmt.“ „Aber ich kann einige Dinge immernoch heute, die sie mir

beigebracht hat.“ „Wo kommt Ihr eigentlich her?“ „Mir war aufgefallen das Ihr mit ein paar anderen aus Iriaebor gekommen seid.“ „Stimmt es das jetzt das alte Elementen Auge die Macht an sich genommen hat?“

- 15. Juni 2017 um 7:02 [#14333 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(92.206.150.82)

Shay blinzelt ein paar Mal. Ein wenig erinnert sie das an ihre Schwester, die ebenfalls hätte den Weg eines Druiden einschlagen sollen, doch war auch ihr ein anderer Weg bestimmt. „Sagt nicht leider. Es ist ziemlich beeindruckend, was Ihr könnt, auch ohne dass Ihr eine Druiden-Ausbildung abgeschlossen habt.“ Sie lächelt verschmitzt. Dann wird ihr Blick wieder ernster, als er auf Iriaebor zu sprechen kommt. „Ja, meine Freunde und ich sind vor ein paar Tagen in Iriaebor angekommen, um da einem riesigen Fest beizuwohnen. Aber ehe wir uns versahen eskalierte die ganze Situation dort ein wenig ...“ Das Wort „wenig“ zog sie extra lang, denn es lief eine gaaanze Menge aus dem Ruder. „Ein Kult, dessen namen ich ehrlich gesagt nicht mehr weiß, dafür war alles viel zu aufregend, soll mit dem Auftauchen der Dämonen zu tun gehabt haben. Außerdem soll er Lord Kaladon ermordet haben ...“ Sie schüttelt langsam den Kopf und seufzt. „Wir hatten gehofft, hier in Greenest Hilfe zu bekommen aber sie brauchten ganz deutlich erst einmal selbst Hilfe.“ Ihr ist anzusehen, dass diese ganze Sache ihr ordentlich zu schaffen macht.

- 15. Juni 2017 um 20:22 [#14338 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)

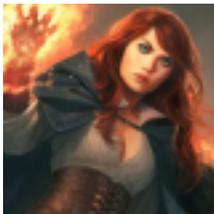


[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(77.179.144.94)

„Ja die Entwicklung beobachte ich schon eine ganze Weile und es beunruhigt mich was dort im Osten passiert.“ „Der Drachenkult ist nur eine weiterer chaotischer Kult der in Erscheinung tritt.“ „Oder nehmt einfach nur die Wiederauferstehung von Bhaal inmitten der Trümer von Baldurs Gate.“ „Es tut dann gut, wenn man merkt das es immernoch Leute gibt die sich nicht nur um sich selbst kümmern, oder der Münze hinterher rennen. Leider gibt es zuviele davon.“ Mit diesen Wort schaut er wieder gerade auf den Weg und rückt die über seinen Rücken hängende Armbrust zurecht. Die Mühle am Fluss kommt zum Vorschein und somit Greenest.

- 16. Juni 2017 um 17:33 [#14397 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Shay Flammrufer \(Nina\)](#)

Teilnehmer
(89.204.137.173)

„Ich meine, ich bin ganz ehrlich... ich habe davon nicht viel mitbekommen. Aber ich hatte mit großen Städten sowieso nie wirklich viel zu tun.“ Shay schüttelt den Kopf. Jetzt, wo der Tiefling so darüber spricht, wird ihr immer mehr und mehr bewusst, wie ernst das alles überhaupt ist. Und plötzlich hat sie das Gefühl, endlich einen Grund für Ihr Dasein gefunden zu haben. „Wisst Ihr, Skaakas, dieses Gespräch hat mich... Sehr weiter gebracht. Mein halbes Leben bin ich schon auf der Suche nach meiner Bestimmung. Und ich glaube... ich habe sie gefunden. Ihr sagtet, es gibt zu wenige Leute, die mehr an das Wohl der Leute denken, als an die Münze. Natürlich sind ein paar Gold nie verkehrt aber ich glaube, für mich standen schon immer mehr die Leute im Mittelpunkt. Ich möchte etwas bewirken, möchte jemand sein, auf den man sich verlassen kann, an den man sich mit Problemen wendet und der hilft, wo er kann.“ Während sie spricht, schaut sie nach vorn, wo die Mühle in Sicht kommt. Aber es ist weniger die Mühle, zu der sie schaut. Mehr ist ihr Blick irgendwo in der Ferne, während sie in Gedanken überlegt, warum sie so lange gebraucht hat, um herauszufinden, dass es das ist, was sie mit ihrem Leben anfangen will. Das ist, wofür sie bestimmt ist. Jetzt, da sie weiß, was sie will, wie sie sein will, wird sie vielleicht sogar... etwas reifer sein.

- 16. Juni 2017 um 21:08 [#14398 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(92.226.160.179)

„Ich will Euch nicht aus euren Gedanken reißen, aber ich hatte mitbekommen das Ihr mit einer Gruppe unterwegs seid?“ „Darf ich fragen wohin Ihr reist?“ „Greenest wird wiederaufgebaut und ich bin mir sicher, die Leute haben nach dem Vorfall verstanden was Ihre Aufgabe ist.“ Unterdessen hat die kleine Gruppe mit den Kindern die Mühle erreicht und es gibt ein großes hallo, als sie dort von einigen Dorfbewohnern empfangen werden.

- 16. Juni 2017 um 21:09 [#14399 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(92.226.160.179)

Erfahrungspunkte für Shay Flammenrufer 1.750 Erfahrungspunkte