

- 11. Juni 2017 um 23:33 [#14178 Bearbeiten](#) | [Schließen](#) | [Anheften \(nach oben\)](#) | [Zusammenführen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.235.135)

(1) Während eures Aufenthaltes im Kloster kommt ein stämmiger Zwerg mit rötlich schimmernden Haar, als auch Bartwuchs zu und fragt Euch ob Ihr ihm helfen könntet, im Gegenzug zu seiner Hilfe würde er euch mit Proviant versorgen und würde Euch die anfallenden Taler für Speis und Trank erlassen. Als Ihr nachfragt um was für ein Gefallen es sich handele, meint er zu Euch er braucht ein paar Gemen die in den umliegenden Felsen zu finden sein. Was meint Ihr?

(Quest am 1.Tag der Ankunft/Dauer 1 Tag/Rückmeldung des Charakters bis spätestens 20:00 Uhr 12.06.2017)

Update durch Questfreischaltung der Quest (1)

(2) Als du/Ihr das Yakfell zu Bruder Faladar bringt, ist dieser recht erstaunt über das was ihr ihm bringt. „Wer.. was...zu Moradins Barte bringt ihr denn da an.“ lässt du/ihr Bruder Faladar aufblicken und lenkt ihn so ab, als er gerade versch ein altes Bärenfell zu gerben. „Woher habt ihr denn den Yeti her, so ein Exemplar habe ich bei meinem Barte nicht gesehen und das will was heißen.“

(Quest am 1-2.Tag der Ankunft/Dauer 1 Tag/Rückmeldung des Charakters bis spätestens 20:00 Uhr 20.06.2017)

- Dieses Thema wurde geändert vor 3 Tagen, 1 Stunde von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Dieses Thema wurde geändert vor 3 Tagen, 1 Stunde von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Dieses Thema wurde geändert vor 3 Tagen, 1 Stunde von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Dieses Thema wurde geändert vor 3 Tagen, 1 Stunde von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Dieses Thema wurde geändert vor 2 Tagen von [Dungeon Master \(Mirko\)](#).
- Dieses Thema wurde geändert vor 19 Sekunden von [Dungeon Master \(Mirko\)](#).

- 12. Juni 2017 um 6:36 [#14193 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

„Wofür braucht ihr den bitte Gemen? Gemenulasch? Oder braucht ihr die Viecher etwa lebend?...“ fragt ein gelangweilter Grumpf. Außer den Büchern und sich gelegentlich mit den Mönchen zu kloppen gibts hier im Kloster nicht viel zu tun, da is die Gemenjagd eine willkommene Ablenkung.

- 12. Juni 2017 um 11:28 [#14194 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

„Ah ein Ork der weiß von was ich spreche.“ „Ja in der Tat.“ er holt ein fleckiges rotes Büchlein hervor, schlägt es bei dem Lesezeichen auf und zeigt auf das Rezept was für ein Gemenbraten benötigt wird.“ „benötigen wir diese Gemen für das Essen, aber holt nicht alte Böcke die brauchen zu lange bis sie weich gebraten sind.“ Er mustert dich nochmal genauer und spricht weiter. „Brecht den Tieren nicht alle Knochen im Leib, sonst wird das ein Splitriger Gaumenschmaus.“ „Ich sage das nicht, wegen eurer Stärke, vielmehr lag beim letzten Versuch dieses Rezeptes ein Knochenpuzzle am Ende vor.“

- 12. Juni 2017 um 11:45 [#14195 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

„Alles Klar!“ brummt der stämmige Ork und schnappt sich die Flasche mit Selbstgebranntem mit der er die Morgenstunden verbracht hat. „Jagen mach durstig“ Grinsend zwinkert er dem Zwerg zu und macht sich auf den Weg. in der Tür des Schankraums macht er nochmal halt und wendet sich erneut dem Zwerg zu. „Habt ihr zufällig ein Seil das ihr mir borgen könnt?“

- 12. Juni 2017 um 13:15 [#14196 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Der Zwerg zeigt an die Wand neben der Tür, wo ein Seil hängt. „Du kannst es ruhig nehmen.“ „Möge Moradin mit dir sein.“ und er setzt sein Arbeit weiter fort einige Knollen, an einem Hackbrett, mit einem Beil, zu zerkleinern. Der stechende Geruch von Zwiebeln lag, solange du dich in der Küche befunden hattest, in der Luft. Nun läßt dieser nach während du die paar Stufen nach oben, Richtung Essensaal gehst.

(letzte Chance für die anderen mitzukommen, es geht weiter um 20 Uhr 12.06.2017)

- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 3 Tagen von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- Diese Antwort wurde geändert vor 1 Woche, 3 Tagen von  [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 12. Juni 2017 um 13:46 [#14199 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Grumpf wirft sich das Seil über die Schulter, leert den Letzten Rest des Hochprozentigen und stampft die enge Stiege hoch Richtung Speisesaal, wo er die große Wildkatze faul vor dem großen Feuer liegend vermutet... „Auf geht's du faules Vieh, es gibt Arbeit... Raubtierarbeit“ und stößt das große Tor des Temples auf. Von draußen schlägt ihm eisiger Wind entgegen, doch der große Ork scheint dies gar nicht zu spüren.

- 12. Juni 2017 um 22:31 [#14242 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.229.71.129)

Grumpf maschiert mit der Katze alleine los. Er muss auch nicht lange Suchen da entdeckt er... (Bitte Survival Check machen)

- 12. Juni 2017 um 22:41 [#14244 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Survival: $16+4=20$

- 12. Juni 2017 um 23:05 [#14249 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.228.154.58)

Du findest die Spuren von mehreren Gemen, die vor nicht allzulanger Zeit sich hier befunden haben müssen, außerdem entdeckst du auch eine Spur von einer großen Katze, die den Gemen gefolgt sein muss. Du kommst schnell voran, zumal die Spuren im Schnee sehr gut sichtbar sind. Als du bemerkst das die Spur des Leoparden abzweigt und in einem Feldmassiv endet. Du beobachtest die Gegend. Die Gemen sind nicht weit von dir im Felsen auf etlichen Metern Höhe.

(Bitte einen Perception Check)

- 13. Juni 2017 um 0:05 [#14263 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Perception: $20(!)+4=24$

Grumpf vergleicht die Pfotenabdrücke des Schneeleoparden mit denen der großen Wildkatze die ihn begleitet um herauszufinden ob es sich bei dem Exemplar um dieselbe Gattung und Größe handelt.

- 13. Juni 2017 um 0:20 [#14270 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.228.154.58)

Dieser Schneeleopard scheint ein recht großes Exemplar zu sein, die Pfotenabdrücke sind größer, als die der Katze die du bei dir hast. Als du wieder nach oben schaust kannst du gerade sehen wie die Katze zum Sprung auf eine der Gemen ansetzt, springt und die Gemse geschickt zu Fall bringt. Nachdem sie der Gemse das Genick gebissen hat zieht er das Tier um die Steinwand herum, außerhalb deines Sichtbereiches. Der Schneeleopard ist sehr schön gezeichnet, die dunklen Flecken ergeben ein gleichförmiges Muster sind eher selten anzutreffen. Was machst du? Deine Begleiterin ist ein wenig unruhig und faucht. Die anderen Gemen sind weiter nach oben geklettert, um in Sicherheit zu sein. Aus deiner Position heraus aus, sind das nun etliche Meter.

- 13. Juni 2017 um 6:48 [#14273 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Genervt blickt Grumpf nach oben... um an die Gemen zu kommen wird er wohl weiter aufsteigen müssen. Und da ist das letzte was er möchte so ein Katzenvieh in seinem Rücken während er gerade in der Steilwand hängt. Er sollte sich also zuerst darum kümmern... Außerdem dürfte das Fell des Schneeleoparden auch das ein oder andere Goldstück einbringen, vor allem bei der extravaganten Zeichnung des Tieres. Grumpf wird also versuchen sich auch um die Steinwand herum der großen Katze zu nähern. Wenn er Glück hat ist sie gerade mit Fressen beschäftigt und erkennt ihn nicht als Gefahr

- 13. Juni 2017 um 12:41 [#14276 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Du willst unentdeckt der Katze hinterher, die eisige und verschneite Fläche überwindet Grumpf ohne Probleme, als du dich der vermuteten Stelle näherst, gehst du vorsichtiger vor.
(Bitte kurz einen Stealth Wurf)

- 13. Juni 2017 um 13:02 [#14278 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.41.230.194)

Stealth: $2+3=5$... das wird wohl nichts...

- 13. Juni 2017 um 22:19 [#14296 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.102.85)

Grumpf stapft um die Ecke des Felsens und findet sich vor dem lauenden Schnee leoparden wieder, der dich sofort fixiert, dich anfaucht und seine Muskeln angespannt zum Sprung hat.
(Initiative Check)

- 14. Juni 2017 um 7:44 [#14316 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Auch Grumpf spannt seine Muskeln an und stürzt sich lachend der Großkatze entgegen... Es scheint als wäre Grumpf mindestens genauso viel Raubtier als sein Kontrahent (Feral Instincts verleihen Grumpf Advantage auf den Initiativ-Wurf) 19+3=22

- 14. Juni 2017 um 7:50 [#14317 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Grumpf würde dann versuchen den Schneeleopard im Sprung zu fassen um ihn in einer weiten Kreisbewegung an die neben ihm liegende Felswand zu schleudern.

- 14. Juni 2017 um 21:35 [#14319 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(85.181.35.77)

Grumpf kann der Katze nicht ausweichen und die geballte Masse des Schneeleoparden trifft dich. (Stärkerettungswurf)

- 14. Juni 2017 um 22:18 [#14324 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.7.128)

Strength Rettungswurf (Advantage durch Rage) 19+9=28

- 14. Juni 2017 um 22:50 [#14326 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.161.66)

Der Leopard bringt dich zwar nicht zu Fall, aber der Biss, als auch die Krallen des Wildtieres, durchdringen deine Haut

(Angriffswurf 25/22/23 Damage piercing 9 + slashing 10 + slashing 10 =29)

- 15. Juni 2017 um 0:33 [#14330 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Schallendes Lachen ertönt als Grumpfs Fäuste auf das Tier einprasseln (Advantage durch Reckless Attack)

Angriffswürfe (26/31(krit.)/20/28)+ Schaden (19/23/16/14) = 72 falls alle treffen...

Die nächste Runde hat der Leopard Advantage auf seine Angriffswürfe (Reckless Attack)

- 15. Juni 2017 um 6:12 [#14331 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.144.94)

Allein schon nach den ersten Faustschlägen sackt das Tier zusammen und bleibt auf dem eisigen Untergrund unweit der von dem Tier getöteten Gemse liegen. Die Katze gibt kein Zucken mehr von sich.

- 15. Juni 2017 um 9:32 [#14334 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Grumpf geht und Nummer sicher und prüft ob die Wildkatze tot oder nur bewußtlos ist, verwendet aber das mitgebrachte Seil um die reglose Katze zu fesseln. Noch weniger wie eine große Raubkatze im Nacken möchte er eine große wütende Raubkatze im Nacken!

Dann macht er sich auf den Gemen hinterher, immerhin hat er noch einen Auftrag auszuführen...“Komm schon Katze, du feiges Ding, jetzt gehts endlich los! Gemen jagen“ ruft Grumpf der gezähmten Schneekatze zu. „Aber nur die jungen saftigen...“

- 15. Juni 2017 um 21:19 [#14351 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.144.94)

Grumpf stellt fest das die Katze tot ist. Immerhin wird sie mit Sicherheit Verwendung finden. Die alte Gemse, die die Katze zuvor gerissen hatte lässt Grumpf liegen und kraxelt zu den Gemen. Ihm folgt die Katze, leider sind die Gemen recht flink und kommen in den rutschigen Felsen besser zurecht wie ein Ork, das muss leider auch Grumpf feststellen. Immerhin ist die Katze besser unterwegs und so fallen Ihr nach und nach 3 junge Gemen zum Opfer. (Check auf Animalhandling bitte)

- 15. Juni 2017 um 22:51 [#14373 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Animal handling: 15+1= 16

Wenn Grumpf sich sicher ist, das der Schneeleopard tot ist, nimmt er das Seil mit um sich damit die von der Katze gerissenen jungen Gemen umzubinden. Sollte er nahe genug (60 Fuss = ca. 18m) an die Gemen rankommen wird er versuchen weitere Gemen mit ca. faustgroßen Steinen zu erwischen.

- 15. Juni 2017 um 22:55 [#14375 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.144.94)

Während du versuchst mit faustgroßen Steinen, nach den anderen Gemen zu werfen, stellst du fest das sich die große Katze sich ersteinmal Ihren Wanst sich vollschlägt.

(Bitte ein Angriffswurf und bei mehr als 15 bitte Schaden auswürfeln)

- 15. Juni 2017 um 23:12 [#14379 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

„Katze du weißt aber dass wir erst nach Hause gehen wenn wir genug von den Viechern fürs Abendessen haben...!“

Grumpf geht einmal davon aus, das auch eine Katze dieser Größe nach einer ganzen gemse genug hat... heißt es würden noch 2 junge, sowie die alte Gemse des Schneeleoparden bleiben.

Grumpf holt aus und schleudert den Stein der Gemse entgegen (proficiency improvised weapons) Angriffswurf:

$8+9=17$

Schaden? Wieviel macht ein Stein (1w6?+Stärke??) Wären dann $4+6=10$ (ansonsten erste Zahl is der Würfelwurf, +6 der Stärkemodifikator. Wenn der W6 nicht passt, gerne korrigieren □

- 15. Juni 2017 um 23:18 [#14381 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.144.94)

Eine Gemse wird von deinem Stein getroffen und bricht zusammen. Ein guter Wurf. Damit habt Ihr 2 junge Gemen, eine Gemse mittleren Alters und ein altes Tier. Während du zu der anderen Gemse rüberkletterst und zusammenbindest, frisst die Katze in aller Ruhe das eine Jungtier.

- 15. Juni 2017 um 23:40 [#14385 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Der Koch war bei der Anzahl der benötigten Gemen ja nicht sehr spezifisch... darum muss Grumpf jetzt für sich abwägen ob die 4 Gemen (davon sind ja vielleicht nur die 2 jungtiere brauchbar) ausreichen oder ob der Koch mehr braucht... aber da der Weg ins Kloster ja nicht allzuweit ist und Grumpf neben den 4 Gemen ja auch noch nen fetten Schneeleoparden zu schleppen hat wird er einmal mit seiner Beute zum Tempel zurück kehren und schauen was der Koch dazu sagt. Zur Not geht er halt ein 2. Mal. Jetzt kennt er ja den Weg und auch der Katze scheints gefallen zu haben ☐

- 16. Juni 2017 um 9:50 [#14392 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.245.34.138)

Die Katze läuft mit vollgeschlagenene Baum hinter dir her, als du zum Kloster zurück gehst, mit deiner Beute. Beim Kloster angekommen, staunt der Koch nicht schlecht. Er steht gerade über den 2ten großen Kochtopf und würzt den Inhalt. „Da seid Ihr ja was bringt Ihr denn alles mit?“ „Ich weiß zwar nicht wie Leopard schmeckt aber ich bin ja offen für neue Rezepte.“ Dabei huscht ein breites Grinsen über seinen bärtigen Mund. „Leider wird das die ganze Meute hier nicht satt machen, wie ihr sicherlich wisst kommt nach dem Bier gleich das Essen bei Zwergen.“ „Legt die Gemen ruhig da vorne ab, ich werde mich später Ihrer annehmen.“ „Seid so gut und besorg noch ein Exemplar, das dürfte reichen.“ „Wenn ich versuchen würde das Essen zu strecken, würde es hungrige Zwerge geben und was das bedeutet, kaum auszudenken.“ Damit widmet er sich wieder den Kochtopf zu.

- 16. Juni 2017 um 12:13 [#14395 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.41.230.194)

„...hungrige Zwerge sind dein kleinstes Problem wenn du den Ork nicht satt bekommst“ grummelt Grumpf grinsend. Wirfst sich das Seil aber wieder über die Schulter und dreht sich schon richtung Tür als sein Blick am Vorratsregal der küche hängen bleibt. Er dreht sich zum Zwerg um und meint knurrend..“hast dielleicht noch ws von dem Hochprozentigen? Als Wegzehrung vielleicht?... Um mich bei der Eiseskälte zu wärmen... und vielleicht ein bisschen Milch für die Katze?“ Dann deutet er auf den erlegten Schneeleoparden, schaut dem Zwergenkoch in die Augen und sagt „und wenn du da Vieh zerlegst, pass mir bloß auf das Fell auf, sonst brech ich dir alle Finger!“ und legt dem Zwerg dabei seine schwere Hand auf die Schulter und zwinckert ihm zu.

- 16. Juni 2017 um 21:24 [#14400 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.160.179)

„Ha ha ja ich habe da noch einen guten Tropfen der dich da draussen wärmen wird mein Freund.“ Der Zwerg geht zu einer Truhe, ucht einen kurzen Moment darin herum und zieht klirrend ein zugekorckte Flasche mit einer klaren Flüssigkeit hervor. Nimmt sie und gibt sie dir. „Glaube mir seid vorsichtig, wenn ihr ein paar Schlucke nehmt, es wärmt richtig durch.“ Er geht nachdem er dir die Flasche gegeben hat noch an ein Regal zaubert eien hölzerne Schale hervor und füllt aus einem Krug, Milch hinein. „Ich hoffe Ziegenmilch wird eure Katze vertragen?“ Sprach es und stellte die Schale vor die Katze. „Seid so gut un besorgt noch ein Jungtier, die Alten sind wirklich recht zäh und brachen sehr lange bis ich sie Zwergenfest habe.“ Dabei grinst er bei den Wort: Zwergenfest. „Falls Euch noch ein Schneehase über den Weg hoppelt, so packe ich Ihn auch mit auf den Speiseplan, falls die Gemen den anderen nicht munden sollten.“ Mit diesen Worten wendet er sich an sein Regal und steigt auf eine kleine hölzerne Leiter und zieht aus dem Regal ein Gefäß hervor. „Ahh die guten Eingelegten... ja die passen genau dazu... das wird ein Festessen.“

- 16. Juni 2017 um 21:36 [#14401 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Grumpf öffnet die Flasche und setz an, um einen großen Schluck zu kosten. Wenn die Katze ihre Milch fast zu ende geschlürft hat gibt er ihr auch noch einen großen Schuß in die den restlichen Schluck Milch und sieht die versutzt blickende Katze schelmisch an..“trink das Katze, ist gut für dich!“ Während die Katze sich wieder ihrer Schüssel widmet krault er sie hinter den Ohren. Als sie die Schüssel sauber ausgeleckt hat klopft er nochmals ihre flanke, sagt „komm schon Katzerich, wir müssen noch Futter für die Kurzen besorgen, das es ne Party wied wie wir sie gewohnt sind!“ Und macht sich auf den Weg zurück in die Felsen...

- 16. Juni 2017 um 21:41 [#14403 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.160.179)

Da wird dem Grumpf plötzlich ganz anders, warum hat er nicht auf den Zwerg gehört. Im Hintergrund hört er den Zwerg kichern, der Anscheinend den großen Zug von dir aus der Flasche bemerkt hatte. (Ein Konstitutionswurf steht für Grumpf an) Auch die Katze hatte nicht mehr aus der Schale getrunken, als du etwas davon reingeschüttet hattest.

- 16. Juni 2017 um 21:49 [#14404 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

(Advantage durch Mithril Liver) $17+7=24$ und da er absoluter Kenner diverser Alkoholika ist (Connaissance de la Grog) würd er den Zwerg gern drauf ansprechen... so in die Art „Oooohhh ein XXX, was ganz besonders, das ist Jahre her das ich sowas hatte...“

- 16. Juni 2017 um 21:56 [#14407 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.160.179)

leider hast du den Wurf nicht geschafft (SG25) Grumpf merkt das der Tropfen es wirklich absolut in sich hat.

- 16. Juni 2017 um 22:07 [#14408 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.111.196)

Dieser Selbstgebrannte aus Mithrilhalle, vom Klan Schwarzhammer, findet man sehr sehr selten, aber wenn man ihn findet und nicht darauf gefasst ist, dann haut er einen aus den Schuhen, denkt sich Grumpf.

- 16. Juni 2017 um 22:08 [#14409 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Grumpf verdreht kurz die Augen und nuss sich am schweren Küchentisch abstützen damiz er nicht wankend zu Boden geht. Er schließt kurz die Augen und atmet tief durch...“puuuh Herr Zwerg, lang ists her das ich so einen Edlen Tropfen vorgesetzt bekam... wie nennt ihr Zwerge ihn nochmal? Den eisigen Elfentot? Das wars doch oder? Ein Schnaps der so kalt schmeckt wie das Eis und den Körper wärmt wie Feuer! Und man sagt sich sollte ein Elf auch nur einen Tropfen davon erwischen, fällt er tot um... ich mag das Zeug!!“ Sagt er lachend, „muss mich wohl nur wieder dran gewöhnen. Aber darauf freu ich mich schon mein Freund „

- Diese Antwort wurde geändert vor 6 Tagen, 1 Stunde von [Grumpf \(Hemi\)](#).

- 16. Juni 2017 um 22:15 [#14410 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.111.196)

„Ja Schwarhammersfaustschlag, hat es in sich mein Freund.“ kichert der Zwerg vor sich hin. „Ich kenne kaum jemanden der bei so einen Schluck noch steht.“

- Diese Antwort wurde geändert vor 6 Tagen, 1 Stunde von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).
- 16. Juni 2017 um 22:32 [#14414 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

“Schwarzhammersfaustschlag... stimmt, das war der Name“ lallt Grumpf...“ wir kannten es unter Elfentot... eben wegen dem Spitzohr das tot umgefallen ist als es nur an der Flasche schnüffelte“ lacht der wankende Ork. „Aber jetzt gibts Arbeit zu tun!“ Er schüttet sich einen Krug Wasser ins Gesicht, schüttelt sich einmal, holt nochmal tief Luft und bricht auf richtung draußen. Auf der Stiege versicher er sich nochmals das der Korken gut sitzt und steckt die Flasche sicher in seinen Gürtel... Auf gehts! Sagt er zu sich selbst

- 16. Juni 2017 um 22:24 [#14413 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.111.196)

„Meint Ihr, Ihr schafft es da draussen noch ne junge Gemse zu fangen?“ Mit diesen Worten kippt, er in den einen Kessel ein paar eingelegt rote Schoten rein. Anscheinend steht der Zwerg auf extreme Dinge, geht es Grumpf durch den Kopf.

- 16. Juni 2017 um 22:35 [#14415 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Grumpf hebt nur kurz die Hand und schleift sich der Wand entlang die Siegen hoch! Er hat schon Ärgere Räusche überstanden... glaubt er

- 16. Juni 2017 um 22:50 [#14416 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.111.196)

Die Katze immernoch gesätigt und guter Dinge schlüpft an ihm vorbei in den Speisesaal der Mönche. Grumpf stapft hart die Stiege hoch bevor er in den Saal tritt, wo er nur noch Thoringal über seinen Büchern sitzend gebeugt lesen sieht.

- 16. Juni 2017 um 23:04 [#14418 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Grumpf wankt Richtung Thoringal und stützt sich lautstark auf diesen Tisch ab damit er das Gleichgewicht hält (hoffentlich räumt er dabei keine Bücher ab) und lallt „hol uns wenn wir in 3 Stunden nicht zurück sind“ Er wartet keine Antwort ab sondern torkelt der Katze nach nach draußen... die Frische Luft und die Kälte wird ihm gut tun.

- 16. Juni 2017 um 23:18 [#14425 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(78.55.111.196)

Ein Advantage Konstitutionswurf steht für Grumpf an

- 17. Juni 2017 um 8:25 [#14460 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Grumpf atmet nochmal tief durch $19+7=26$

- 17. Juni 2017 um 9:02 [#14462 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.78.182)

Als die steinere Flügeltür sich nach außen öffnet, dringt die kalte Luft zu dir und dir geht es in der Tat wieder besser. Deine Schritte sind wieder koordinierter und auch die Fährte hast du schnell wieder aufgenommen. Leider siehst du keine Gemse. Die Katze ist dir auch nicht sehr behilflich, tappt sie zwar an deiner Seite, macht aber kaum Anstalten das sie jagen will. Hingegen verspürst du schon ein wenig Hunger.
(Bitte ein Survival Check)

- 17. Juni 2017 um 9:17 [#14463 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Survival $8+4=12$

Grumpf krault erneut die Katze hinter den Ohren und deutet auf eine Gemsenspur „Na Katze, wo ist unser Abendessen hinverschunden?“

- 17. Juni 2017 um 9:53 [#14467 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.180.78.182)

Die Katze schaut dich verdutzt an. Sie macht keine Anstalten, ist sie doch gesättigt von dem Festmahl vorhin und die Milch hatte ihr übriges getan. „Mauuu“ Die Fährte von dir führt dich zu dem Felsmassiv wo du vorhin warst, wo du die Gemen mit dem Stein erschlagen hatte. Die Katze fängt an sich in der Fährte zu sühlen. Grumpf kommt sich auf einamal recht alleine vor. Nach einer ganzen Weile fallen dir aber ein paar Spuren im Schnee auf. Es sind Spuren von einem Schneehasen. Als du denen folgst kommst du zum Bau von ihm.

- Diese Antwort wurde geändert vor 5 Tagen, 13 Stunden von [Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#).

- 17. Juni 2017 um 12:51 [#14475 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.35.247)

Grumpf sieht sich in der Gegend um und beginnt die Ausgänge des Hasenbais mit schweren Felsen zu versperren, bis auf 2 gegenüberliegende Löcher. Wenn er den Hasen aus seinem Bau scheuchen kann sollte der Jagd- und Spieltrieb der Katze sie auch wenn sie noch so vollgefressen iat dazu bringen den Hasen zu erlegen... er legt sich aber sichheitshalber trotzdem einige faustgroßer Steine zurecht. Und begibt sich dann zum einen Loch, während er die Katze versucht vor dem anderen zu postieren. Dann holt er tief Luft und brüllt aus vollem Hals in das Loch um den/die Hasen aus dem Bau zu treiben.

- 17. Juni 2017 um 14:06 [#14476 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.232.238)

Als Grumpf laut aufbrüllt, kommt Bewegung in den Hasenbau. Du siehst rüber zur Katze und du kannst es nicht fassen, an der dicken Katze flitz ein Schneehase durch den Schnee an ihr direkt vorbei. Gerade als du aufbrüllen willst bemerkst du das ein weiterer Hase von der Katze gepackt wird und sie will mit ihm spielen. Was machst du?

- 17. Juni 2017 um 23:56 [#14489 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Das Katzenspiel ist ein tödliches, soviel hat der Ork in den Straßen von Mintarn gelernt...
Darum konzentriert Grumpf sich auf den fliehenden Hasen und versucht diesen mit einem der Steine zu treffen.
Angriffswurf: $14+9=23$

- 18. Juni 2017 um 14:33 [#14496 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Ein gut gezielter Wurf und tatsächlich triffst du den fliehenden Hasen noch. Jetzt hast du 2 Hasen gefangen die sicherlich für ein Mahl für dich reichen würden. Die Frage ist nur ersetzen die 2 Hasen die erhoffte Gemse?
Unterdessen ist es ein wenig windiger hier geworden und wie du dich umschaust erblickst du in weiter Ferne ein Yak artiges Wesen. Es steht weiter oberhalb auf einem Art Plateau etwas oberhalb von dir und tragt gemütlich auf dem Plateau herum. Was machst du?

- 18. Juni 2017 um 16:29 [#14509 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.5.112)

Grumpf Auftrag war Essen besorgen, also besorgt er Essen! Er bindet sich die 2 Hasen an den Gürtel, bindet das Seil zu einem Lasso und beginnt den Aufstieg zum Plateau. Dabei blickt er sich immer wieder um, um sich zu vergewissern, das die Katze ihm auch folgt.

- 18. Juni 2017 um 16:55 [#14511 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Während des Aufstiegs blickst du nach oben und entdeckst. (Entdecken/Perception check)

- 18. Juni 2017 um 17:35 [#14517 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.5.112)

Perception $4+4=8$

Da dürfte Grumpf wohl etwas unaufmerksam geworden sein beim Aufstieg

- 18. Juni 2017 um 17:43 [#14519 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Du spürst ein Beben und als du leider zu spät feststellst das eine Lawine auf dich zugerollt kommt, hast du noch die Chance entweder das Seil los zulassen, oder aber noch eine kleine Eibuchtung per letzten Schwung zu erreichen, wo du Schutz vor der Lawine hättest. (Beweglichkeits check + Initiative bei Letzterem)

- 18. Juni 2017 um 17:56 [#14521 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.5.112)

Da Grumpf das Seil ja um die Schulter geschlungen trägt bleibt ihm nur der Sprung in die Nische
(Athletik/Akrobatik) 16+12/6=38/22

- 18. Juni 2017 um 18:04 [#14523 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(92.226.94.52)

Geistesgegenwärtig springt Grumpf in letzter Sekunde in die Nische und die Lawine rauscht an ihm vorbei ohne ihm ein Haar zu krümmen. Es vergeht eine Weile bis die Lawine vorbei ist. Woher kam denn bitte diese Lawine her? Dummerweise hat er das Seil verloren, aber lieber das, als sein Leben.

- 18. Juni 2017 um 18:08 [#14524 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer
(213.225.5.112)

Grumpf setzt seinen Aufstieg zum Plateau wo er den Yak gesehen hat fort, hält aber nun auf jeden Fall die Augen offen.

- 18. Juni 2017 um 18:23 [#14525 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster
(92.226.94.52)

Bitte einen Athletic Check, da Grumpf kein Seil mehr hat und der Aufstieg sehr glitschig ist.

- 18. Juni 2017 um 18:36 [#14526 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

(Athletics) $10+12=22$

- 18. Juni 2017 um 18:52 [#14527 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Grumpf zieht sich an den gefrorenen Steinen nach oben, nur um fast oben angekommen, festzustellen, das ihn ein halb affenartiges mit Hörnern versehenes Wesen anblickt, es stößt einen eisigen Atem aus, geradewegs zu Grumpf. Verdammt ein Yeti...(Konstitutions- Rettungswurf steht an)

- 18. Juni 2017 um 19:28 [#14533 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Konstitution $14+7=21$

- 18. Juni 2017 um 21:33 [#14549 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Der Atem fegt an dir vorbei, immerhin weißt du jetzt wo die Gemen hin sind. Der Geruch von Gemenfleisch findet sich in dem Atem wieder. Völlig überraschend für den Yeti stehst du oben auf dem Plateau vor ihm. Er knurrt dich an.

- 18. Juni 2017 um 21:44 [#14551 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Grumpf ballt die Fäuste und brüllt seinerseits den Yeti an...
Initiative (Advantage) 14+3=17

- 18. Juni 2017 um 22:27 [#14552 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Der Yeti stürmt auf dich zu (Initiative 20) und greift mit seinen Klauen an (Angriff: 26krit/22) dich an.

- 18. Juni 2017 um 22:32 [#14554 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Treffen beide

- 18. Juni 2017 um 22:36 [#14555 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Beide Klauen kratzen dein Fleisch auf und verursachen 8 und 10 Schaden. *Frostschaden der dazukäme wird ja von dem Charakter absorbiert* Du bist am Zug (Yeti hat AC 12)

- 18. Juni 2017 um 22:51 [#14558 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Grumpf schreit kurz auf, mehr vor Wut als vor Schmerz (Rage) und schlägt zuerst mit einer links rechts Kombination an, bevor er zu seinem berühmten Schwitzkasten ansetzt.

Angriffswürfe: $4+11=15$, $13+11=24$

Schaden: $2+6+10=18$, $1+2+10=13$

Grapple check (Athletics) $8+12=20$

(Yeti muss also Athletics oder Akrobatik über 20 würfeln oder gilt als gegrappelt)

- 18. Juni 2017 um 22:56 [#14560 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Du triffst ebenfalls den Yeti hart, aber er kann sich deinem Griff erwehren (22 bei Grapple $18+4$) versucht dich über den Rand des Plateaus mit einem Schulterwurf zu werfen. (Grapple: $16+4=20$)

- 18. Juni 2017 um 23:07 [#14563 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

(Athletic: $14+12=26$)

Grumpf taucht unter der den nach ihm greifenden Klauen des Yetis weg und landet eine weitere Schlagkombination gegen den Körper der Kreature bevor ein Abschließender Schwinger gegen seinen Kopf geht.

Angriffswürfe $16+11=27$, $5+11=16$, $11+11=22$, $3+11=14$

Schaden: $2+5+10=17$, $1+1+10=12$, $1+4+10=15$, $3+6+10=19$

(2W4 von den Wunden der beiden Schläge der ersten Runde.) Das aufgelatzte Cut über dem des Yeti und die geprellte Rippe scheinen ihm zusätzlich schmerzen zuzufügen $1+3=4$

- 18. Juni 2017 um 23:10 [#14564 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(92.226.94.52)

Mit seiner letzten Kraft stürzt der Yeti auf dich und versucht dich mit seinen Hörner dich mit in den Abgrund zu schicken (Angriff: 22 und Grapple 24)

- 19. Juni 2017 um 7:11 [#14566 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(84.113.12.223)

Angriff trifft,

Grapple: $12+12=24$

Grumpf versucht seinerseits den in den Abgrund stürzenden Yeti an seinen Hörnern zu packen und zurück aufs Plateau zu schleudern.

(Grapple: $19+12=31$)

- 19. Juni 2017 um 7:21 [#14567 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.0.10)

Der Yeti liegt ausgekontert, bewusstlos, auf dem Rücken liegend auf dem eisigem Plateau. Das war verdammt knapp, als du dort herunterschaust. Das weisse Yak, welches der Yeti vor dir gerissen hatte, liegt wenige Meter vor dir.

- 19. Juni 2017 um 7:39 [#14568 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

Grumpf bricht dem wehrlosen Yeti das Genick, er hat keine Lust das das Vieh über seine Schultern geschwungen plötzlich wieder zu sich kommt. Dann macht er sich langsam an den Abstieg und transportiert Abwechselnd Yak und Yeti sowie die 2 Hasen Stück für Stück Richtung Tempel...

- 19. Juni 2017 um 7:52 [#14569 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.0.10)

Grumpf braucht für den Abstieg eine ganze Weile, aber er kommt wohlbehalten unten an und kann dabei die Änderung der Helligkeit des Zwielichts beobachten. Schwer bepackt erreicht Grumpf das Kloster, vor dessen steinernen Tor die Steinstatuen von Moradin durch den Fackelschein in ein mystisches Licht getaucht werden. Die Tür ist verschlossen.

- 19. Juni 2017 um 8:01 [#14570 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(213.225.2.110)

„Hhmmm die Schlepperei scheint wohl länger gedauert zu haben als gedacht...“ denkt sich Grumpf, steift die Stiegen zum Tor hoch und betätigt den schweren Klopfer... Dreimal lässt er den massiven Metallring gegen das Tor donnern. Dann wartet er auf eine Antwort von innen

- 19. Juni 2017 um 8:11 [#14571 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(109.45.0.10)

Du hörst von drinnen „Das kann nur der Ork sein, lasst ihn rein, sonst gibt’s heute nur Suppe in eure Schalen.“ Dann öffnet sich ein Schlitz in der riesigen Steintür und ein „Ja er ist voll bepackt und hat ein Yak dabei.“ Schweres Holz knirscht auf Holz. Ein mächtiger Riegel wird geschoben. Kurz darauf öffnet sich ächzend die eine Hälfte der Flügeltür. Die ebenfalls in Fackelschein getauchte Halle gewährt dir Einblick bis zur riesigen Statue von Moradin. Der Weg ist frei.

- 19. Juni 2017 um 9:12 [#14573 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Grumpf \(Hemi\)](#)

Teilnehmer

(212.152.162.100)

Grumpf schleppt seine Beute hinunter Richtung Küche. Dort wirft er ihm den massigen Yak auf den Tisch. „Ich hoffe das sollte reichen um die Zwergenmeute satt zu bekommen...“ lacht Grumpf und wischt sich den Schweiß von der Stirn... „Aber was machen wir mit dem Burschen?“ fragt der Ork grinsend und zeigt auf den großen Schneemenschen der neben ihm am Boden liegt „Vielleicht als Vorspeise... oder Gruß aus der Küche! Ist auch schön weich geklopft der Gute“... scherzt der Ork! Der Geruch nach Essen und die Wärme der Küche scheinen nicht nur seinen Appetit sondern auch seine Laune zu heben... „Sagt habt ihr für mich vielleicht einen kleinen Happen für Zwischendurch und einen Humpen Bier damit ichs bis zum Fest heut Abend aushalt, sonst fang ich wahrscheinlich jetzt schon an am Yeti zu knabbern?“

- 19. Juni 2017 um 21:10 [#14593 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.25.184)

Der Zwerg wundert sich erst, als zum Gang zur Küche es so laut rumpelt, die Tür auffliegt und ein voll bepackter Grumpf in seiner Küche steht. „...was zu Moradins Barte..“ „Bin ich froh das ich euch nicht Kräuter hab holen schicken lassen... wer weiß was ihr dann mitgebracht hättet... ganze Bäume vielleicht.“ scherzt der Zwerg. „Ein Yak und ein Schneemensch.“ der Zwerg mustert euch „und ein paar Langohren.“ „Wo her habt ihr... egal auf jeden Fall bin ich froh das wir aus dem Yak und den Hasen was machen können.“ „Der Yeti ist eine ganz andere Sache, da dürfte euch Bruder Faldar weiterhelfen.“ während er zu dir spricht nimmt er die Hasen ab „Er versteht sich auf Gerberei und ich glaube er kann euch was daraus machen.“ „Wenn Ihr wollt könnt ihr, weil ihr mir so gut geholfen habt Vorosten, es ist mir glaube ich sehr gut gelungen und er öffnet den Deckel des einen Topfes, aus dem wohlriechende aromatische Düfte an Grumpf seine Nase dringen. Grinsend merkt es der Zwerg und meint „Nun greift schon zu.“ Er hält dir eine große hölzerne Schale hin, zusammen mit einer Art Löffel. Als du in den Topf schaust, siehst du einen leckeren Gulasch, mit sehr viel Fleisch. „Wie gesagt um den Yak kümmere ich mich später, der sollte auch noch für die nächsten Tage reichen.“ „Nehmt aber das andere Fellmonster mit, aus meiner Küche, es wäre wirklich schade um das schöne Fell.“ Mit diesem Worten macht er sich daran die Hasen aufzuschneiden und ausbluten zu lassen. „Da habt ihr mir ein paar wirklich schöne Exemplare mitgebracht.“ „Wollt ihr das Fell auch mit zu Bruder Faladar mitnehmen?“ „Ich werde so behutsam sein wie möglich.“ Mit diesen Worten macht er sich an die Arbeit und du stehst mit der Schale in der Küche.

- 19. Juni 2017 um 21:12 [#14594 Bearbeiten](#) | [Verschieben](#) | [Teilen](#) | [Papierkorb](#) | [Spam](#) | [Antwort](#)



[Thinkleblink/Dalwick \(Mirko\)](#)

Keymaster

(77.179.25.184)

Für die Quest bekommt Grumpf 1500 EP, damit ist die Quest beendet