

Sir Gerald Sturmweifer M. 40
 Charaktername Paladin 5 Mensch RG Tyr Gottheit
 Klasse und Stufe m 31 m 1.75 blau sch. blond hell
 Grössenkategorie Alter Geschlecht Grösse Gewicht Augenfarbe Haarfarbe Hautfarbe

| Attribut | Attributs. Wert | Attributs. Mod. | Temp. Wert | Temp. Mod. |
|-------------------------------|-----------------|-----------------|------------|------------|
| ST Stärke | 16 | 3 | | |
| GE Geschicklichkeit | 12 | 1 | | |
| KO Konstitution | 12 | 1 | | |
| IN Intelligenz | 10 | 0 | | |
| WE Weisheit | 14 | 2 | | |
| CH Charisma | 16 | 3 | | |

Gesamt Wunden / Momentane TP

TP Trefferpunkte 55

RK Rüstungsklasse 20 = 10 + 5 + 4 + 1 + 0 + 0 + 0 + 0

Gesamt Rüstungsbonus Schildbonus GE-Mod. GR-Mod. Naturr. rüstung Ablenkungsbonus Sonst. Mod.

Berührung Rüstungsklasse 11 **Auf dem falschen Fuß** Rüstungsklasse 19

Initiative Modifikator 1 = 1 + 0

Gesamt GE-Mod. Sonst. Mod.

| Nichttödlicher Schaden | Bewegungsrate | Schadensreduzierung |
|------------------------|---------------|---------------------|
| | | |

Rettungswürfe **Gesamt** Grundbonus Attributs-Mod. Magie-Mod. Sonst. Mod. Temp. Mod. Situationsmodifikatoren

Reflex (Geschicklichkeit) 5 = 1 + 1 + 0 + 3 + 0

Willen (Weisheit) 6 = 1 + 2 + 0 + 3 + 0

Zähigkeit (Konstitution) 8 = 4 + 1 + 0 + 3 + 0

Grund-Angriffsbonus 5 **Zauberresistenz** 0

Nahkampf Bonus 8 = 5 + 3 + 0 + 0

Fernkampf Bonus 6 = 5 + 1 + 0 + 0

Ringkampf Modifikator 8 = 5 + 3 + 0 + 0

| Angriff | | | | Angriffsbonus | Schaden | Kritischer Treffer |
|----------------------------|---------|-------|-----|---------------|-------------|--------------------|
| <u>Langschwert (Duell)</u> | | | | <u>8</u> | <u>W8+3</u> | <u>19</u> |
| Reichweite | Gewicht | Größe | Art | Anmerkungen | | |
| | | | | | | |

Munition _____

| Angriff | | | | Angriffsbonus | Schaden | Kritischer Treffer |
|------------|---------|-------|-----|---------------|---------|--------------------|
| | | | | | | |
| Reichweite | Gewicht | Größe | Art | Anmerkungen | | |
| | | | | | | |

Munition _____

| Angriff | | | | Angriffsbonus | Schaden | Kritischer Treffer |
|------------|---------|-------|-----|---------------|---------|--------------------|
| | | | | | | |
| Reichweite | Gewicht | Größe | Art | Anmerkungen | | |
| | | | | | | |

Munition _____

| Angriff | | | | Angriffsbonus | Schaden | Kritischer Treffer |
|------------|---------|-------|-----|---------------|---------|--------------------|
| | | | | | | |
| Reichweite | Gewicht | Größe | Art | Anmerkungen | | |
| | | | | | | |

Munition _____

| Klassenfertigkeit | Fertigkeiten | | Bezugsattribut | Fert.-Mod. | Attr.-Mod. | Rang | Sonst. Mod. |
|-------------------------------------|--------------------------|---|----------------|------------|------------|----------|-------------|
| | Fertigkeiten | Max. Range (Klasse / Klassenübergreifend) | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Auftreten () | CH | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Auftreten () | CH | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Auftreten () | CH | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Balancieren ■ | GE* | <u>1</u> | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Beruf () | WE | <u>4</u> | <u>3</u> | <u>1</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Beruf () | WE | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Bluffen ■ | CH | <u>3</u> | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Diplomatie ■ | CH | <u>5</u> | <u>3</u> | <u>2</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Einschüchtern ■ | ST o. CH | <u>3</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Entdecken ■ | WE | <u>2</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Entfesselungskunst ■ | GE* | <u>1</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Fälschen ■ | IN | <u>-</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Fingerfertigkeit | GE* | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Handwerk ■ () | IN | <u>2</u> | | <u>2</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Handwerk ■ () | IN | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Handwerk ■ () | IN | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Heilkunde ■ | WE | <u>4</u> | <u>2</u> | <u>2</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Informationen sammeln ■ | CH | <u>3</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Klettern ■ | ST* | <u>3</u> | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Konzentration ■ | KO | <u>2</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Lauschen ■ | WE | <u>2</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Leise bewegen ■ | GE* | <u>1</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mag. Gegenstand benutzen | CH | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mechanismus ausschalten | IN | | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mit Tieren umgehen | CH | <u>6</u> | <u>3</u> | <u>3</u> | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Motiv erkennen ■ | WE | <u>4</u> | <u>2</u> | <u>2</u> | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Reiten ■ | GE | <u>5</u> | <u>1</u> | <u>4</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Schätzen ■ | IN | <u>0</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Schlösser öffnen | GE | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Schriftzeichen entschlüsseln | IN | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Schwimmen ■ | ST* | <u>3</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Seil benutzen ■ | GE | <u>1</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Springen ■ | ST* | <u>3</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Suchen ■ | IN | <u>-</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Turnen | GE* | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Überlebenskunst ■ | WE | <u>2</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Verkleiden ■ | CH | <u>3</u> | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Verstecken ■ | GE* | <u>1</u> | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Wissen (<u>Adel</u>) | IN | <u>3</u> | | <u>3</u> | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Wissen (<u>Religion</u>) | IN | <u>3</u> | | <u>3</u> | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Wissen () | IN | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Wissen () | IN | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Wissen () | IN | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Zauberkunde | IN | | | | |

■ Mit einem Block markierte Fertigkeiten können auch untrainiert benutzt werden.
 Markiere diesen Kasten mit X, wenn die Fertigkeit für diesen Charakter eine Klassenfertigkeit ist.
 * Rüstungsmalus, sofern vorhanden, wird angerechnet (das Doppelte bei Schwimmen)