

Name:		Jorax Mc Dougal (Rechte Faust des Moradin)					Schildzwerg/Bergzwerg ▼		Größenkategorie: M						
Gesinnung:		Rechtschaffen neutral		▼ Erfahrungspunkte:		19.615		Charakterstufe:		6.	Gewicht:	80 Pf.			
Gottheit:		Moradin der Seelenschmied (Schöpfer der Zwerg ▼)			Alter:		48		Größe:	1,50 m	Geschlecht:	männlich ▼			
Augenfarbe:		bau		Haarfarbe:		rotblond		Grund-Angriffsbonus:		4		Trefferpunkte:	60		
Attribut		Wert	Modi.	Initiative:		1W20+ 3	Sonstige Boni auf Ini.:			Leichte Last:		bis 58			
STÄ.		14	14 ▼	+2	Bewegungsrate:		12,0 m	Belastung m. Rucksack:		48 Pfd.	Mittlere Last:	59 bis 116			
GES.		16	16 ▼	+3	Rüstungsmali:		0	Belastung o. Rucksack:		16 Pfd.	Schwere Last:	117 bis 175			
KON.		14	14 ▼	+2	Rettungsw.	Gesamt	Grund	Attribut	Magie	Sonst.	Temp.	Rüstungskl:	22 / 22		
INT.		12	12 ▼	+1	Reflex		8	5	3			Geld:	20 Gold		
WEI.		14	14 ▼	+2	Willen		7	5	2			Bewe. 6m +	6,0 m		
CHA.		10	10 ▼	+0	Zähigkeit		7	5	2			Fertigkeiten:	45		
Klasse:				Stufe		Fertigkeiten		GAB		Reflex		Willen		Zähigkeit	
Mönch				6 ▼		4		4		5		5		5	
				0 ▼		0		0		0		0		0	
				0 ▼		0		0		0		0		0	
				0 ▼		Fertigk.-2 ▼		GAB-1 ▼		RW-1 ▼		RW-1 ▼		RW-1 ▼	
				0 ▼		Fertigk.-2 ▼		GAB-1 ▼		RW-1 ▼		RW-1 ▼		RW-1 ▼	
Fertigkeit		Ungeübt	Ran	Attribut	Mali	Mod	Ges	Fertigkeit +62		Ungeübt	Ran	Attribut	Mali	Mod	Ges
Alchemie		Nein		IN +1			+1	Mit Tieren umgehen		Nein		CH +0			+0
Auftreten		Ja	+5	CH +0			+5	Motiv erkennen		Ja		WE +2			+2
Ausspähen		Ja		IN +1			+1	Naturkunde		Ja		WE +2			+2
Balancieren		Ja	+5	GE +3	+0	+2	+10	Reiten		Ja		GE +3			+3
Beruf		Nein		WE +2			+2	Orientierungssinn		Nein	+4	WE +2			+6
Beruf		Nein		WE +2			+2	Schätzen		Ja		IN +1			+1
Bluffen		Ja		CH +0			+0	Schlösser öffnen		Nein		GE +3			+3
Diplomatie		Ja		CH +0			+0	Schriftzeichen entschlüsseln		Nein		IN +1			+1
Einschüchtern		Ja		CH +0			+0	Schwimmen		Ja		ST +2	-4		-2
Entdecken		Ja		WE +2			+2	Seil benutzen		Ja	+5	GE +3			+8
Entfesselungskünstler		Ja	+5	GE +3	+0		+8	Springen		Ja	+5	ST +2	+0	+2	+9
Fälschen		Ja		IN +1			+1	Suchen		Ja		IN +1	+0		+1
Gefühl für Tiere		Nein		CH +0			+0	Taschendiebstahl		Nein		GE +3	+0		+3
Handwerk		Ja		IN +1			+1	Turnen		Nein	+6	GE +3			+9
Handwerk		Ja		IN +1			+1	Verkleiden		Ja		CH +0			+0
Heilkunde		Ja	+5	WE +2			+7	Verstecken		Ja	+6	GE +3	+0		+9
Informationen sammeln		Ja		CH +0			+0	Versteckte Andeutungen		Nein		WE +2			+2
Klettern		Ja		ST +2	+0		+2	Wissen (Arkanes)		Nein	+4	IN +1			+5
Konzentration		Ja		KO +2			+2	Wissen		Nein		IN +1			+1
Lauschen		Ja		WE +2			+2	Wissen		Nein		IN +1			+1
Leise bewegen		Ja	+6	GE +3	+0		+9	Wissen		Nein		IN +1			+1
Lippen lesen		Nein		IN +1			+1	Wissen (Natur)		Nein		IN +1			+1
Magischen Gegenstand ben.		Nein		CH +0			+0	Wissen (Religion)		Nein	+6	IN +1			+7
Mechanismus ausschalten		Nein		IN +1			+1	Zauberkunde		Nein		IN +1			+1
Talente und besondere Vorteile (Neues Talent auf jeder Charakterstufe, die durch 3 teilbar ist.)															
Waffenlo. Schlag (verbes.) 1W8				Mö1		Verbes. Entwaffnen				Mö 6					
Betäubender Angriff				Mö1		Ausdauer				Mö 6					
Entrinnen				Mö1											
Ausweichen				Mö1											
Geschosse anbhwehen				Mö2											
Waffenfinesse				Mö2											
Schnelle Bewegung				Mö3											
Ruhiger Geist				Mö3											
Waffenfokus (Waffenloser Schlag)				Mö3											
Sturz abbremsen (6m)				Mö 4											
Ki-Schlag (magisch)				Mö 4											
Reinheit des Körpers				Mö 5											
+1 auf RK				Mö 5											
Sturz abbremsen (9m)				Mö 6											
Verbes. Zu Fall bringen				Mö 6											

